Instrukcja obsługi inteligentnego, profesjonalnego systemu nadzoru

Wersja 1.13.0

Spis treści

1. PRZEGLĄD I ŚRODOWISKO PRACY 1

1.1 Przegląd 1

1.2 Wydajność 1

1.3 Środowisko pracy 1

2. INSTALACJA I AKTUALIZACJA 2

2.1 Instalacja 2

2.2 Dezinstalacja 5

3. USTAWIENIA 7

3.1 Interfejs logowania 7

3.2 Strona główna 8

3.3 Ustawienia ogólne 9

3.3.1 Basic (Podstawowe) 9

3.3.2 Ścieżka zapisu pliku 10

3.3.3 Komunikat alarmowy 11

3.3.4 Wersja 12

3.4 Konto 12

3.4.1 Dodawanie roli 13

3.4.2 Dodawanie użytkownika 14

3.5 Menedżer urządzeń 16

3.6 Konfiguracja urządzenia 22

3.6.1 Ustawienia ogólne 22

3.6.1.1 Sieć 22

3.6.1.2 Urządzenia zdalne 29

3.6.1.3 Kodowanie 31

3.6.1.4 Obraz 34

3.6.1.5 Sterowanie kamerą PTZ 35

3.6.2 Zdarzenie 35

3.6.2.1 Detekcja obrazu wideo 35

3.6.2.2 Alarm 40

3.6.2.3 Nieprawidłowości 43

3.6.2.4 Inteligentna konfiguracja 47

3.6.3 Nagrywanie/przechowywanie danych 50

3.6.3.1 Harmonogram 50

3.6.3.2 Dysk 53

3.6.4 Konserwacja 54

3.6.4.1 Konto 54

3.6.4.2 Konserwacja 57

3.6.4.3 Interfejs sieciowy 62

3.7 Konfiguracja alarmu 63

3.7.1 Ustawianie schematu alarmu 63

3.7.2 Włączanie/wyłączanie/eksportowanie schematu 67
3.8 Trasa i zadanie 67
3.9 PC-NVR 69
3.10 Konfiguracja ściany wideo 73
4. PODSTAWOWA OBSŁUGA 77
4.1 Podgląd na żywo 77
4.1.1 Podgląd na żywo w czasie rzeczywistym 77
4.1.2 Nagrywanie 80
4.1.3 Wykonywanie zdjęć 81
4.1.4 Kamera typu Fisheye 81
4.1.5 Inteligentny alarm 82
4.1.6 Inteligentne śledzenie 87
4.1.7 Sterowanie kamerą PTZ 90
4.1.7.1 Preset (Ustawienie wstępne) 92
4.1.7.2 Tour (Trasa) 92
4.1.7.3 Obracanie 93
4.1.7.4 Scan (Skanuj) 93
4.1.7.5 Pattern (Wzór) 93
4.1.7.6 Aux (Funkcja pomocnicza) 93
4.2 Playback (Odtwarzanie) 93
4.2.1 Odtwarzanie nagrań urządzenia 95
4.2.2 Odtwarzanie lokalnego nagrania 99
4.2.3 Eksportowanie 100
4.2.4 Odtwarzanie w trybie rybiego oka 100
4.3 Menedżer alarmów 101
4.4 Rejestr 103
4.5 Rozmowa wideo 105
5. EXTENSION (DODATKOWE) 114
5.1 Ściana wideo 114
5.2 E-mapa 116
5.2.1 Dodawanie e-mapy 116
5.2.2 Edycja e-mapy 117
5.2.3 Podgląd e-mapy na żywo 119
5.3 Sterowanie ustawieniami wyświetlania obrazu 119
5.4 Raport danych 120

Witamy

Dziękujemy za skorzystanie z inteligentnego, profesjonalnego systemu nadzoru (Smart Professional Surveillance System; SmartPSS)!

Niniejsza instrukcja obsługi służy do zapoznania się z działaniem systemu.

W instrukcji tej zawarto szczegółowe informacje na temat obsługi systemu SmartPSS.

1. Przegląd i środowisko pracy

1.1 Przegląd

SmartPSS to skrót od Smart Professional Surveillance System – inteligentny, profesjonalny system nadzoru.
Oprogramowanie to służy do zarządzania niewielką liczbą urządzeń do nadzoru nad bezpieczeństwem. Oprogramowanie jest sprzedawane wraz z urządzeniem i nie obsługuje urządzeń pochodzących od innych producentów. Oprogramowanie posiada następujące funkcjonalności:

- Podgląd w czasie rzeczywistym obrazu wideo z kilku kanałów kamer.
- Odtwarzanie nagrań wideo z różnych kamer.
- Obsługa wielu harmonogramów uzbrajania systemu w celu skorzystania z funkcji automatycznego strażnika PC.
- Obsługa e-mapy; możliwość podglądu i zarządzania wszystkimi lokalizacjami urządzeń.
- Konfiguracja ściany wideo i jednoczesne wyświetlanie obrazu wideo na ścianie wideo.
- Obsługa aplikacji rozszerzających, możliwość przesyłania informacji alarmowych do zewnętrznych programów.

1.2 Wydajność

- System obsługuje maks. 36 kanałów w rozdzielczości CIF.
- Na każdym serwerze do przechowywania danych można zapisać maks. 32-kanałowy obraz wideo.

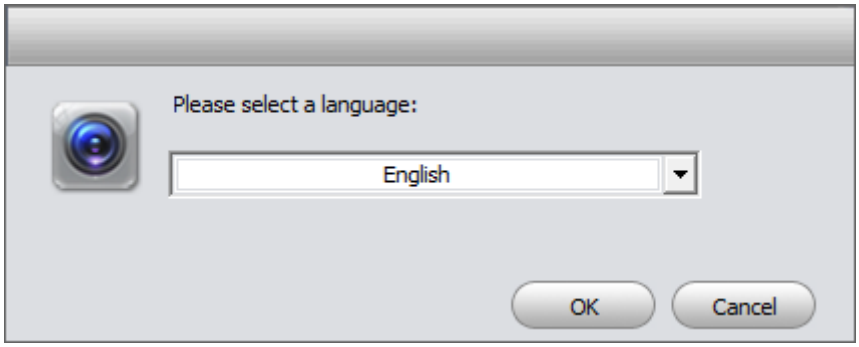
1.3 Środowisko pracy

Pozycja	Wymagania
System operacyjny	Windows XP lub późniejsze wersje.
Procesor	Intel core i3 lub późniejsze modele.
Karta graficzna	Intel HD Graphics lub późniejsze modele.
Pamięć	2 GB lub więcej.
Rozdzielczość ekranu	1024 × 768 lub większa.

2. Instalacja i aktualizacja

2.1 Instalacja

- Dwukrotnie kliknij plik "Smart-PSS_Eng_IS_VX.XX.X.exe", aby rozpocząć instalację. Zobacz Rysunek 2-1.



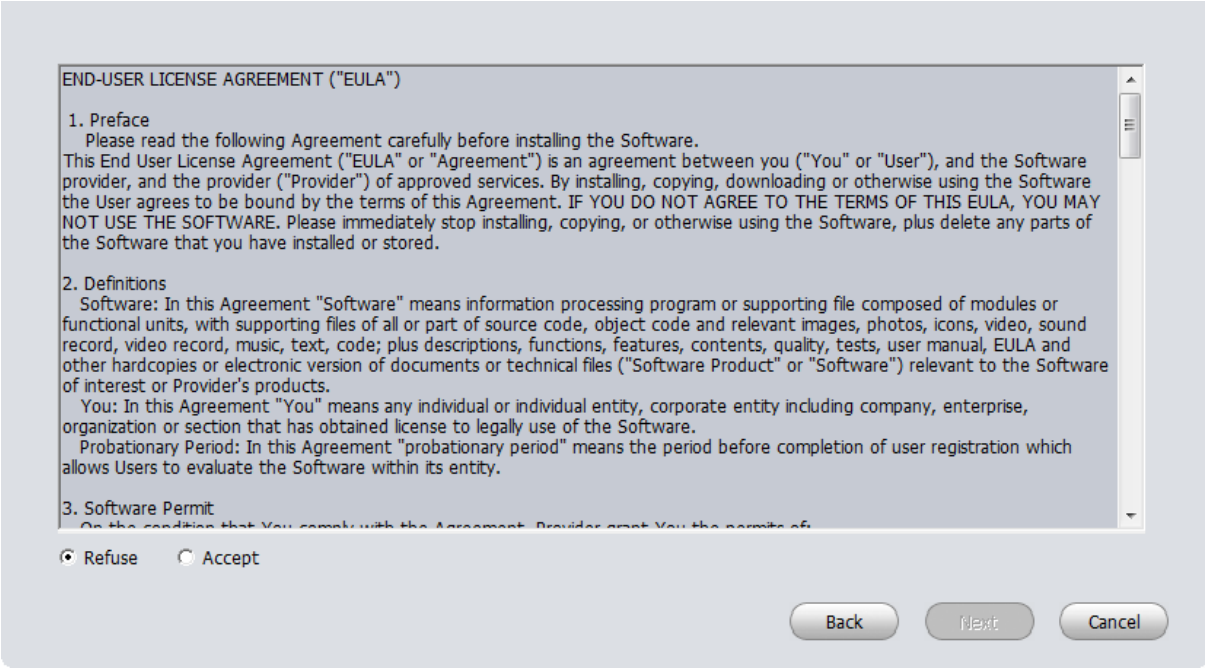
Rysunek 2-1

- Wybierz język instalacji z listy rozwijanej, a następnie kliknij przycisk OK, aby przejść do interfejsu powitania. Zobacz Rysunek 2-2.



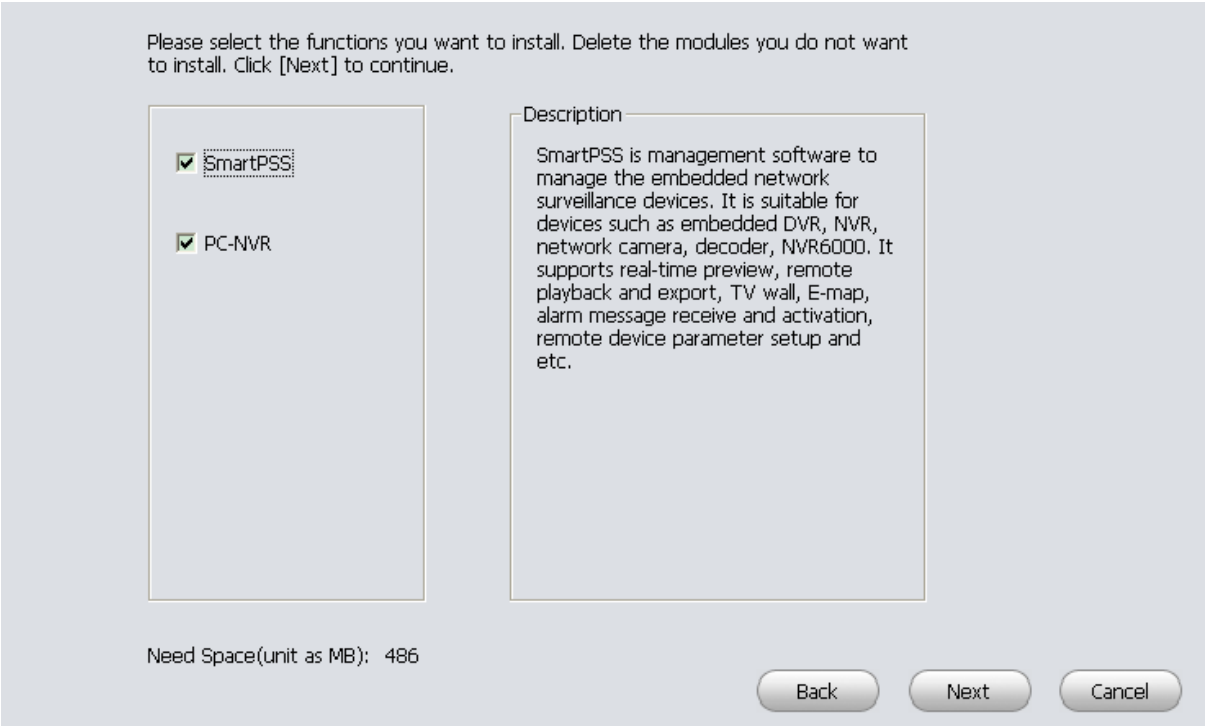
Rysunek 2-2

- Kliknij przycisk "Next (Dalej)". Wyświetli się interfejs przedstawiony na Rysunek 2-3. Wyświetli się umowa licencyjna użytkownika oprogramowania.



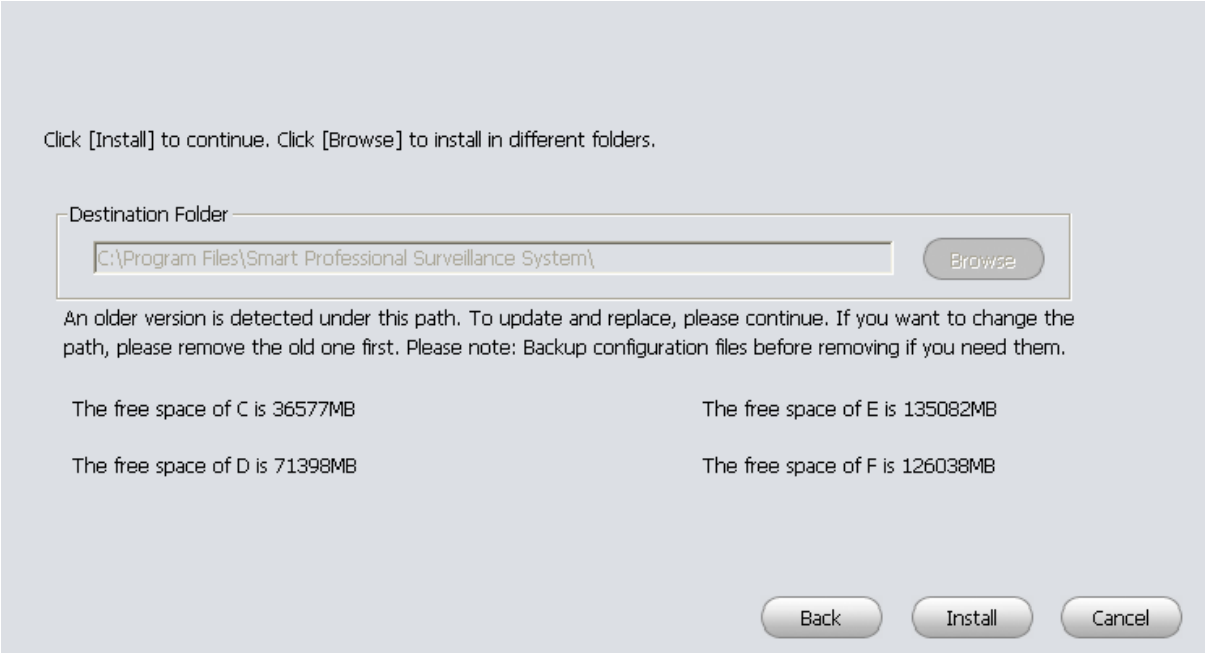
Rysunek 2-3

- Zaznacz pozycję "Accept (Zaakceptuj)", a następnie kliknij przycisk "Next (Dalej)", aby kontynuować. W oknie dialogowym zostaną wyświetlone informacje o modułach instalacyjnych. Zobacz Rysunek 2-4.



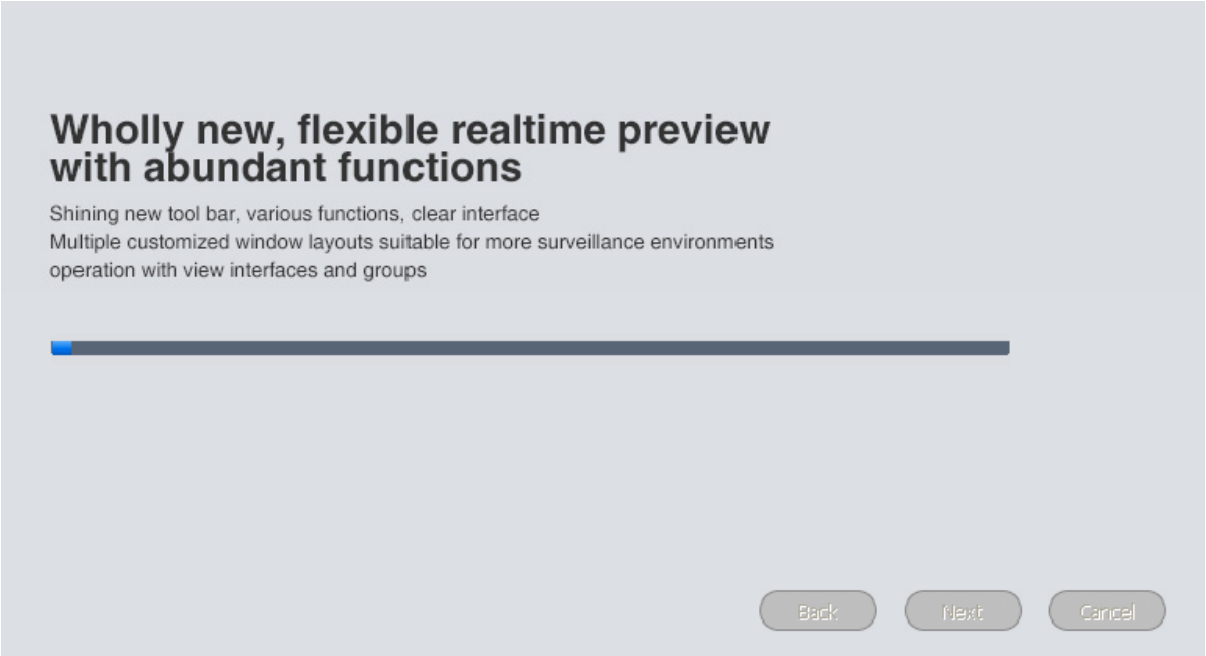
Rysunek 2-4

- Zaznacz pozycję "SmartPSS", a następnie kliknij przycisk "Next (Dalej)". Wyświetli się interfejs z prośbą o określenie ścieżki instalacyjnej. Zobacz Rysunek 2-5.



Rysunek 2-5

- Po wybraniu ścieżki instalacyjnej kliknij przycisk "Next (Dalej)". Rozpocznie się instalacja. Interfejs przedstawiono na Rysunek 2-6.



Rysunek 2-6

- Aby przerwać proces instalacji, należy kliknąć przycisk "Cancel (Anuluj)". Po zakończeniu instalacji wyświetli się interfejs przedstawiony poniżej. Zobacz Rysunek 2-7.



Rysunek 2-7

- Kliknij przycisk "Finish (Zakończ)", aby zakończyć instalację.

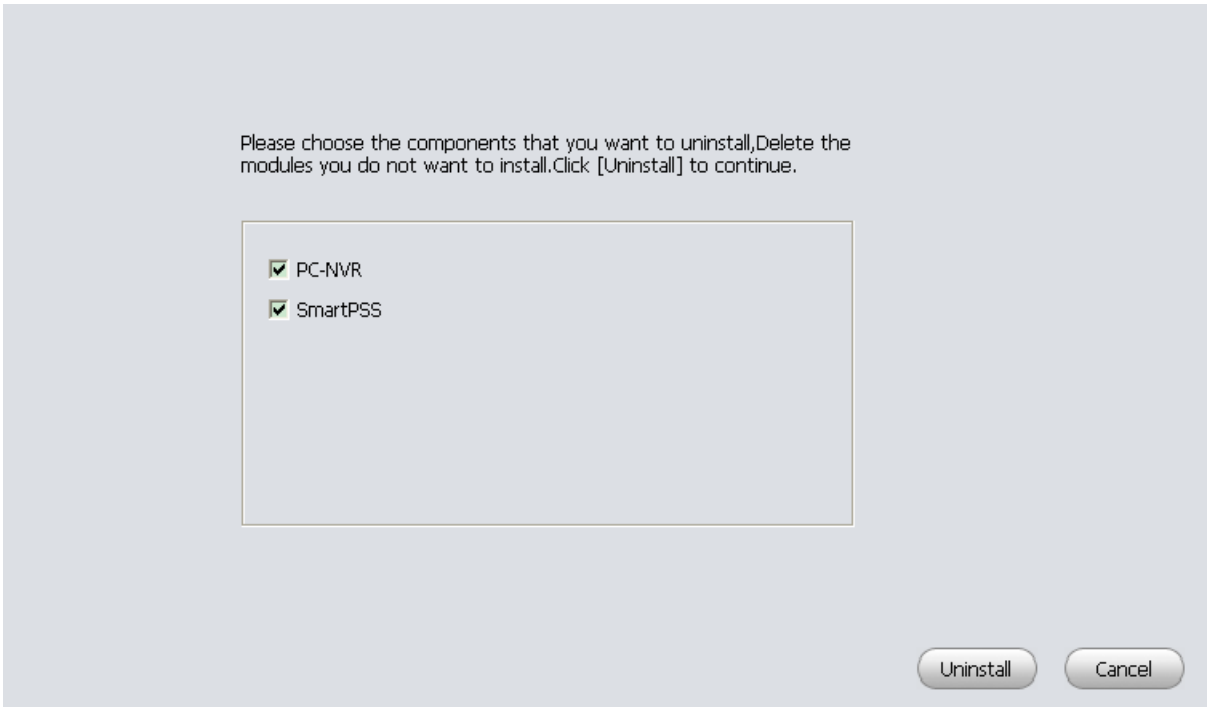
2.2 Dezinstalacja

1) Przejdź do "Start->All programs->SmartPSS (Start->Wszystkie programy->SmartPSS)" i wybierz pozycję "Uninstall SmartPSS (Odinstaluj oprogramowanie SmartPSS)". Wyświetli się poniższe okno dialogowe. Zobacz Rysunek 2-8.



Rysunek 2-8

2) Kliknij przycisk "Next (Dalej)". Wyświetli się interfejs przedstawiony na Rysunek 2-9.
3) Zaznacz odpowiednie pole wyboru, aby usunąć oprogramowanie SmartPSS. Można także usunąć oprogramowanie PC-NVR poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola wyboru. Kliknij przycisk "Uninstall (Odinstaluj)", aby usunąć oprogramowanie.



Rysunek 2-9

3. Ustawienia

Dwukrotnie kliknij ikonę oprogramowania SmartPSS 

, aby przejść do interfejsu logowania.

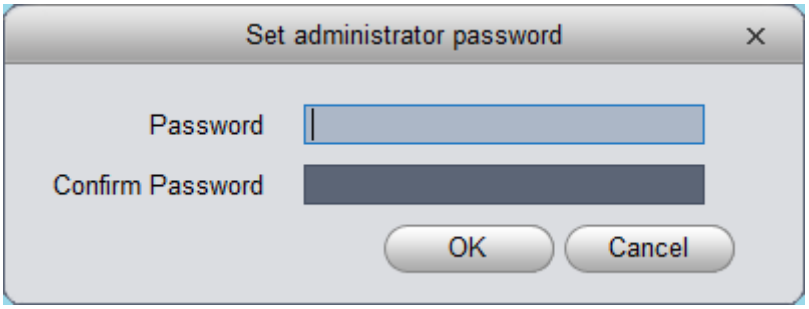
3.1 Interfejs logowania

Interfejs logowania przedstawiono na Rysunek 3-2.

- User name (Nazwa użytkownika): Wprowadź nazwę użytkownika konta
- Password (Hasło): Wprowadź odpowiednie hasło, aby się zalogować.
- OK: Kliknij ten przycisk. Wprowadzone dane konta zostaną zweryfikowane, a następnie wyświetli się strona główna oprogramowania. (Po pierwszym zalogowaniu wyświetli się interfejs urządzenia).
- Cancel (Anuluj): Kliknij ten przycisk, aby zamknąć interfejs logowania.

Uwaga:

- Podczas pierwszego uruchomienia programu SmartPSS należy ustawić hasło administratora. Zobacz Rysunek 3-1.



Rysunek 3-1

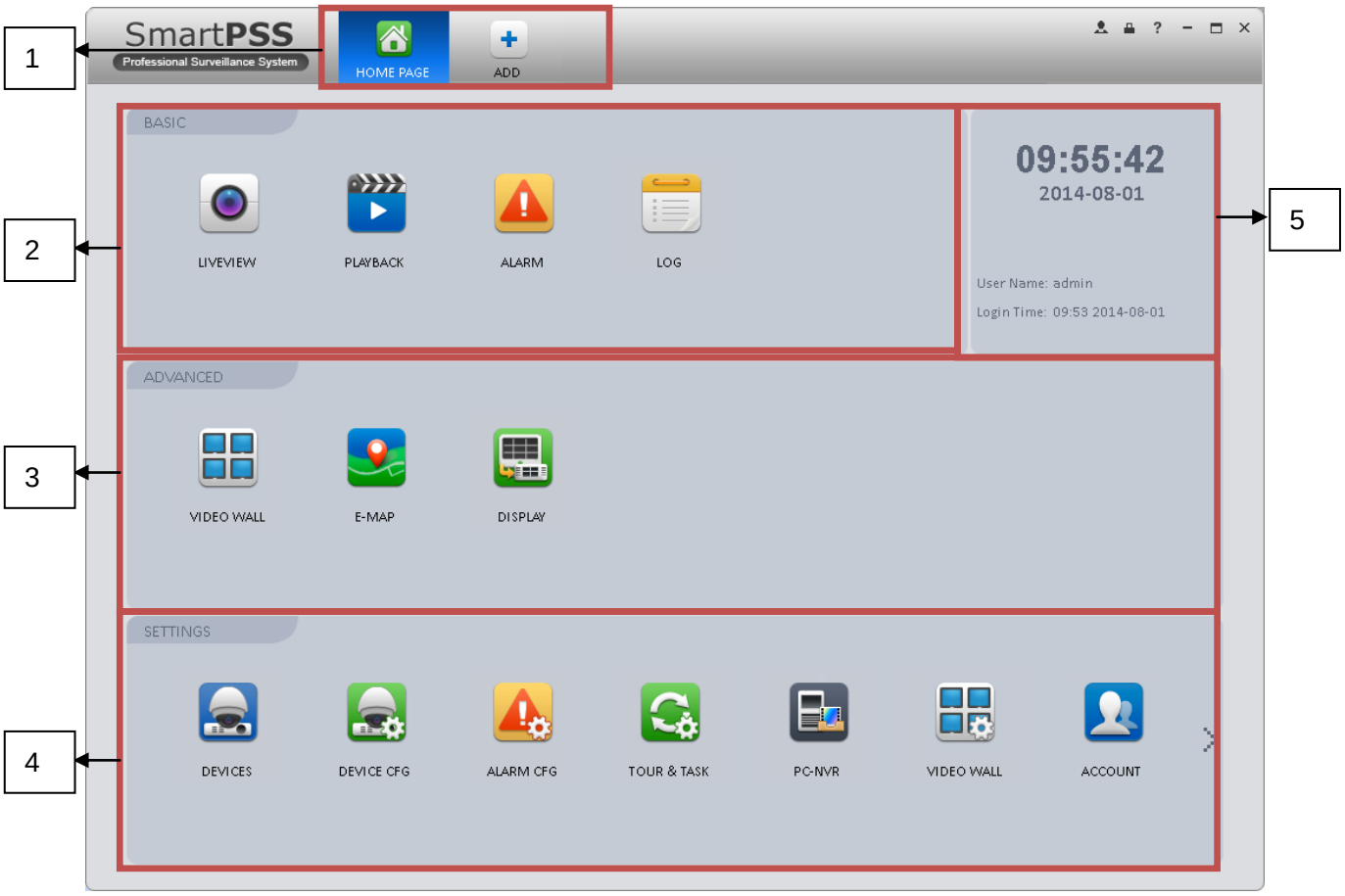
- Początkowa, domyślna nazwa użytkownika to "admin", jednakże początkowe hasło jest ustawiane przez użytkownika.
- Hasło może zostać zapamiętane przez system, dzięki czemu podczas kolejnego logowania nie ma potrzeby ponownego wprowadzania nazwy użytkownika i hasła. Należy pamiętać, iż funkcja ta została wprowadzona wyłącznie dla wygody użytkownika. **Nie należy** włączać tej funkcji podczas korzystania z publicznego komputera.



Rysunek 3-2

3.2 Strona główna

Kliknij przycisk "Login (Zaloguj)". Nazwa użytkownika i hasło zostaną zweryfikowane, a następnie wyświetli się strona główna. Zobacz Rysunek 3-3.



Rysunek 3-3

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Lp	Parametr	Funkcja
1	Menu	Na tym pasku wyświetlane są ikony strony głównej oraz aktualnie uruchomione ikony funkcji. Kliknij przycisk "Add (Dodaj)", aby dodać ikonę funkcji do górnego paska.
2	Basic (Podstawowe)	Pole to obejmuje funkcje: podgląd na żywo, odtwarzanie, menedżer alarmów, rejestr i rozmowa wideo.
3	Extension (Dodatkowe)	Pole to obejmuje funkcje: ściana wideo, e-mapa oraz ekran.
4	Settings (Ustawienia)	Pole to obejmuje funkcje: menedżer urządzeń, menedżer sygnałów, konfiguracja alarmu, trasa i zadania, PC-NVR, zarządzenie ścianą wideo, konto, ustawienia ogólne itp.
5	SmartPSS basic information (Podstawowe informacje o programie SmartPSS)	Pole to służy do wyświetlania aktualnego czasu, nazwy użytkownika i czasu ostatniego logowania.

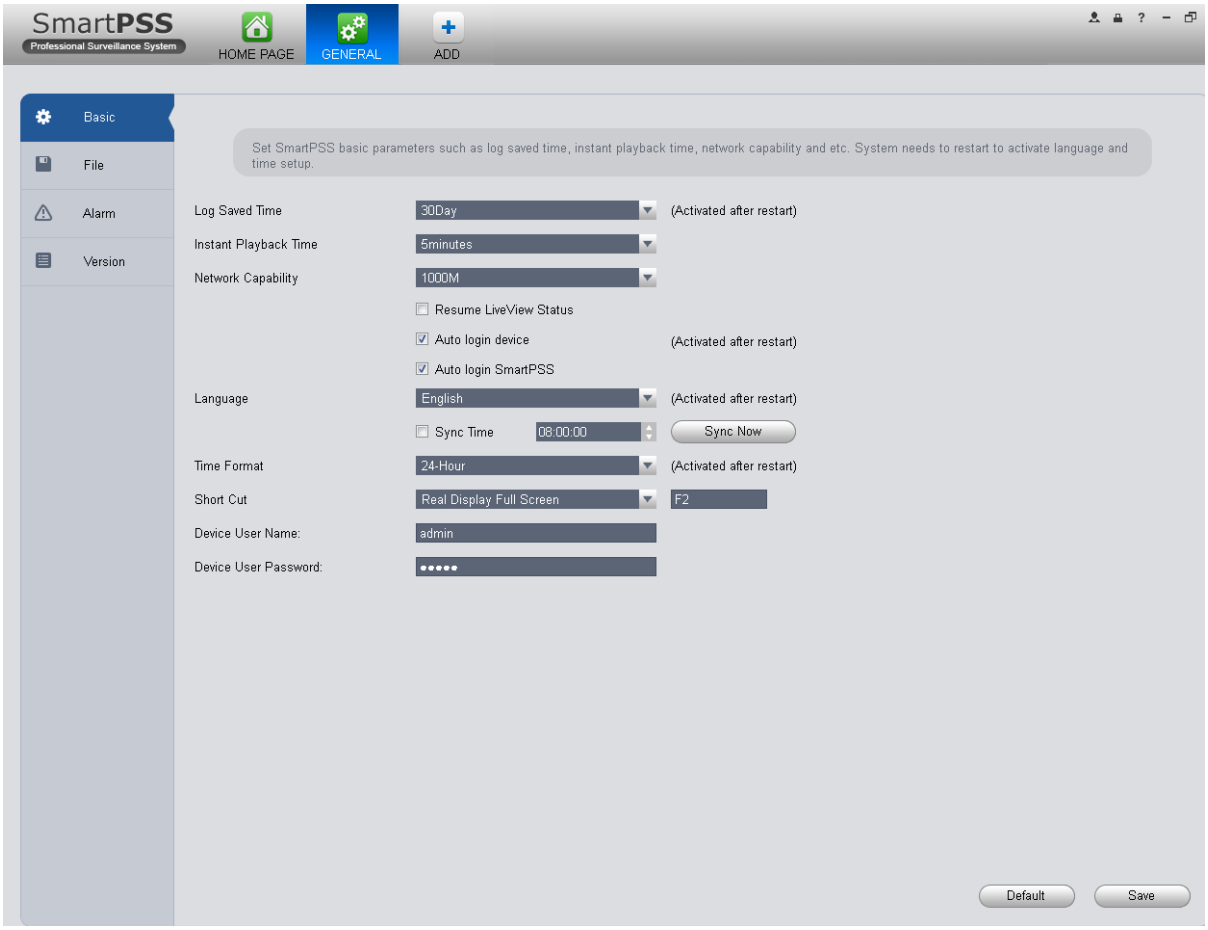
3.3 Ustawienia ogólne

Po pierwszym zalogowaniu do oprogramowania SmartPSS należy ustawić parametry systemu. Parametry te obejmują wydajność sieci, czas przechowywania w rejestrze, opcję automatycznego logowania do systemu SmartPSS oraz ścieżkę zapisu zdjęć i nagrań. Należy postępować zgodnie z wymienionymi poniżej krokami.

Kliknij przycisk , aby przejść do interfejsu ustawień ogólnych. Zobacz Rysunek 3-4.

3.3.1 Basic (Podstawowe)

Interfejs ten służy do ustawienia wydajności sieci, języka, czasu itp.



Rysunek 3-4

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Pozycja	Funkcja
Log Saved Time (Czas przechowywania w rejestrze)	Opcja ta służy do ustawienia czasu przechowywania w rejestrze. System automatycznie zastąpi pliki starsze niż ustawiony czas przechowywania.
Instant Playback Time (Czas natychmiastowego odtwarzania)	Opcja ta służy do ustawienia czasu natychmiastowego odtwarzania. Jeśli wybrano opcję "5 minut", wówczas odtwarzanie pliku wideo rozpocznie się od odtworzenia obrazu zarejestrowanego 5 minut przed bieżącym czasem.

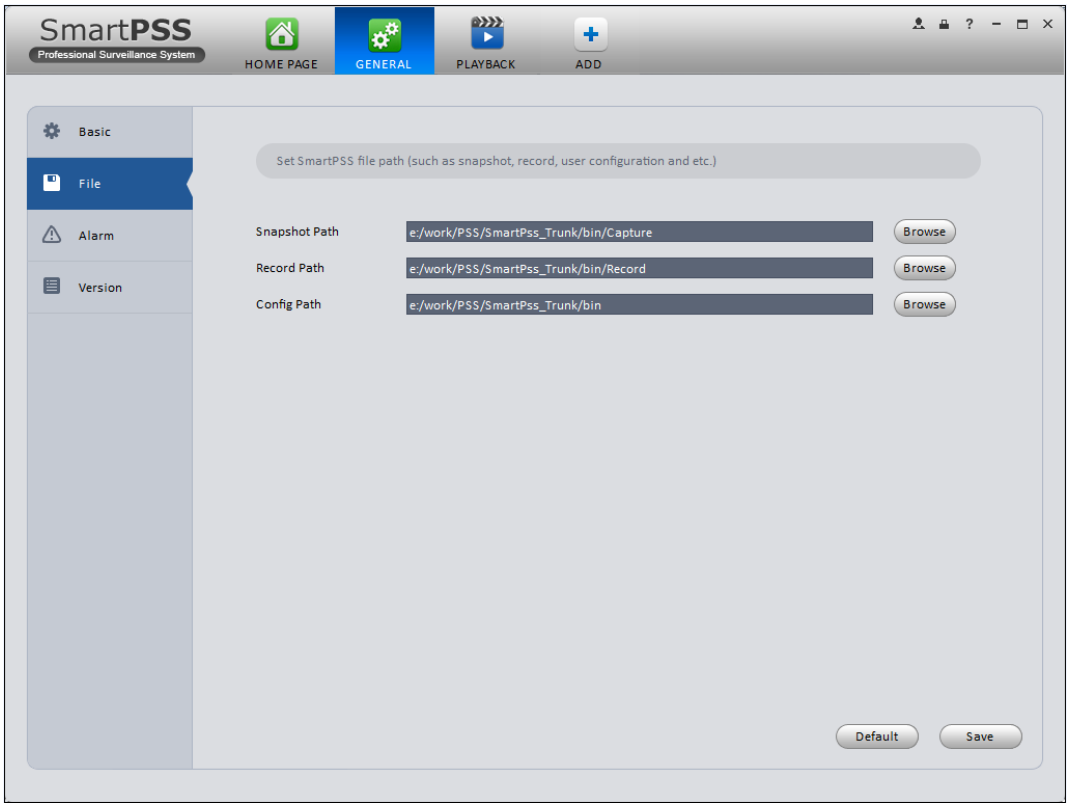
Pozycja	Funkcja
Network capability (Wydajność sieci)	Opcja ta służy do ustawienia funkcji sieci. Dostępne wartości to: "Low (Niska)", "10M", "100M", "1000M".
Resume Previous State (Wznów status podglądu na żywo)	Po ponownym uruchomieniu systemu przywrócony zostanie poprzedni status podglądu na żywo.
Auto login device (Automatyczne logowanie do urządzenia)	Opcja ta służy do ustawienia automatycznego logowania do bieżącego urządzenia po uruchomieniu programu. Po zaznaczeniu tej opcji podczas kolejnej próby logowania użytkownik zostanie automatycznie zalogowany do bieżącego urządzenia.
Auto login SmartPSS (Automatyczne logowanie do systemu SmartPSS)	Po zaznaczeniu tego pola wyboru użytkownik będzie mógł bezpośrednio zalogować się do systemu SmartPSS bez konieczności podawania nazwy użytkownika i hasła.
Language (Język)	Język oprogramowania.
Sync time (Synchronizacja czasu)	Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć funkcję synchronizacji czasu, a następnie wprowadź czas synchronizacji. System SmartPSS przeprowadzi automatyczną synchronizację czasu z komputerem o ustawionej godzinie. Kliknij przycisk "Sync now (Synchronizuj teraz)", aby rozpocząć synchronizację teraz.
Time Format (Format czasu)	Format czasu systemowego. Dostępne opcje to: "12H/24H (12-godzinny/24-godzinny)".
Short Cut (Skrót)	Ustawienie klawiszy skrótu dla podglądu, odtwarzania nagrania, zarządzania alarmami, e-mapy itp.
Device User Name (Nazwa użytkownika urządzenia)	Ustawienie nazwy użytkownika w celu zalogowania do urządzenia.
Device User Password (Hasło użytkownika urządzenia)	Ustawienie hasła do logowania.

3.3.2 Ścieżka zapisu pliku

Interfejs konfiguracji zapisu plików przedstawiono poniżej. Zobacz Rysunek 3-5.

W interfejsie tym można ustawić domyślną ścieżkę zapisu zdjęć i plików nagrań.

Configuration file path (Ścieżka pliku konfiguracji): Jest to ścieżka importowania lub eksportowania pliku konfiguracji. Po ustawieniu dysku D jako ścieżki pliku konfiguracji bieżące informacje użytkownika oprogramowania zostaną eksportowane na dysk D. Jeśli bieżące oprogramowanie zostało zainstalowane na dysku D, informacje użytkownika mogą zostać importowane do bieżącego oprogramowania.

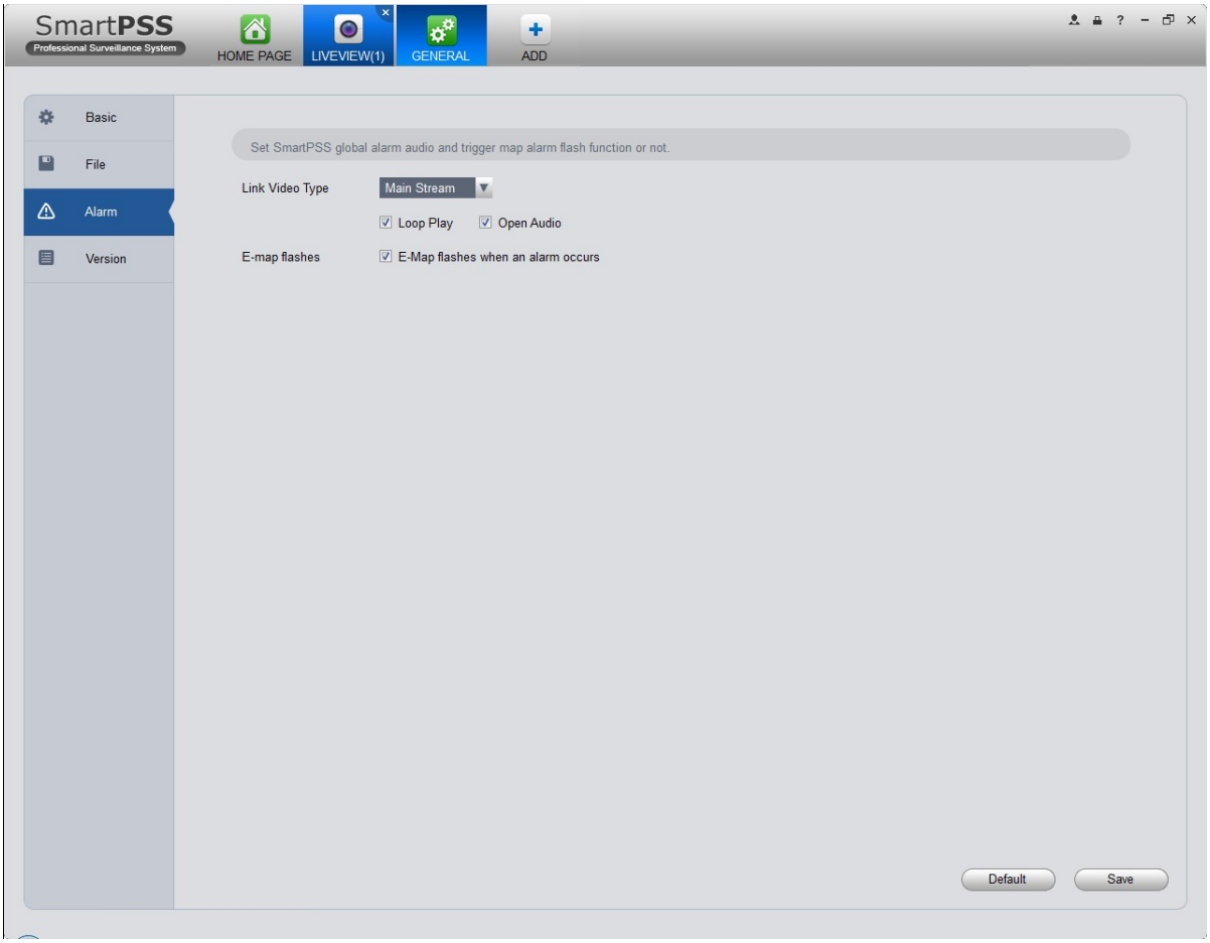


Rysunek 3-5

3.3.3 Komunikat alarmowy

Funkcja ta służy do ustawienia dźwięku komunikatu alarmowego. Interfejs przedstawiono poniżej. Zobacz Rysunek 3-6.

Skonfiguruj komunikat dla różnych typów alarmów. Kliknij przycisk "Save (Zapisz)".



Rysunek 3-6

Wskazówki

Kliknij przycisk "Default (Domyślne)", aby przywrócić domyślne ustawienia fabryczne.

Ścieżka zapisu pliku konfiguracji użytkownika służy do importowania i eksportowania pliku konfiguracji użytkownika. Jeśli bieżąca ścieżka zapisu pliku konfiguracji użytkownika zostanie zmieniona, wówczas wszystkie informacje o konfiguracji użytkownika zostaną eksportowane zgodnie z nową ścieżką zapisu. Po ponownym zainstalowaniu oprogramowania wszelkie informacje o konfiguracji użytkownika, które zostały uprzednio eksportowane, mogą zostać zaimportowane do bieżącego oprogramowania.

Po zapisaniu importowanych ustawień oryginalna konfiguracja użytkownika zostanie pomyślnie importowana do bieżącego oprogramowania.

3.3.4 Wersja

Kliknij przycisk "Version (Wersja)", aby przejść do poniższego interfejsu.

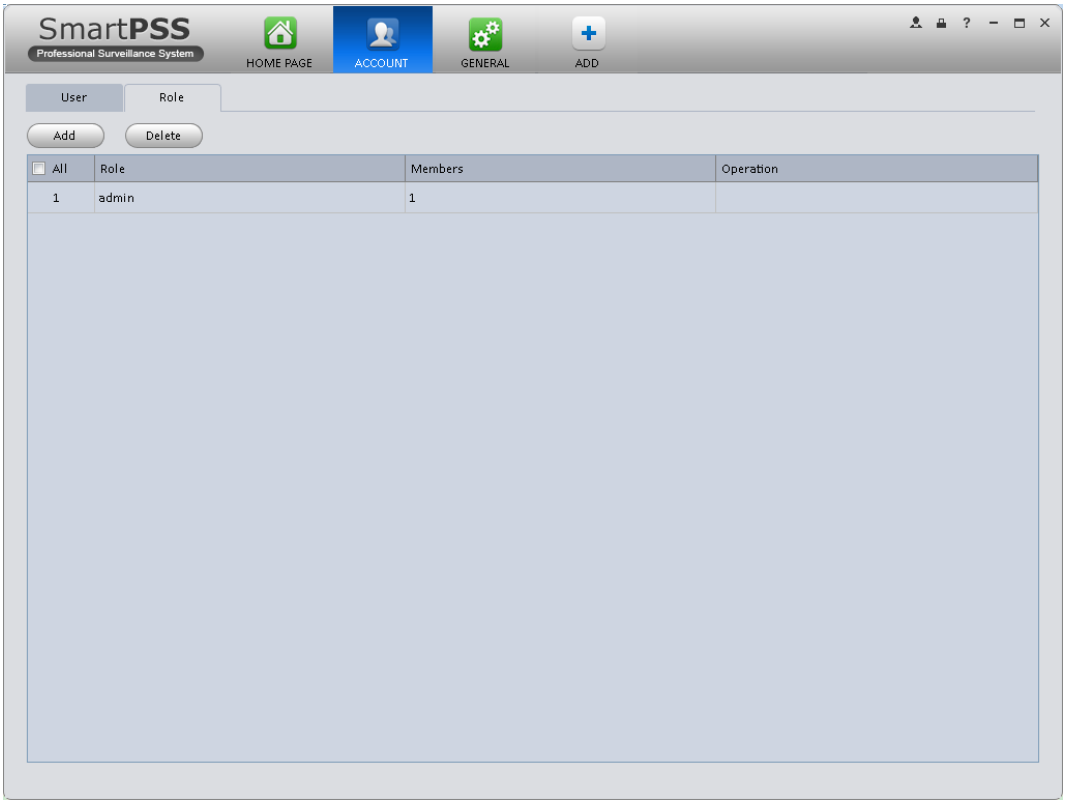
W interfejsie tym wyświetlane są informacje na temat wersji oprogramowania.

3.4 Konto

W interfejsie tym można dodać, modyfikować lub usunąć użytkownika.

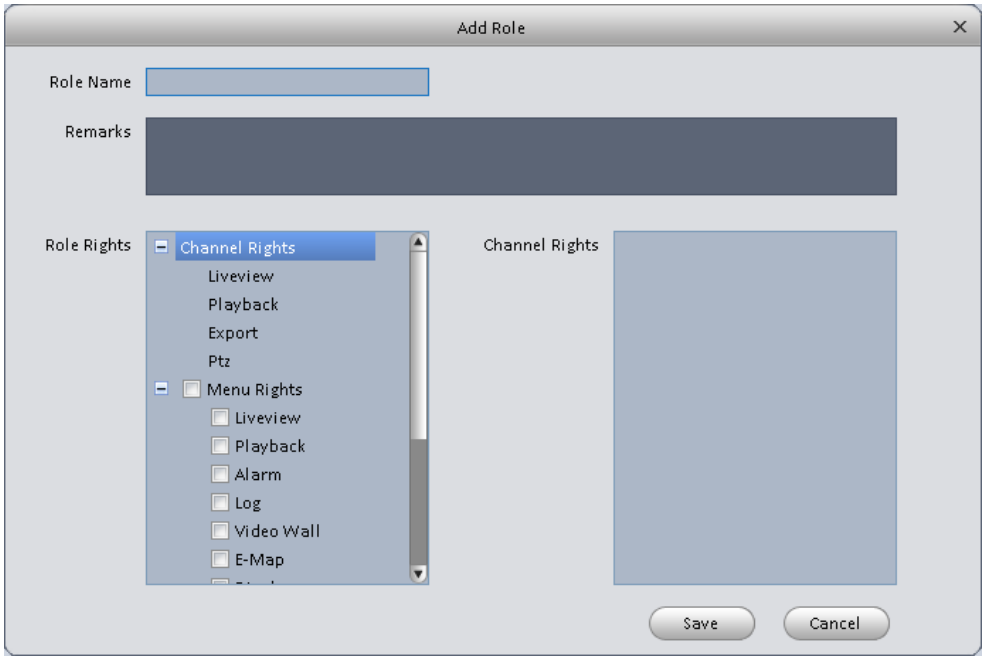
3.4.1 Dodawanie roli

1) Kliknij przycisk  w polu "Settings (Ustawienia)", a następnie kliknij przycisk "Role (Rola)", aby przejść do poniższego interfejsu. Zobacz Rysunek 3-7.



Rysunek 3-7

2) Kliknij przycisk "Add (Dodaj)". Wyświetli się interfejs przedstawiony na Rysunek 3-8.



Rysunek 3-8

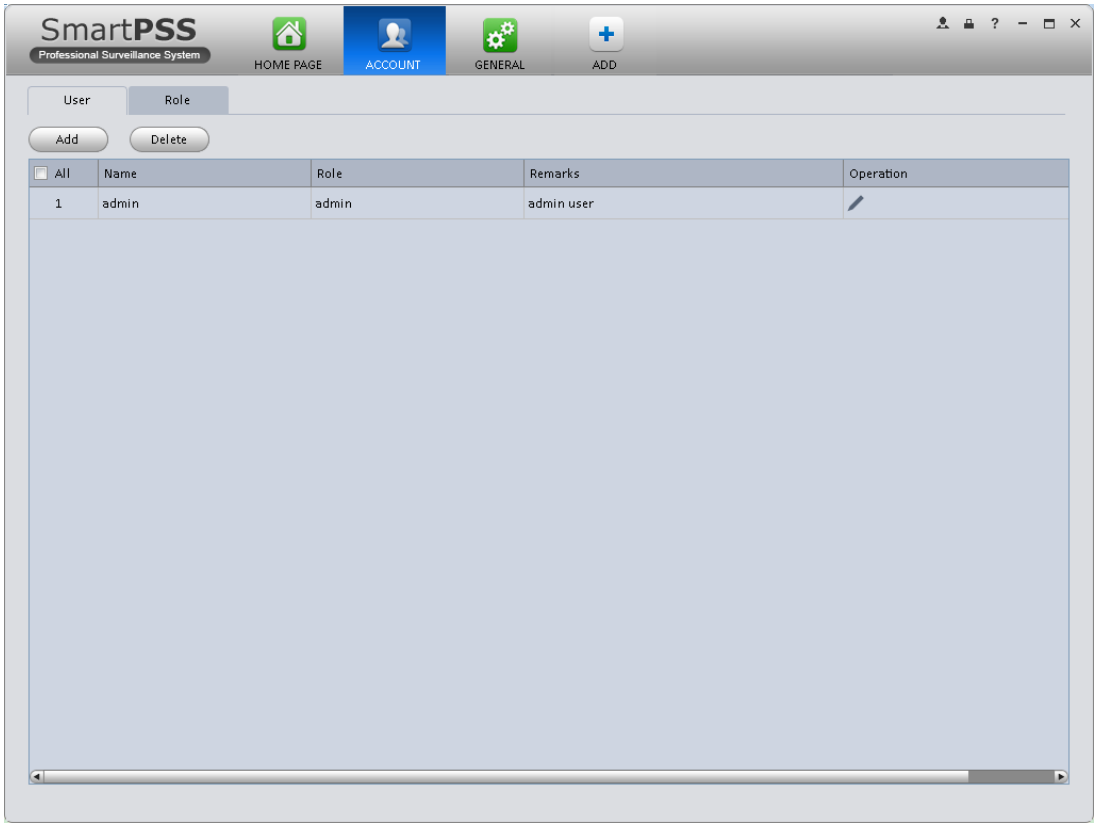
3) Wprowadź nazwę roli i zaznacz odpowiednie uprawnienia roli. W razie potrzeby można także dodać informacje dodatkowe dotyczące roli.
4) Kliknij przycisk "Save (Zapisz)".

Wskazówki

Wybierz rolę, a następnie kliknij przycisk "Modify/Delete (Modyfikuj/Usuń)", aby modyfikować lub usunąć rolę.

3.4.2 Dodawanie użytkownika

1) Kliknij przycisk  w polu "Settings (Ustawienia)", a następnie kliknij przycisk "User (Użytkownik)", aby przejść do poniższego interfejsu. Zobacz Rysunek 3-9.



Rysunek 3-9

2) Kliknij przycisk "Add (Dodaj)", aby wyświetlić poniższy interfejs. Zobacz Rysunek 3-10.



Rysunek 3-10

3) Wybierz rolę z listy rozwijanej, wprowadź nazwę użytkownika, hasło i potwierdź hasło. W razie potrzeby wprowadź dodatkowy opis. Wybierz uprawnienia dla nowego użytkownika.
4) Kliknij przycisk "Save (Zapisz)", aby dodać nowego użytkownika.

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Pozycja	**Funkcja**
User name (Nazwa użytkownika)	W polu tym wprowadź nazwę użytkownika.
Role (Rola)	Rolę użytkownika można wybrać z listy rozwijanej. Można także kliknąć przycisk "Add role (Dodaj rolę)", aby dodać nową rolę.
Password (Hasło)	Należy ustawić hasło użytkownika.
Confirm password (Potwierdź hasło)	Należy ponownie wprowadzić nowe hasło.
User Rights (Uprawnienia użytkownika)	Aby wybrać uprawnienia dla bieżącego użytkownika, należy zaznaczyć odpowiednie pola. Jeśli nowy użytkownik posiada status administratora, domyślnie zaznaczone zostaną wszystkie uprawnienia.

5) Kliknij przycisk "Save (Zapisz)", aby dodać nowego użytkownika.

Wskazówki

Wybierz nazwę użytkownika, a następnie kliknij przycisk "Modify/Delete (Modyfikuj/Usuń)", aby modyfikować lub usunąć użytkownika.

3.5 Menedżer urządzeń

W interfejsie tym można dodać, modyfikować lub usunąć urządzenie. Można także wprowadzić funkcję grupy kanałów urządzenia.

Automatyczne dodawanie

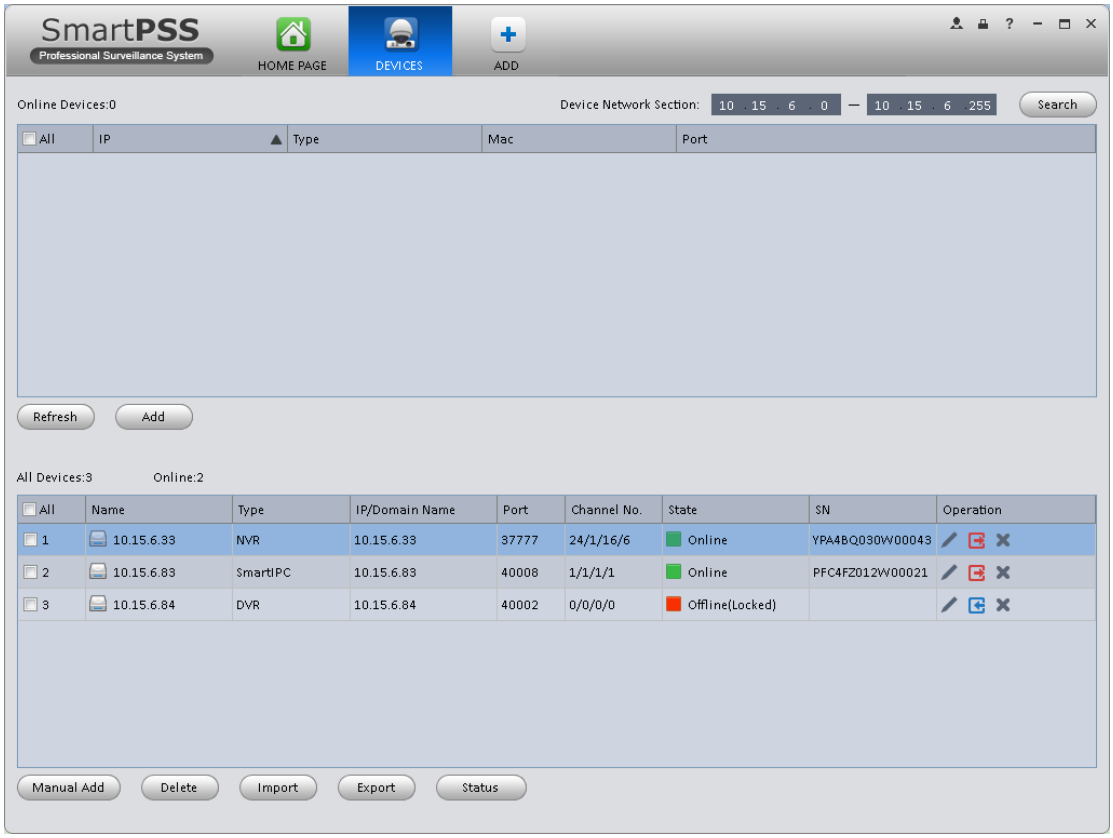
1) Kliknij ikonę . Wyświetli się interfejs menedżera urządzeń.
2) Kliknij przycisk "Refresh (Odśwież)" i wyszukaj urządzenie w sieci LAN. Można także wprowadzić sekcję adresu IP urządzenia i kliknąć przycisk "Search (Wyszukaj)", aby wyszukać urządzenia, których adres IP składa się z danej sekcji.
3) Wybierz urządzenie i kliknij przycisk "Add (Dodaj)", aby automatycznie dodać urządzenie. Możesz także dwukrotnie kliknąć urządzenie, które chcesz dodać. Dodane urządzenie zostanie wyświetlone na liście poniżej wraz z informacją o typie, kanale i stanie urządzenia. Można także modyfikować i usunąć urządzenie lub wylogować się z urządzenia.

Uwaga:
Można także odświeżyć zdalny kanał powiązany z urządzeniem.

Dodawanie ręczne

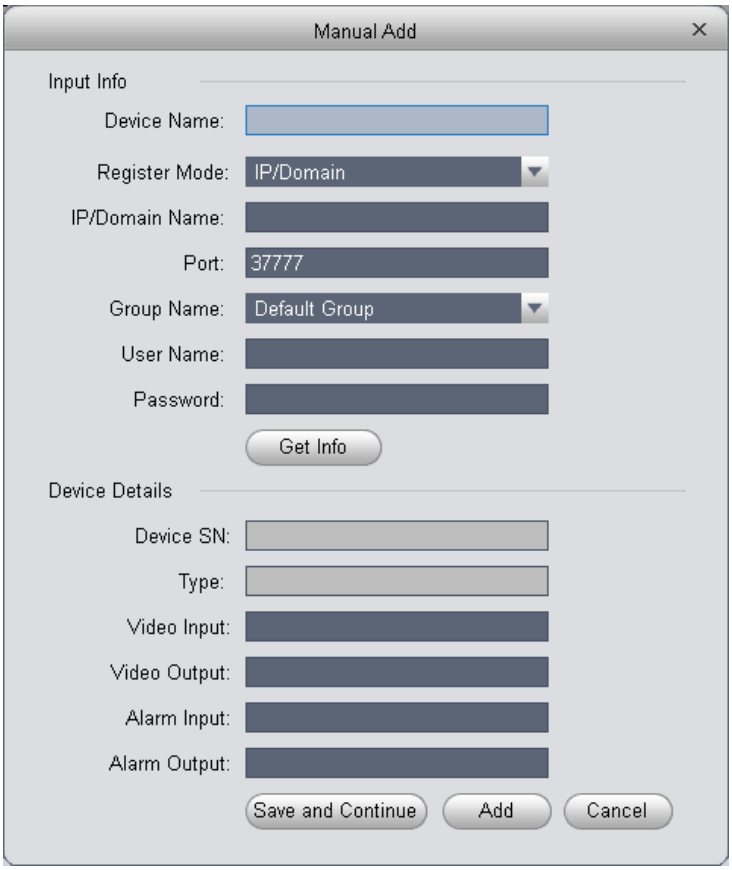
Postępuj zgodnie z wymienionymi poniżej krokami, aby ręcznie lub automatycznie dodać, modyfikować lub usunąć urządzenie.

1) Kliknij ikonę  w polu "Settings (Ustawienia)". Wyświetli się interfejs menedżera urządzeń przedstawiony na Rysunek 3-11.



Rysunek 3-11

2) Kliknij przycisk "Manual Add (Dodawanie ręczne)". Wyświetli się interfejs przedstawiony na Rysunek 3-12. Wprowadź odpowiednie informacje, a następnie kliknij przycisk "Add (Dodaj)".



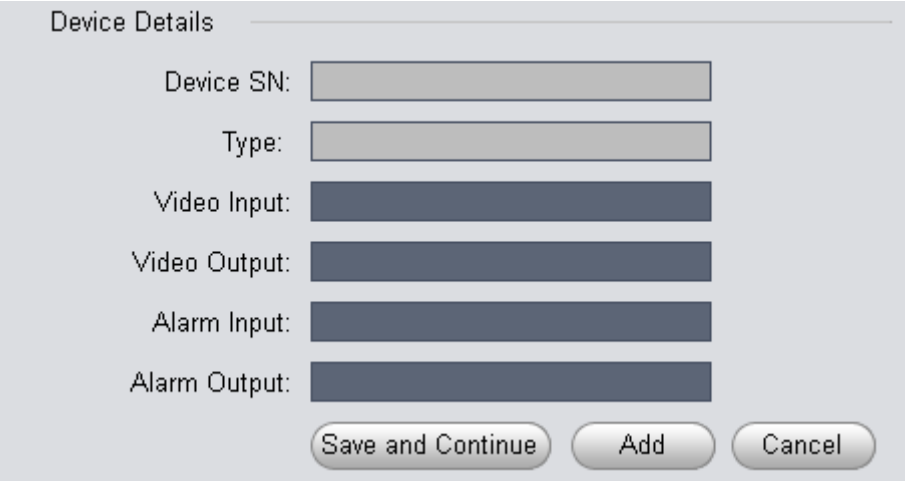
Rysunek 3-12

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Pozycja	**Funkcja**
Device name (Nazwa urządzenia)	W polu tym wprowadź nazwę urządzenia.
Register Mode (Tryb rejestracji)	Rejestracja odbywa się za pomocą adresu IP/domeny lub numeru porządkowego urządzenia.
IP/Domain name (Adres IP/nazwa domeny)	Adres IP urządzenia lub nazwa domeny. Uwaga: Można dodawać urządzenia o adresie IP w formacie IPV6.
Lp	Numer porządkowy urządzenia Uwaga: Opcja obsługiwana tylko w przypadku urządzeń P2P.
Port	Port IP urządzenia. Domyślna wartość to 37777.
Group Name (Nazwa grupy)	Można wybrać jedną grupę.

Pozycja	Funkcja
User name (Nazwa użytkownika)	Nazwa użytkownika służąca do zalogowania się do urządzenia.
Password (Hasło)	Hasło służące do zalogowania się do urządzenia.

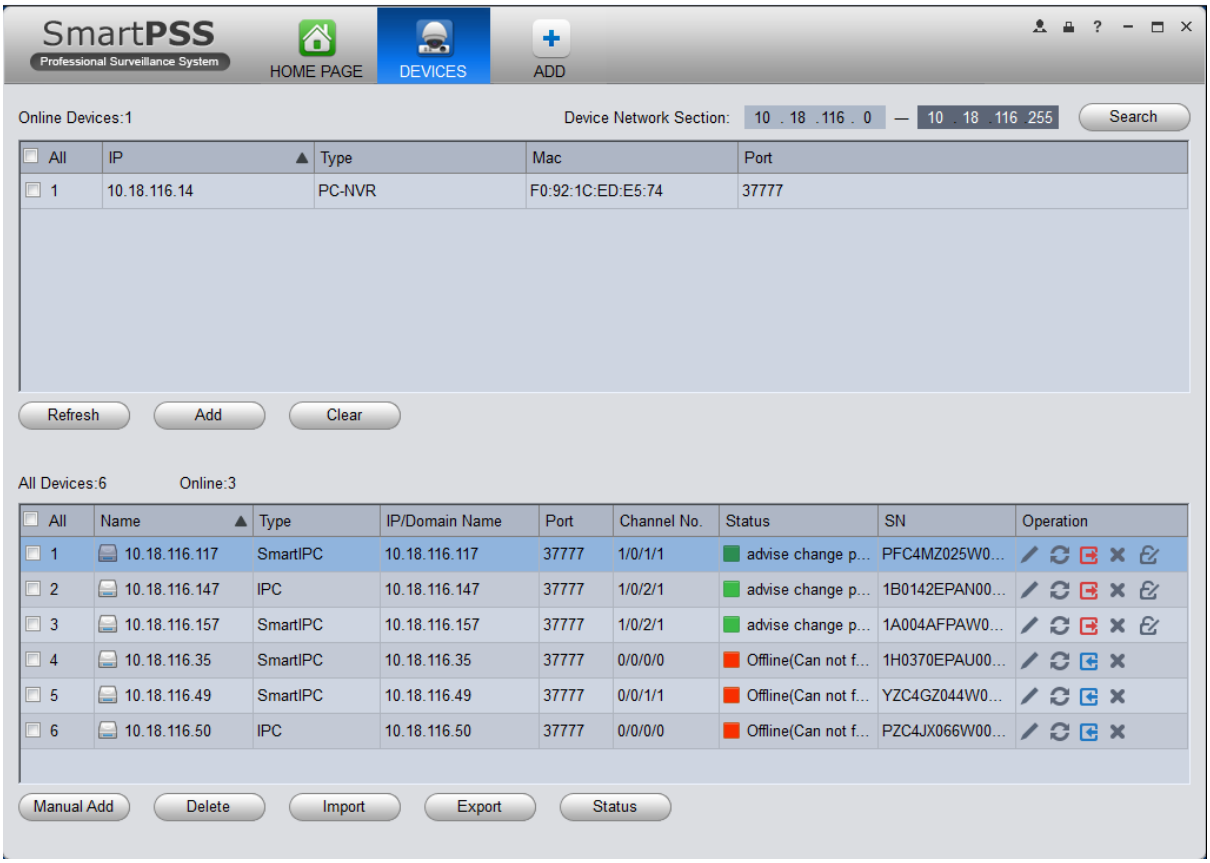
3) Skonfiguruj wprowadzane informacje o urządzeniu i kliknij przycisk "Get Info (Pobierz informacje)". System automatycznie pobiera informacje o urządzeniu, jak przedstawiono na Rysunek 3-13.



Rysunek 3-13

Device SN (Numer porządkowy urządzenia)	Numer porządkowy urządzenia Tylko do odczytu.
Type (Typ)	Typ urządzenia.
Video input (Wejście wideo)	Liczba kanałów wejścia wideo urządzenia. Kliknij przycisk , ustaw numer urządzenia, kliknij numer kolumny i wprowadź numer.
Video output (Wyjście wideo)	Liczba kanałów wyjścia wideo urządzenia.
Alarm input (Wejście alarmu)	Liczba kanałów wejścia alarmu urządzenia.
Alarm output (Wyjście alarmu)	Liczba kanałów wyjścia alarmu urządzenia.
Type (Typ)	Typ urządzenia.

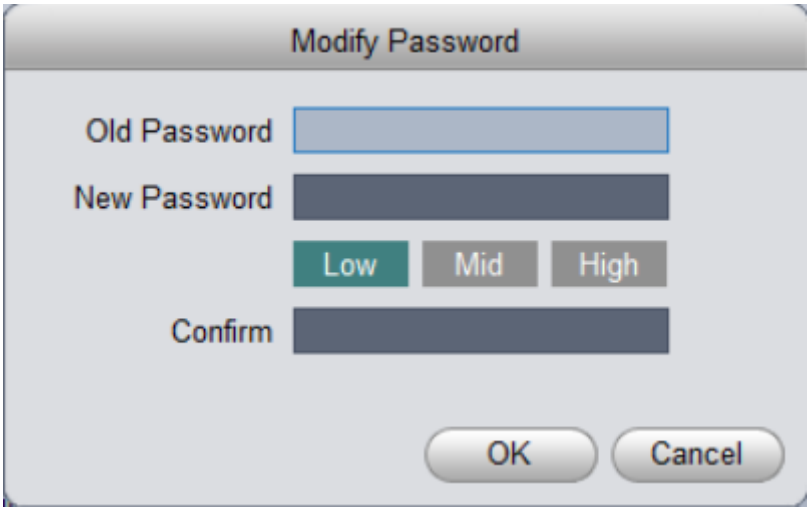
4) Kliknij przycisk "Add (Dodaj)". Aby dodać kolejne urządzenie, kliknij przycisk "Save and Continue (Zapisz i kontynuuj)". Dodane urządzenia są wyświetlane w interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-14.



Rysunek 3-14

Kliknij przycisk "Status (Stan)", aby wyświetlić informacje o stanie działania każdego urządzenia, dysku, zewnętrznym alarmie, detekcji ruchu itp.

Kliknij przycisk , aby zmienić hasło. Zobacz Rysunek 3-15.



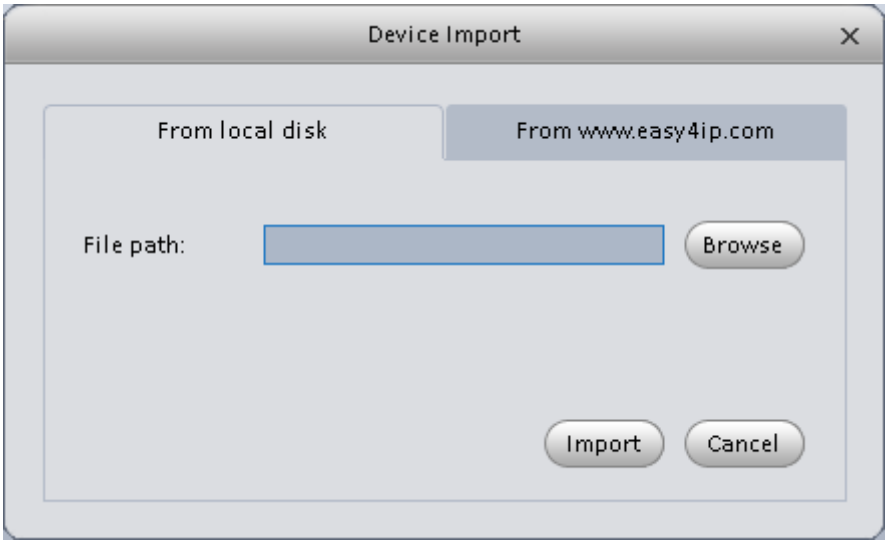
Rysunek 3-15

Wskazówki

Wybierz urządzenie z listy, a następnie:

- Kliknij przycisk , aby modyfikować urządzenie lub kliknij przycisk , aby je usunąć.
- Kliknij przycisk , aby odświeżyć urządzenie.
- Kliknij przycisk , aby ręcznie zalogować się do urządzenia.
- Kliknij przycisk , aby ręcznie wylogować się z urządzenia.
- Kliknij przycisk , aby zmienić hasło urządzenia. Należy pamiętać, iż system poinformuje użytkownika o konieczności zmiany hasła logowania do urządzenia tylko wówczas, gdy użytkownik zaloguje się przy użyciu domyślnego hasła do konta administratora.
- Kliknij przycisk Export (Eksportuj), a następnie wybierz ścieżkę zapisu, aby eksportować bieżącą listę urządzeń jako plik .xml.

5) Kliknij przycisk "Import (Importuj)", aby importować grupę lokalnych konfiguracji w formacie .xml. Można także importować za pomocą konta w serwisie Easy 4IP. Zobacz Rysunek 3-16.



Rysunek 3-16

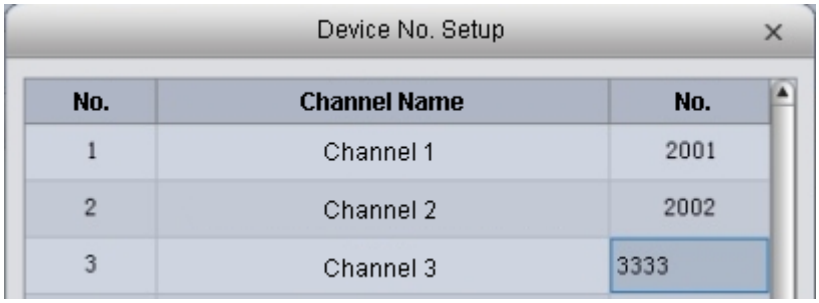
Jeśli do komputera z uruchomionym oprogramowaniem SmartPSS podłączono klawiaturę sieciową NKB, wówczas w interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-12 wyświetli się ikona .

1. Kliknij ikonę . Wyświetli się numer urządzenia i pole konfiguracji. Zobacz Rysunek 3-17.



Rysunek 3-17

2. Kliknij pozycję na liście i edytuj/wprowadź numer. Zobacz Rysunek 3-18.



Rysunek 3-18

Klawiatura NKB może służyć do kodowania kanału i sterowania nim, ponieważ za pomocą klawiatury można bezpośrednio otworzyć i kodować kanał wideo. Aby uzyskać więcej informacji, należy zapoznać się z instrukcją obsługi klawiatury NKB.

3.6 Konfiguracja urządzenia

Po dodaniu nowego urządzenia można przejść do interfejsu konfiguracji urządzeń, aby ustawić parametry urządzenia. Na stronie głównej kliknij przycisk  w polu "Settings (Ustawienia)", aby przejść do poniższego interfejsu. Zobacz Rysunek 3-19.



Rysunek 3-19

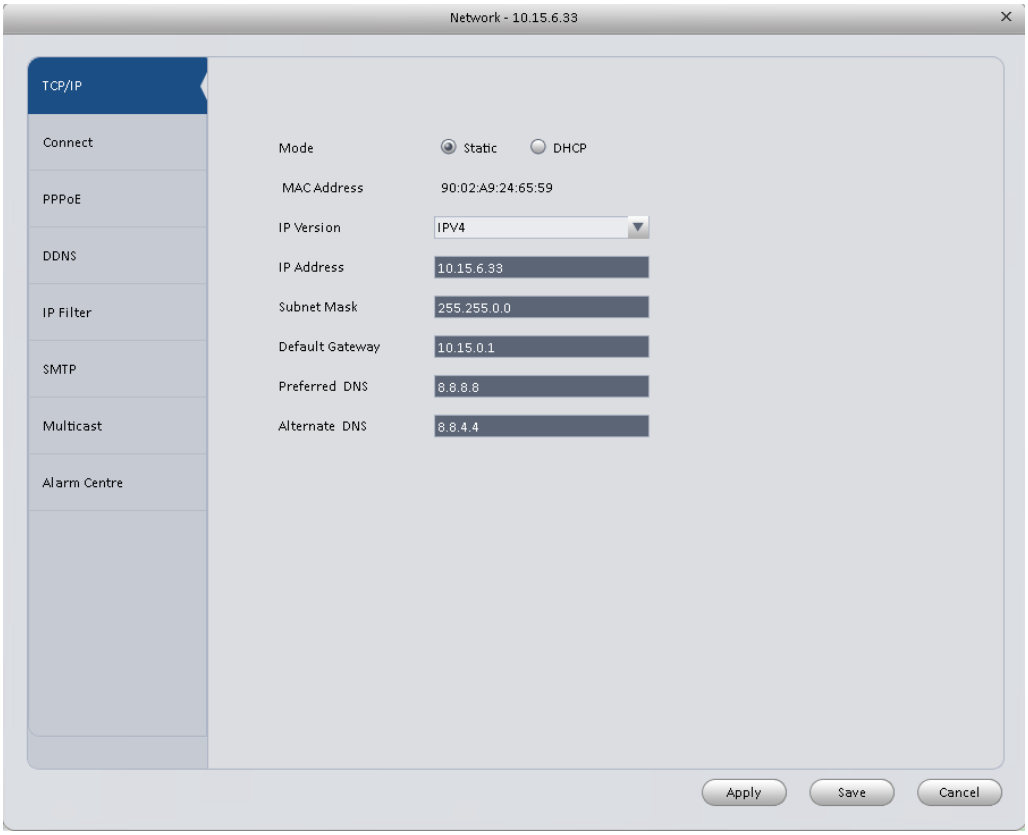
3.6.1 Ustawienia ogólne

3.6.1.1 Sieć

Funkcja ta służy do ustawienia informacji o sieci, takich jak informacje o połączeniu, protokole TCP/IP, PPPoE, SMTP funkcji DDNS, filtrze adresów IP, multiemisji i centrum alarmowym.

3.6.1.1.1 TCP/IP

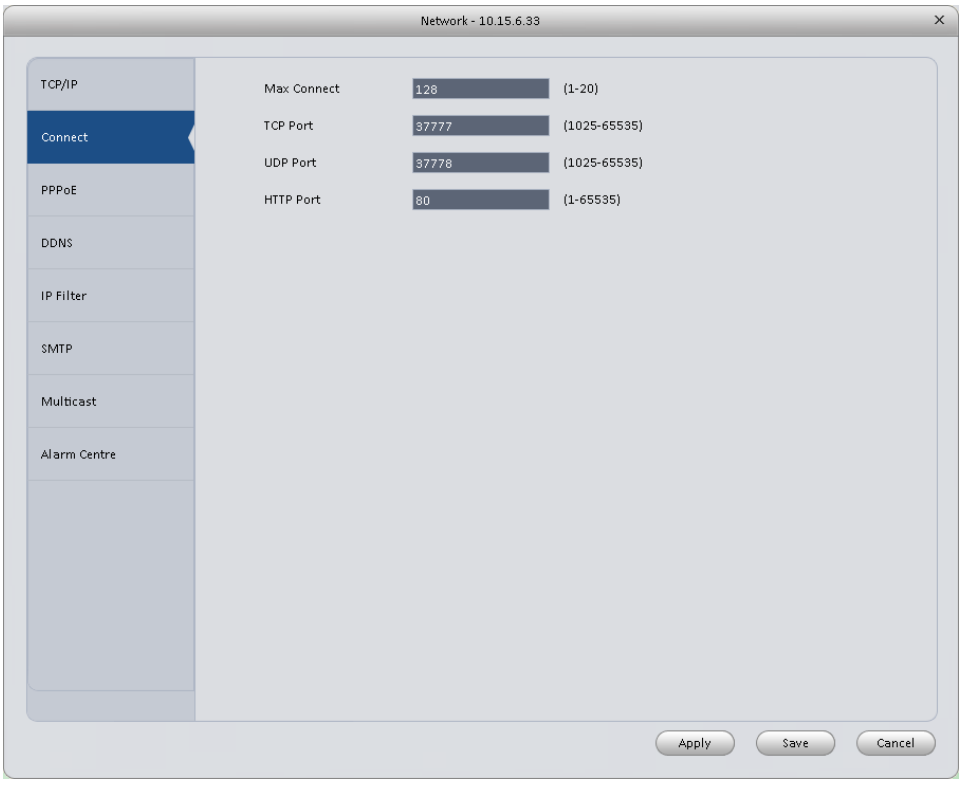
W interfejsie tym można ustawić odpowiednie parametry podczas korzystania z protokołu TCP/IP. Zobacz Rysunek 3-20.



Rysunek 3-20

3.6.1.1.2 Połączenie

W interfejsie tym można ustawić limit prób logowania do konta, port TCP, UDP, HTTP, RTSP itp. Zobacz Rysunek 3-21.



Rysunek 3-21

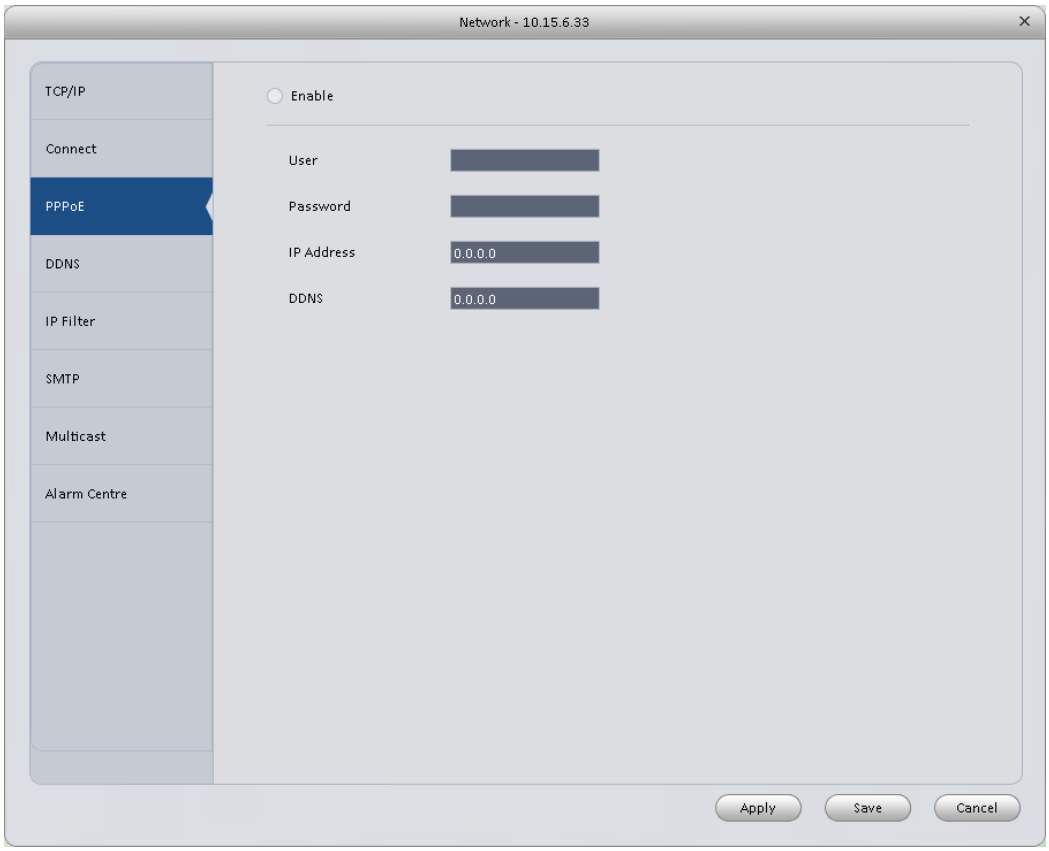
3.6.1.1.3 PPPoE

Interfejs protokołu PPPoE przedstawiono poniżej. Zobacz Rysunek 3-22.

W polu "PPPoE name (Nazwa PPPoE)" i "PPPoE password (Hasło PPPoE)" wprowadź nazwę i hasło otrzymane od dostawcy usług internetowych.

Kliknij przycisk "OK". Aby aktywować konfigurację, należy ponownie uruchomić system.

Po ponownym uruchomieniu systemu urządzenie automatycznie połączy się z Internetem. Adres IP w interfejsie protokołu PPPoE to dynamiczny adres IP urządzenia. Przejdź do tego adresu IP, aby uruchomić interfejs sieciowy urządzenia.



Rysunek 3-22

3.6.1.1.4 DDNS

Interfejs konfiguracji funkcji DDNS przedstawiono na Rysunek 3-23.

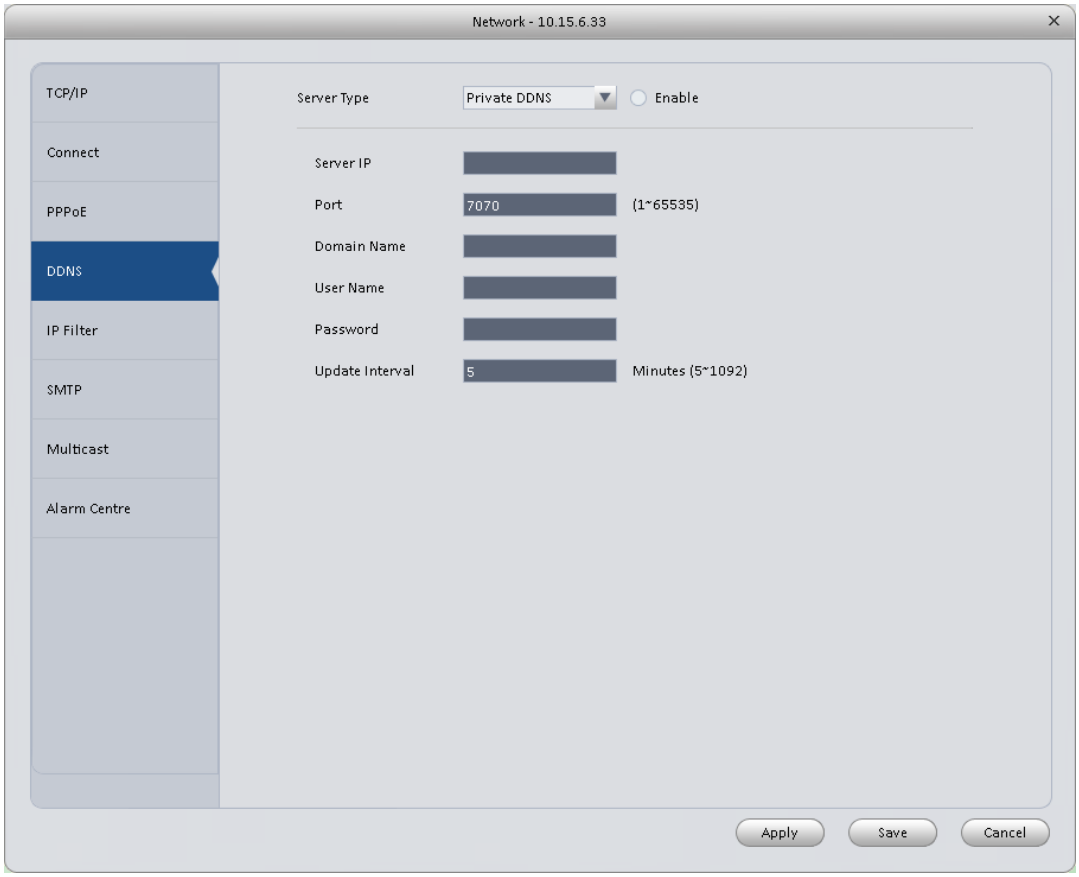
Aby móc korzystać z funkcji DDNS, wymagany jest komputer ze stałym adresem IP, dostępem do Internetu i uruchomionym oprogramowaniem DDNS. Innymi słowy mówiąc, komputer ten działa jako serwer DNS (domain name server – serwer nazw domenowych).

W sieciowym interfejsie DDNS wybierz typ DDNS i zaznacz pozycję "Enable (Włącz)". Następnie wprowadź nazwę PPPoE otrzymaną od dostawcy usług internetowych oraz adres IP serwera (komputera z oprogramowaniem DDNS). Kliknij przycisk "OK", a następnie ponownie uruchom system.

Kliknij przycisk "OK". Wyświetli się monit z informacją, iż do aktywacji wszystkich ustawień wymagane jest ponowne uruchomienie systemu.

Po ponownym uruchomieniu systemu otwórz przeglądarkę internetową IE i wprowadź poniższy adres:

http: //(adres IP serwera DDNS)/(nazwa wirtualnego katalogu)/webtest.htm



Rysunek 3-23

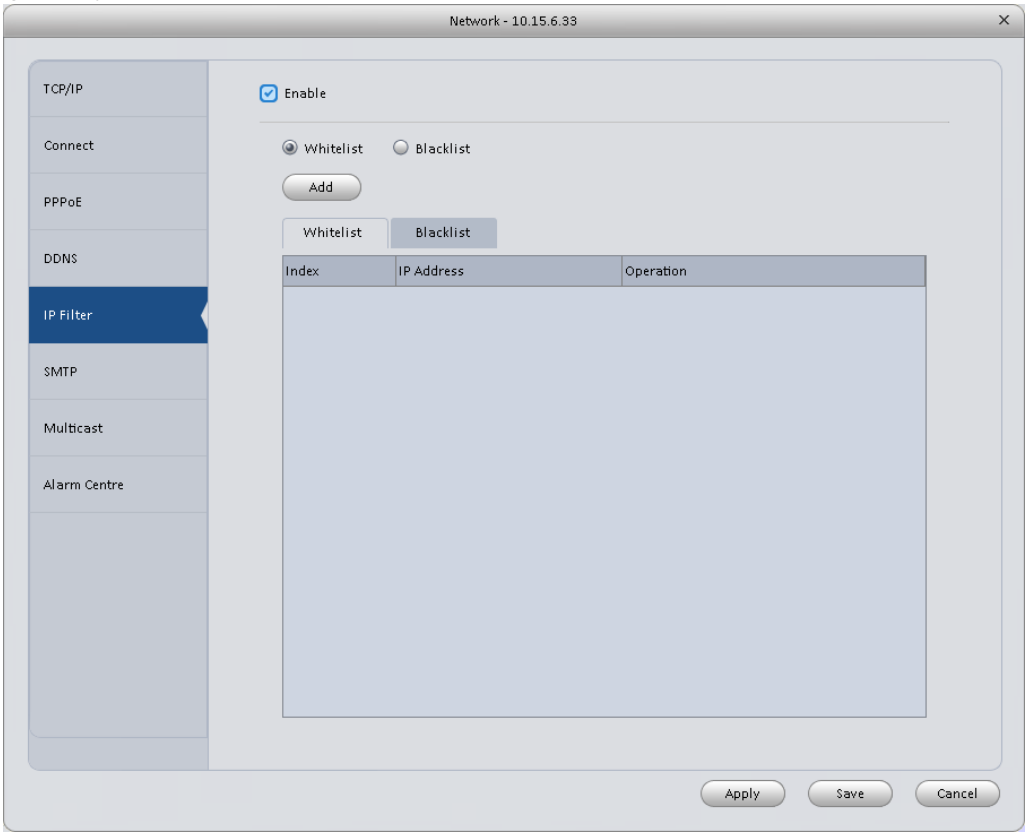
Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	**Funkcja**
Server Type (Typ serwera)	Wybierz protokół DDNS z listy rozwijanej, a następnie włącz funkcję DDNS.
Server IP (Adres IP serwera)	Adres IP serwera DDNS.
Port	Port serwera DDNS.
Domain Name (Nazwa domeny)	Nazwa domeny zdefiniowana przez użytkownika.
User Name (Nazwa użytkownika)	Nazwa użytkownika do logowania na serwerze.
Password (Hasło)	Hasło do logowania na serwerze.
Upload interval (Częstotliwość przesyłania)	Urządzenie regularnie wysyła do serwera sygnał o działaniu. Funkcja ta pozwala ustawić wartość interwału pomiędzy sygnałami wysyłanymi z urządzenia do serwera DDNS.

3.6.1.1.5 Filtr IP

Interfejs filtra adresów IP przedstawiono na Rysunek 3-24. Do poniższej listy można dodać adres IP. Po włączeniu funkcji białej listy tylko wyświetlone poniżej adresy IP będą mieć dostęp do bieżącego urządzenia.

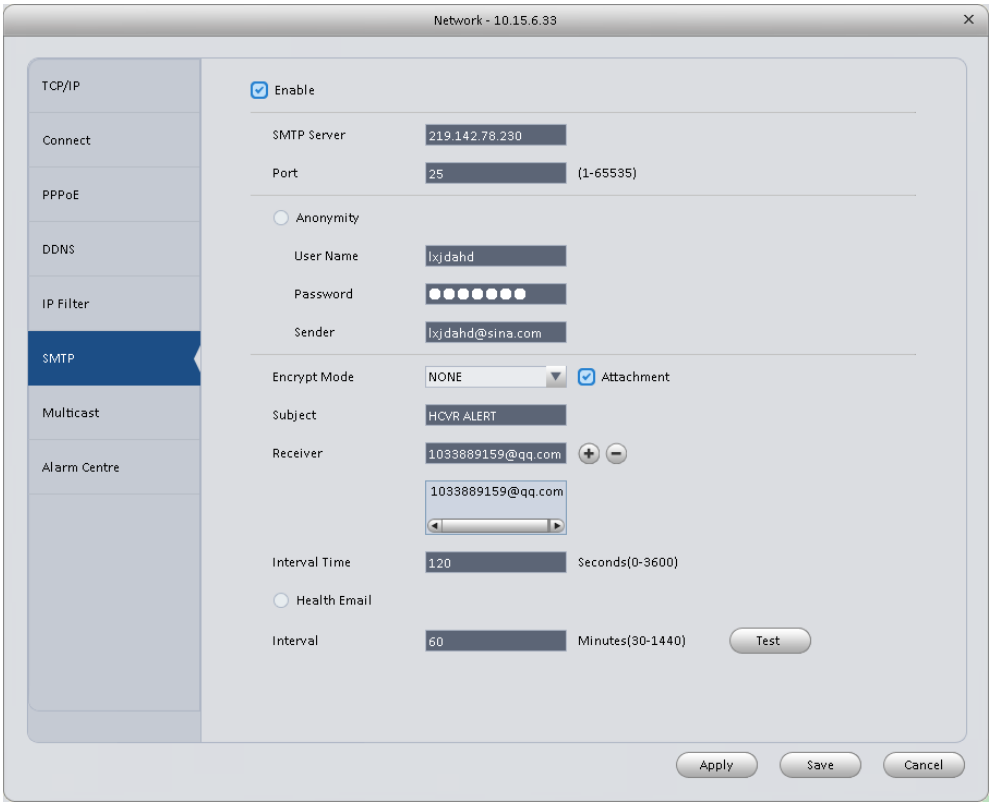
Po włączeniu funkcji czarnej listy wyświetlone poniżej adresy IP nie będą mieć dostępu do bieżącego urządzenia.



Rysunek 3-24

3.6.1.1.6 SMTP (serwer poczty e-mail)

Interfejs funkcji SMTP przedstawiono na Rysunek 3-25. W interfejsie tym można ustawić odbiorcę wiadomości e-mail, tryb szyfrowania, interwał wysyłania itp.



Rysunek 3-25

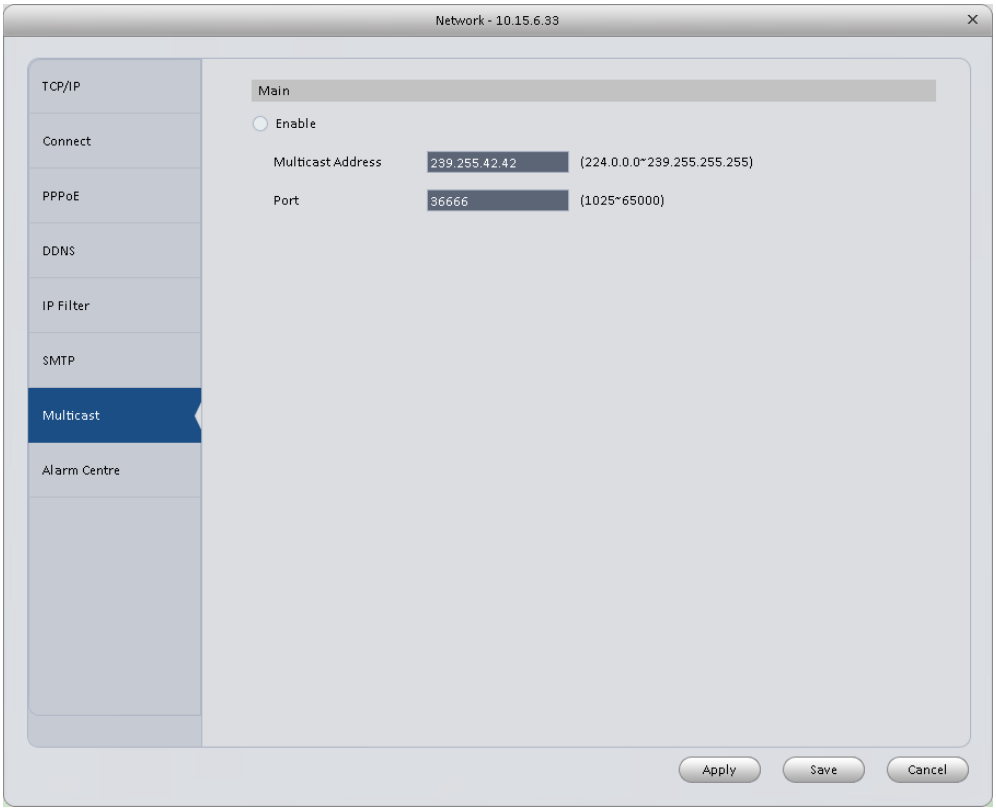
Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	Funkcja
Enable (Włącz)	Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć funkcję wiadomości e-mail.
SMTP Server (Serwer SMTP)	Podaj adres serwera, a następnie włącz tę funkcję.
Port	Domyślna wartość to 25. W razie potrzeby można ją zmienić.
Anonymity (Anonimowość)	Serwer obsługuje funkcję anonimowości. Użytkownik może automatycznie logować się anonimowo. Nie ma wówczas potrzeby podawania nazwy użytkownika, hasła i informacji o nadawcy.
User Name (Nazwa użytkownika)	Nazwa użytkownika konta e-mail nadawcy.
Password (Hasło)	Hasło konta e-mail nadawcy.
Sender (Nadawca)	Adres e-mail nadawcy.
Encrypt mode (Tryb szyfrowania)	System obsługuje szyfrowanie: "SSL/NONE/TLS (SSL/BRAK/TLS)".
Subject (Temat)	Pole to służy do wprowadzenia tematu wiadomości e-mail.
Attachment (Załącznik)	Po zaznaczeniu tego pola będzie można wysyłać wiadomości e-mail z załączonymi zdjęciami.
Receiver (Odbiorca)	Pole to służy do wprowadzenia adresu e-mail odbiorcy wiadomości. Można wpisać maks. trzy adresy.
Interval (Częstotliwość)	Opóźnienie wysyłania wynosi od 0 do 3600 sekund. 0 oznacza brak opóźnienia. Należy pamiętać, iż system nie wyśle wiadomości od razu po wystąpieniu alarmu. Kiedy alarm detekcji ruchu lub nieprawidłowego zdarzenia spowoduje aktywację funkcji wysyłania wiadomości e-mail, wówczas system wyśle wiadomość e-mail zgodnie z ustawionym opóźnieniem. Funkcja ta jest przydatna wówczas, gdy nieprawidłowe zdarzenia generują zbyt wiele wiadomości e-mail, co może obciążyć serwer poczty e-mail.
Health mail (Wiadomość e-mail o sprawności)	Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć tę funkcję.
Health mail interval (Częstotliwość wysyłania wiadomości e-mail o sprawności)	Funkcja ta umożliwia wysłanie testowej wiadomości e-mail w celu sprawdzenia czy połączenie działa poprawnie. Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć tę funkcję, a następnie ustaw odpowiednią częstotliwość. System może regularnie wysyłać wiadomości e-mail zgodnie z ustawieniami.
Test	System automatycznie wyśle wiadomość e-mail raz, aby przetestować połączenie. Przed wysłaniem testowej wiadomości e-mail zapisz informacje o konfiguracji funkcji e-mail.

3.6.1.1.7 Multiemisja

Interfejs multiemisji przedstawiono na Rysunek 3-26.

Multiemisja to tryb transmisji pakietów danych. Jeśli wiele hostów ma otrzymać ten sam pakiet danych, multiemisja jest najlepszym rozwiązaniem zmniejszającym obciążenie łącza i procesora. Host źródłowy wysyła dane raz. Działanie tej funkcji zależy także od ustawień nadawcy i grupy odbiorców.



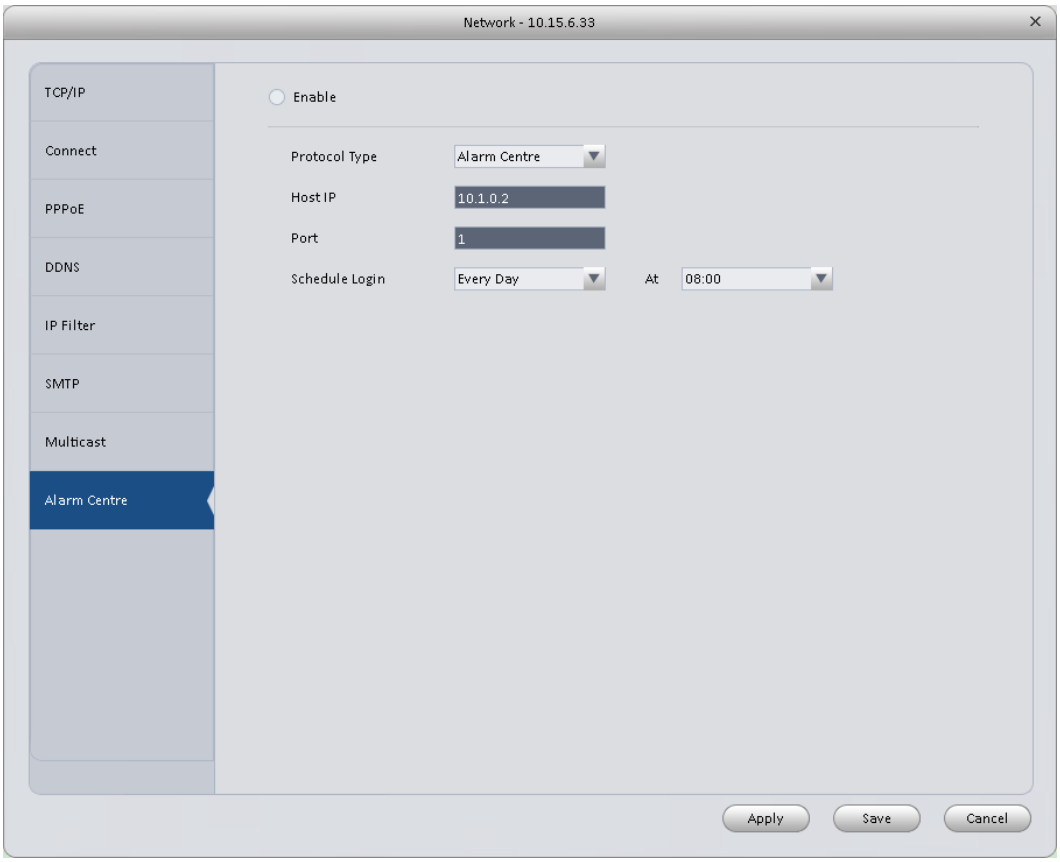
Rysunek 3-26

3.6.1.1.8 Serwer alarmowy

Interfejs centrum alarmowego przedstawiono na rysunku poniżej. Zobacz Rysunek 3-27.

Ten interfejs może zostać dowolnie rozbudowany przez użytkownika. W momencie wystąpienia lokalnego alarmu system może przesłać sygnał alarmowy do centrum alarmowego.

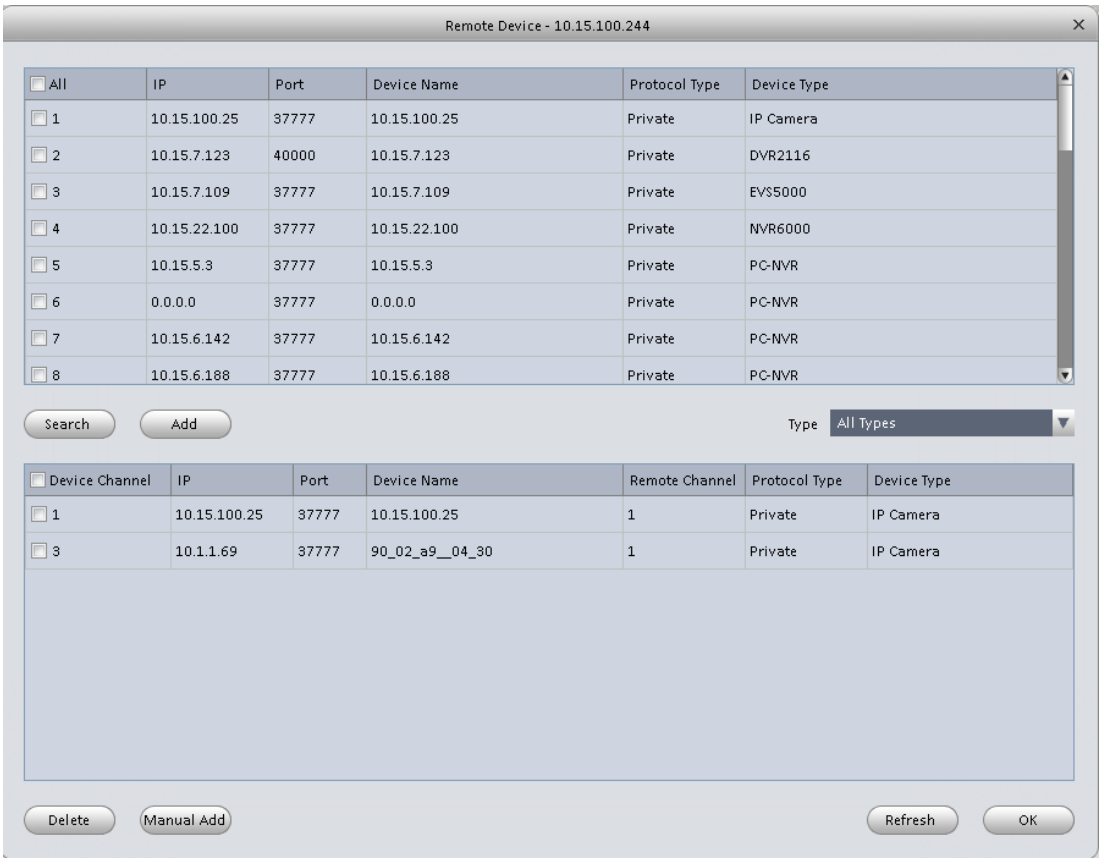
Przed skorzystaniem z funkcji centrum alarmowego należy ustawić adres IP serwera, numer portu itp. W momencie wystąpienia alarmu system prześle do komputera dane określone w protokole, dzięki czemu będzie można uzyskać do nich dostęp za pomocą komputera.



Rysunek 3-27

3.6.1.2 Urządzenia zdalne

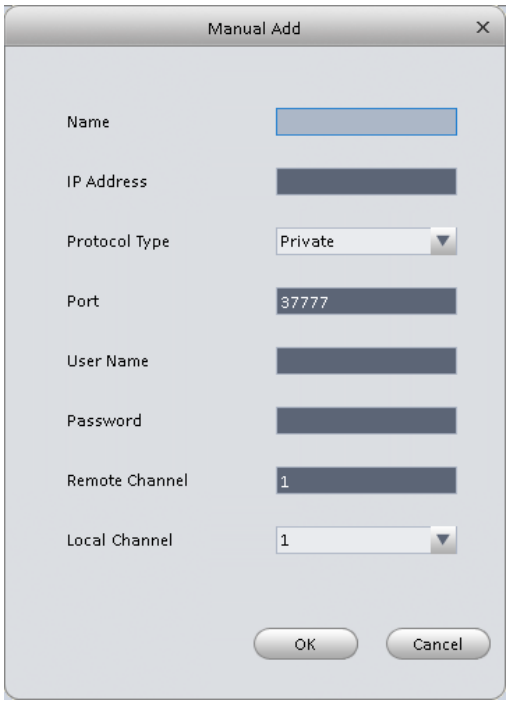
W interfejsie tym można ręcznie lub automatycznie dodać urządzenia zdalne. Zobacz Rysunek 3-28.



Rysunek 3-28

Kliknij przycisk "Search device (Wyszukaj urządzenie)". Wyświetli się lista wszystkich urządzeń, w których adresie IP występuje dana sekcja. Wybierz urządzenie, a następnie kliknij przycisk "Add (Dodaj)", aby dodać urządzenie zdalne.

Kliknij przycisk "Manual Add (Dodawanie ręczne)". Wyświetli się poniższe okno dialogowe. Zobacz Rysunek 3-29. Wprowadź odpowiednie informacje, a następnie kliknij przycisk "OK", aby dodać urządzenie zdalne.

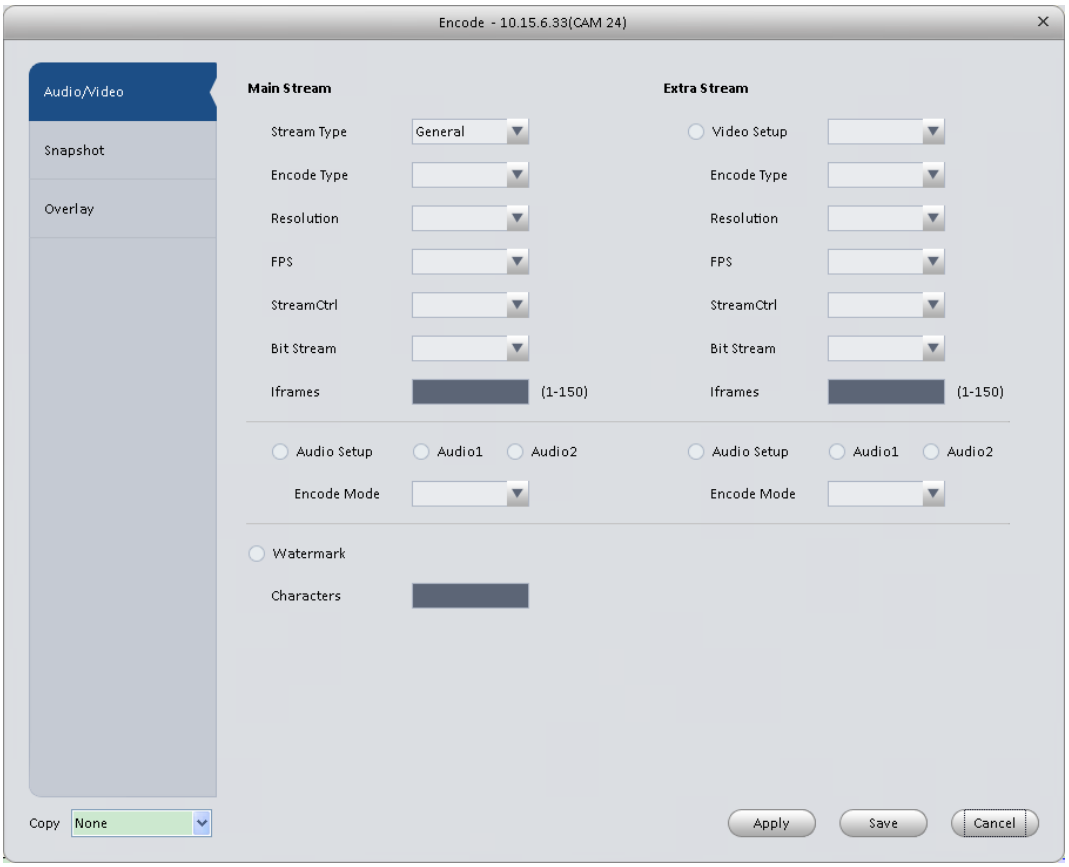


Rysunek 3-29

3.6.1.3 Kodowanie

3.6.1.3.1 Audio/wideo

Interfejs przedstawiono poniżej. Zobacz Rysunek 3-30. W interfejsie tym można ustawić parametry strumienia audio/wideo.



Rysunek 3-30

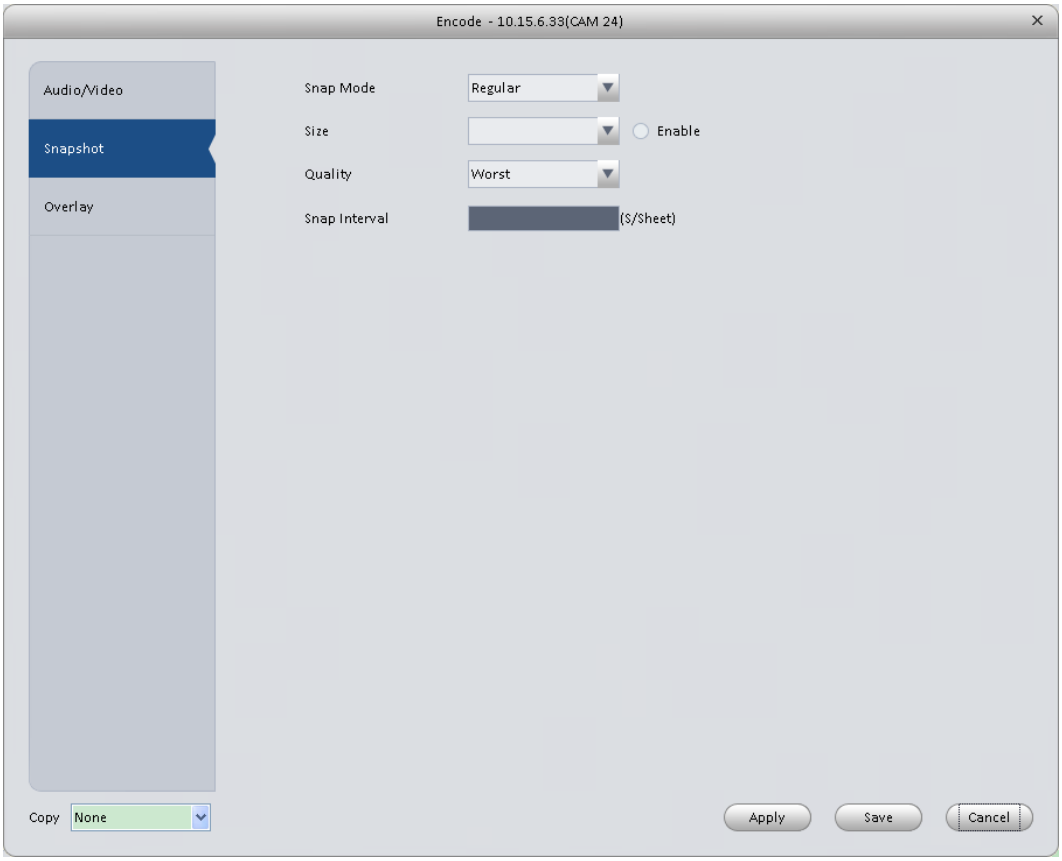
Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	**Funkcja**
Video setup (Konfiguracja wideo)	Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć dodatkowy strumień wideo. Pozycja ta jest domyślnie włączona.
Stream type (Typ strumienia)	Funkcja ta obejmuje strumień główny, strumień detekcji ruchu i strumień alarmowy. Istnieje możliwość wybrania kodowania o różnej częstotliwości odświeżania dla różnych nagrywanych zdarzeń.
Encode mode (Tryb kodowania)	Funkcja ta służy do ustawienia trybu kodowania sygnału audio/wideo. Domyślne ustawienie to H.264.
Resolution (Rozdzielczość)	System obsługuje różne rozdzielczości, które można wybrać z listy rozwijanej.
FPS	PAL: 1~25 f/s; NTSC: 1~30 f/s.
Bit stream (Strumień bitów)	W trybie VBR jest to maksymalna wartość strumienia bitów. W trybie CBR jest to wartość stała.
Ref Stream (Strumień odniesienia)	Strumień bitów odpowiadający wybranemu trybowi kodowania i rozdzielczości. (wyświetlany w postaci zakresu).
Iframes	Interwał pomiędzy kluczowymi klatkami.
Audio encode mode (Tryb kodowania strumienia audio)	Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć funkcję audio i wybierz tryb kodowania z listy rozwijanej.

Watermark/watermark character (Znak wodny)	Funkcja ta pozwala sprawdzić, czy doszło do sabotażu sygnału wideo. Funkcja ta umożliwia wybór znaku wodnego dla strumienia bitów oraz wybór trybu i symbolu znaku wodnego.
Copy (Kopiuj)	Kliknij ten przycisk, aby skopiować bieżącą konfigurację i zastosować ją do innego kanału/kanałów.

3.6.1.3.2 Wykonywanie zdjęć

Interfejs wykonywania zdjęć przedstawiono poniżej. Zobacz Rysunek 3-31.



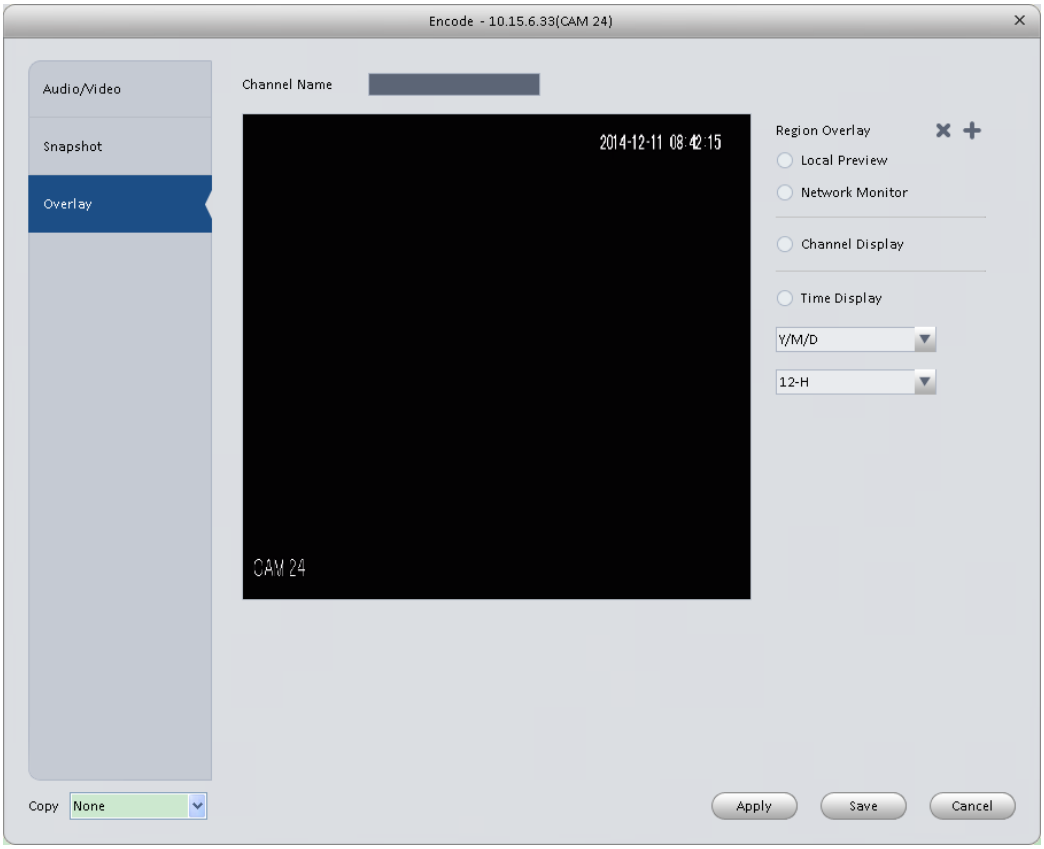
Rysunek 3-31

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	**Funkcja**
Snapshot Mode (Tryb zdjęcia)	Dostępne są trzy tryby: ● Regular (Regularny): Funkcja wykonywania zdjęć zostaje włączona zgodnie z ustawieniami harmonogramu wykonywania zdjęć. ● Trigger (Wyzwalacz): Funkcja wykonywania zdjęć jest włączana w momencie wykrycia ruchu. ● ALM: Funkcja wykonywania zdjęć jest włączana w momencie wystąpienia alarmu.
Image size (Rozmiar obrazu)	Rozmiar obrazu jest taki sam, jak rozdzielczość strumienia głównego.
Quality (Jakość)	Funkcja ta służy do ustawienia jakości obrazu.
Interval (Częstotliwość)	Funkcja ta służy do ustawienia częstotliwości wykonywania zdjęć.
Copy (Kopiuj)	Kliknij ten przycisk, aby skopiować bieżącą konfigurację kanału i zastosować ją do innego kanału/kanałów.

3.6.1.3.3 Nakładanie

Funkcja ta służy do konfiguracji informacji nakładanych na obraz wideo. Zobacz Rysunek 3-32.



Rysunek 3-32

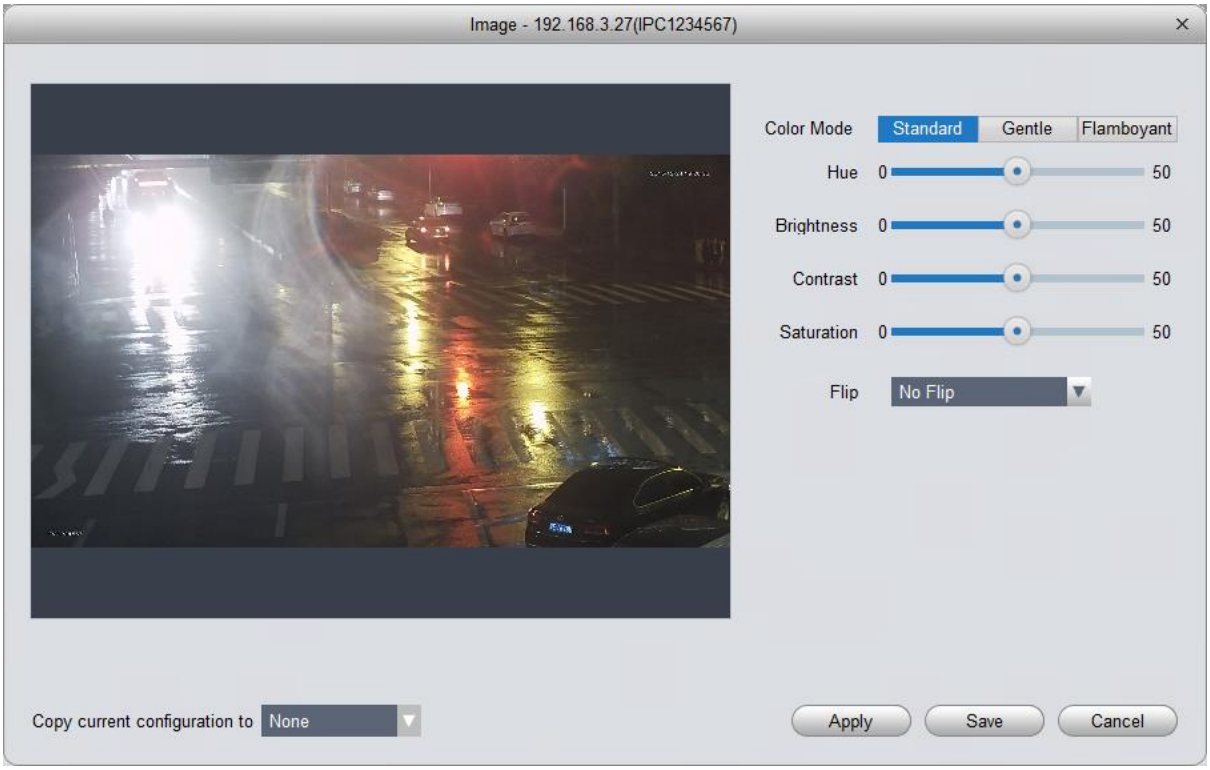
Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	Funkcja
Channel Name (Nazwa kanału)	W polu tym należy ustawić nazwę kanału.
Region overlay (Nakładanie strefy)	Dostępne są dwa typy: Local liveview/network monitor (Lokalny podgląd/Monitorowanie sieciowe). Local liveview (Lokalny podgląd): Funkcja ta służy do ukrywania odpowiedniego obrazu wideo w trybie lokalnego podglądu na żywo. Network monitor (Monitorowanie sieciowe): Funkcja ta służy do ukrywania odpowiedniego obrazu wideo w trybie monitorowania sieciowego.
Channel display (Wyświetlanie kanału)	Po włączeniu tej funkcji informacje o kanale będą nakładane w oknie obrazu wideo. W polu "Channel name (Nazwa kanału)" należy wprowadzić nazwę kanału. Aby zmienić pozycję wyświetlania nazwy kanału, przesuń ją za pomocą myszki.
Time display (Wyświetlanie czasu)	Po włączeniu tej funkcji informacje o czasie będą nakładane w oknie obrazu wideo. Aby zmienić pozycję wyświetlania informacji o czasie, przesuń je za pomocą myszki. Informacje o czasie zostaną wyświetlone na obrazie podglądu na żywo w interfejsie sieciowym lub podczas odtwarzania obrazu wideo.
Date format (Format daty)	Jeśli chcesz nałożyć na obraz wideo informacje o dacie, wybierz z listy rozwijanej format daty.

Time format (Format czasu)	Jeśli chcesz nałożyć na obraz wideo informacje o czasie, wybierz z listy rozwijanej format czasu.
Copy (Kopiuj)	Kliknij ten przycisk, aby skopiować bieżącą konfigurację kanału i zastosować ją do innego kanału/kanałów.

3.6.1.4 Obraz

W interfejsie tym można ustawić właściwości kamery. Zobacz Rysunek 3-33.



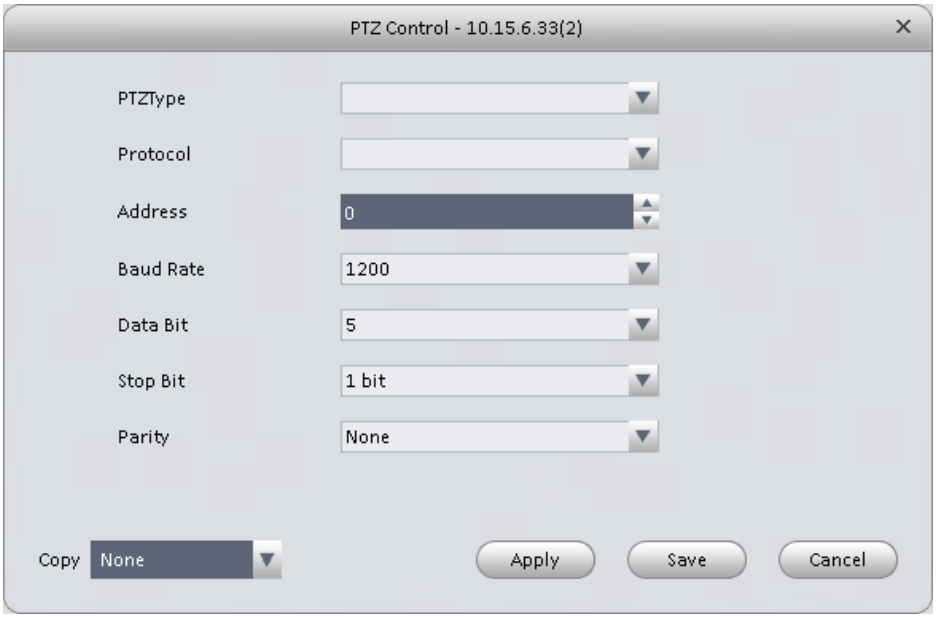
Rysunek 3-33

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	**Funkcja**
Color mode (Tryb kolorowy)	Funkcja ta służy do ustawienia trybu kolorowego.
Hue (Odcień)	Funkcja ta służy do ustawienia odcienia kolorów.
Brightness (Jasność)	Funkcja ta służy do regulacji ogólnej jasności kolorów. Im większa wartość, tym jaśniejszy obraz wideo i vice versa. Podczas ustawiania jasności można jednocześnie zmniejszyć lub zwiększyć rozmiar ciemnego i jasnego pola na obrazie wideo.
Contrast (Kontrast)	Funkcja ta służy do ustawienia kontrastu obrazu wideo. Im większa wartość, tym większy kontrast i vice versa.
Saturation (Nasycenie)	Funkcja ta służy do ustawienia nasycenia kolorów. Im większa wartość, tym większe nasycenie kolorów i vice versa.
Viewing Angle (Kąt wyświetlania)	Funkcja służy do ustawienia kąta wyświetlania obrazu wideo. Można wybrać jeden z czterech typów wyświetlania obrazu wideo. Kliknij przycisk "Apply (Zastosuj)", aby wyświetlić podgląd w oknie po lewej stronie.

3.6.1.5 Sterowanie kamerą PTZ

Funkcja ta służy do ustawienia parametrów kamery PTZ. Zobacz Rysunek 3-34.



Rysunek 3-34

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	Funkcja
Protocol (Protokół)	Wybierz odpowiedni protokół dla kamery kopułkowej, np. PELCO-D.
Address (Adres)	Ustaw odpowiedni adres kamery kopułkowej. Domyślna wartość to 1. **Należy pamiętać, iż niniejsza konfiguracja powinna być zgodna z adresem kamery kopułkowej, w przeciwnym razie nie można sterować szybkoobrotową kamerą kopułkową.**
Baud Rate (Szybkość transmisji)	Wybierz szybkość transmisji. Należy ustawić zgodnie z konfiguracją przełączników DIP szybkoobrotowej kamery kopułkowej.
Data Bit (Bit danych)	Należy ustawić zgodnie z konfiguracją przełączników DIP szybkoobrotowej kamery kopułkowej.
Stop bit (Bit zatrzymania)	Należy ustawić zgodnie z konfiguracją przełączników DIP szybkoobrotowej kamery kopułkowej.
Parity (Parzystość)	Należy ustawić zgodnie z konfiguracją przełączników DIP szybkoobrotowej kamery kopułkowej.

3.6.2 Zdarzenie

3.6.2.1 Detekcja obrazu wideo

Dostępne są trzy typy detekcji obrazu wideo:

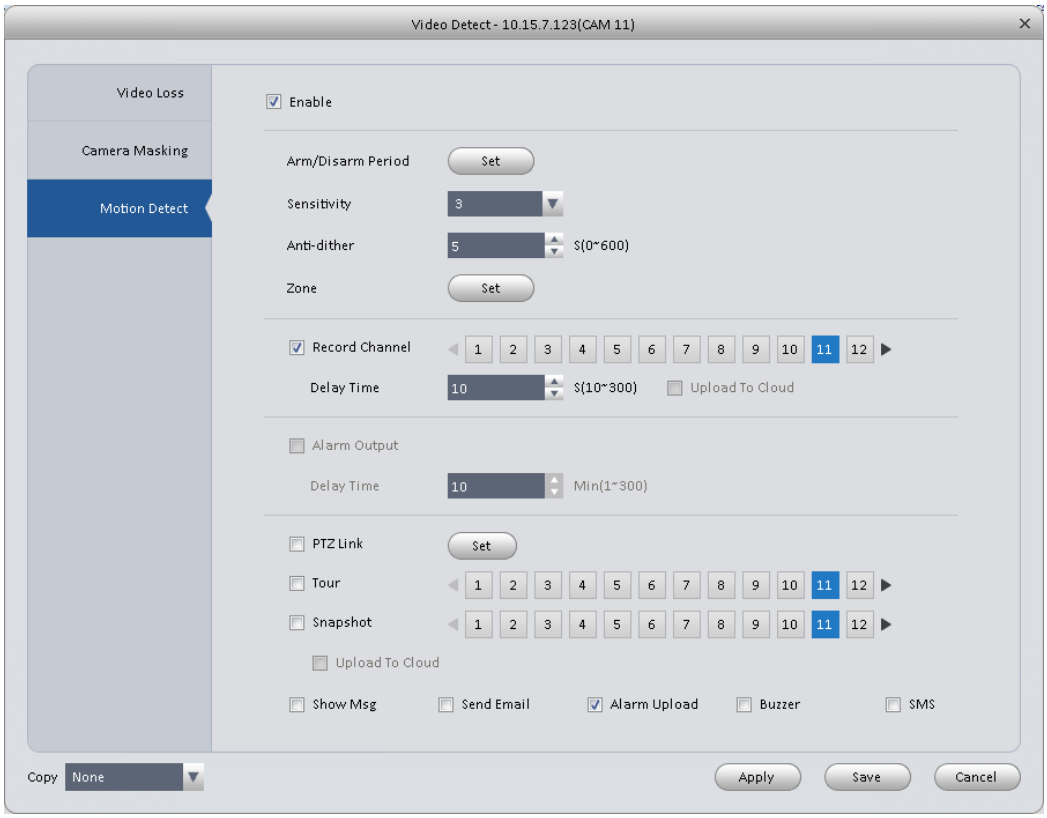
- Motion detect (Detekcja ruchu): Po przeanalizowaniu obrazu wideo system może wygenerować alarm detekcji ruchu wówczas, gdy wykryty sygnał ruchu osiągnie ustawiony w tym interfejsie próg czułości.
- Video loss (Zanik sygnału): Funkcja ta służy do poinformowania użytkownika o wystąpieniu zaniku sygnału. Włącz opcję "Alarm output channel (Kanał wyjścia alarmu)", a następnie włącz funkcję "Show message (Wyświetl komunikat)".

- Camera masking (Maskowanie kamery): Jeśli ktoś złośliwie zasłania obiektyw kamery lub jeśli wysyłany sygnał wideo jest jednokolorowy z powodu zmiany oświetlenia otoczenia, system może poinformować użytkownika o problemie w celu zapewnienia ciągłości filmowania.

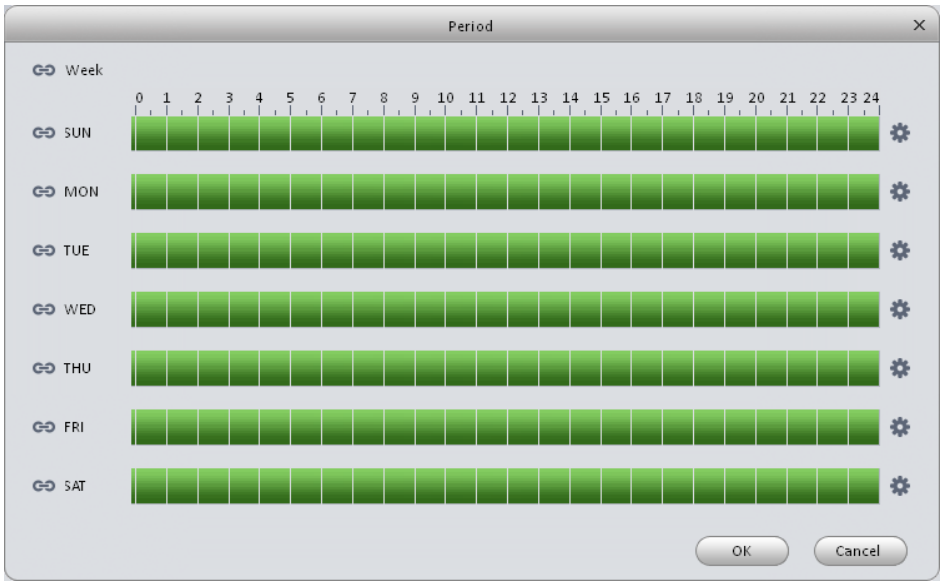
  Uwaga:

  Po włączeniu opcji Unfocus (Rozmycie) system wykryje rozmyty obraz.

Jako przykład poniżej przedstawiono interfejs detekcji ruchu. Zobacz Rysunek 3-35.



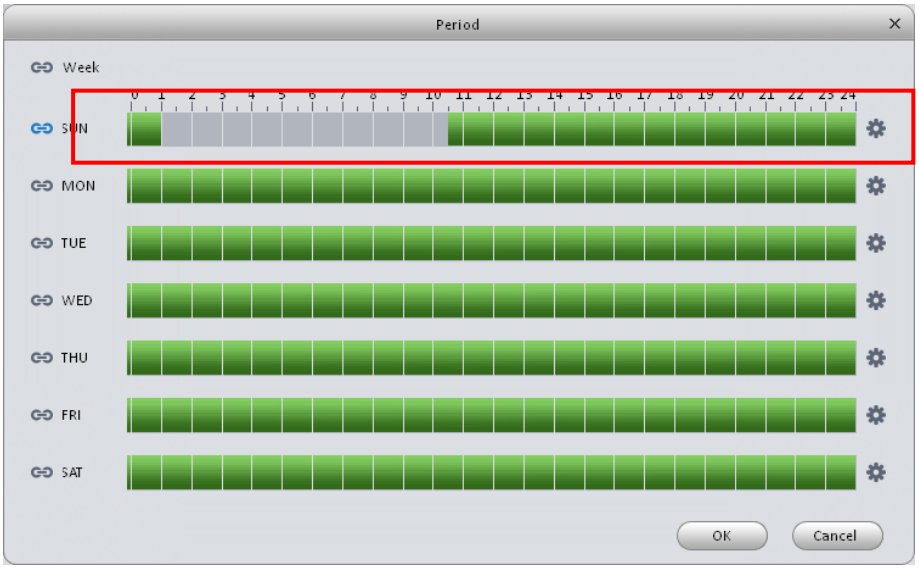
Rysunek 3-35



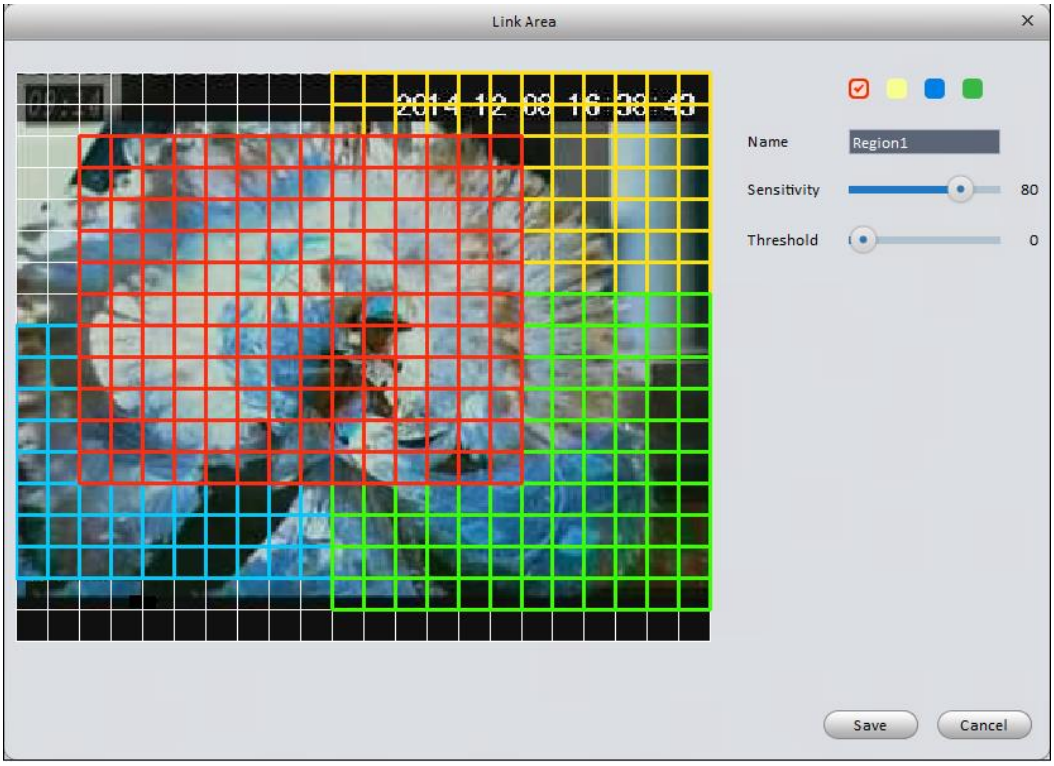
Rysunek 3-36



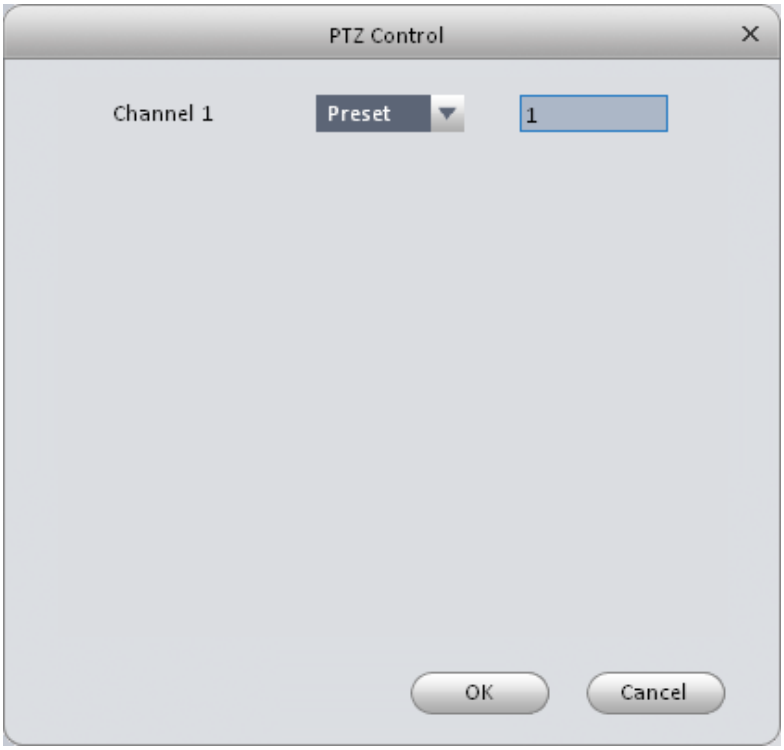
Rysunek 3-37



Rysunek 3-38



Rysunek 3-39



Rysunek 3-40

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

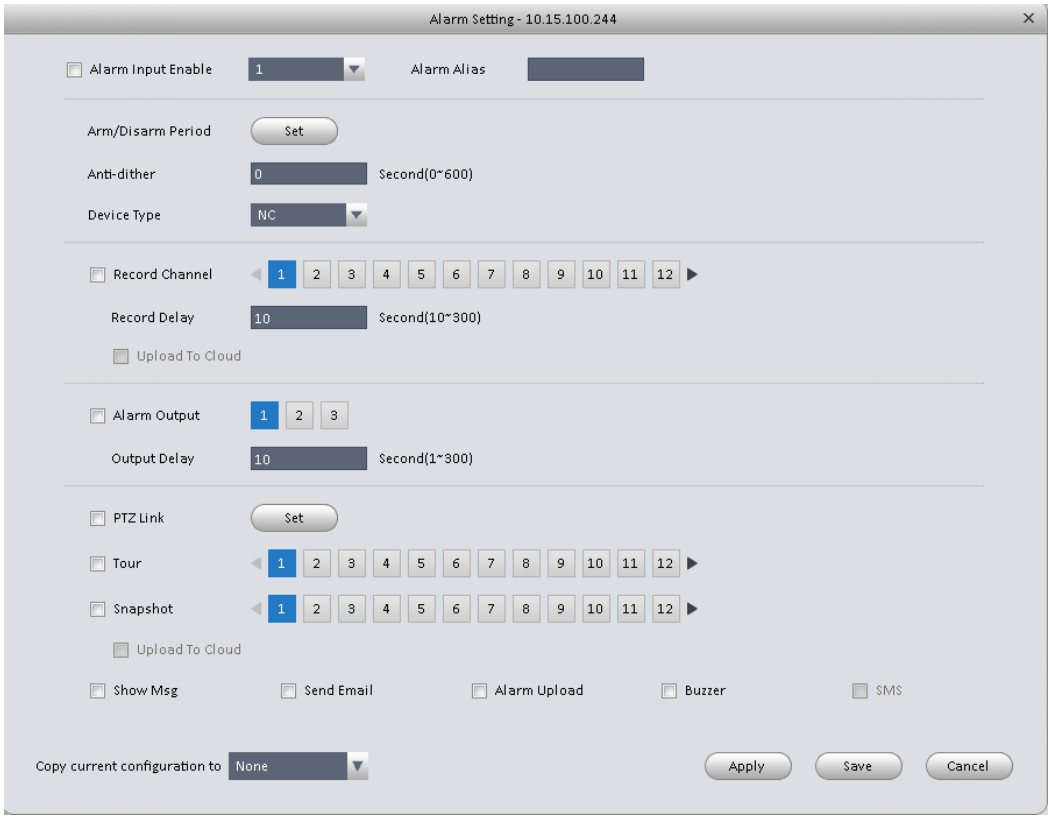
Parametr	Funkcja
Enable (Włącz)	Aby aktywować funkcję detekcji ruchu, należy zaznaczyć to pole.
Arm/disarm Period (Terminarz)	Funkcja detekcji ruchu zostaje aktywowana w wybranych okresach. Zobacz Rysunek 3-36. Jeden dzień obejmuje sześć przedziałów czasowych. Aby ustawić odpowiedni okres, kliknij przycisk  (zobacz Rysunek 3-37) lub użyj myszy, aby narysować odpowiedni okres bezpośrednio na pasku czasu (zobacz Rysunek 3-38). Kliknij przycisk "OK", system powróci do interfejsu detekcji ruchu. Kliknij przycisk "OK", aby zamknąć interfejs.
Anti-dither (Funkcja anti-dither)	W trakcie trwania funkcji anti-dither system zapamiętuje tylko jedno zdarzenie. Zakres dostępnych wartości to od 5 do 100 s.
Zone (Strefa)	Kliknij ten przycisk, aby ustawić strefę detekcji ruchu. Interfejs przedstawiono na Rysunek 3-39. Należy pamiętać o kliknięciu przycisku "OK" w celu zapisania konfiguracji strefy detekcji ruchu.
Record channel (Kanał nagrywania)	Po zaznaczeniu tej opcji alarm detekcji ruchu zostanie nagrany na tym kanale. Należy pamiętać, iż w interfejsie "Record->Record control (Nagrywanie->Kontrola nagrywania)" należy wybrać nagrywanie automatyczne.
Record Delay (Opóźnienie nagrywania)	System może opóźnić nagrywanie o określony czas po wystąpieniu alarmu.
Upload To Cloud (Prześlij do chmury)	Zaznacz to pole, aby przesłać nagranie do chmury.
Alarm output (Wyjście alarmu)	Opcja ta służy do włączenia funkcji aktywacji alarmu. Należy wybrać port wyjścia alarmu, aby w momencie wystąpienia alarmu system aktywował odpowiednie urządzenie alarmu.
Delay time (Czas opóźnienia)	System może opóźnić przesyłanie sygnału do wyjścia alarmu przez określony czas po wystąpieniu alarmu.
Show msg (Komunikat)	System może wyświetlić wiadomość alarmową na ekranie lokalnego komputera, jeśli ta funkcja została włączona.
Buzzer (Brzęczyk)	Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć tę funkcję. Brzęczyk emituje sygnał w momencie wystąpienia alarmu.
Alarm upload (Przesyłanie alarmu)	System może przesłać sygnał alarmu do centrum (w tym do centrum alarmowego).
Send Email (Wyślij wiadomość e-mail)	Jeśli funkcja ta jest włączona, system może przesłać wiadomość e-mail informującą o wystąpieniu alarmu.
SMS (Wiadomość SMS)	Jeśli funkcja ta jest włączona, system może przesłać na określony numer telefonu wiadomość SMS informującą o wystąpieniu alarmu.
Tour (Trasa)	Aby włączyć tę funkcję, należy zaznaczyć to pole wyboru. System rozpocznie wyświetlanie trasy w trybie jednego lub wielu okien, rejestrując sygnał z kanału/kanałów, które ustawiono jako kanał/kanały nagrywania w momencie wystąpienia alarmu.

Parametr	Funkcja
PTZ activation (Aktywacja PTZ)	W interfejsie tym można ustawić ruch kamery PTZ w momencie wystąpienia alarmu. Zobacz Rysunek 3-40.

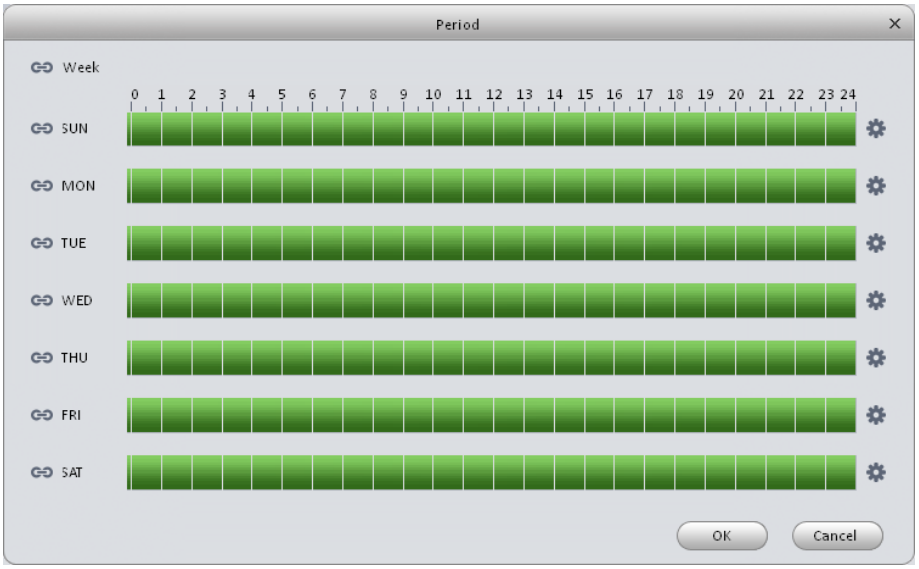
3.6.2.2 Alarm

Przed wprowadzeniem ustawień należy upewnić się, czy urządzenia alarmowe, takie jak brzęczyk, zostały odpowiednio podłączone. Tryb wejścia obejmuje opcje "Local alarm (Alarm lokalny)" i "Network alarm (Alarm sieciowy)".

Interfejs lokalnego alarmu przedstawiono na Rysunek 3-41.



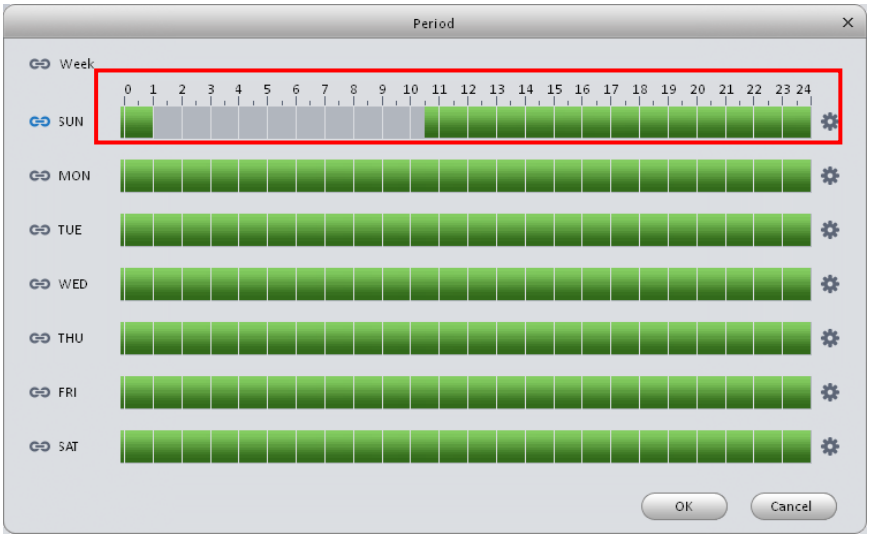
Rysunek 3-41



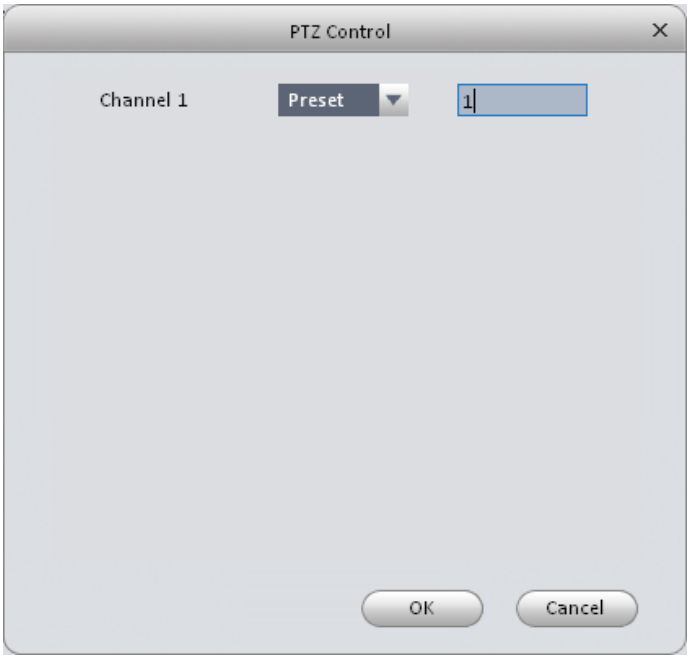
Rysunek 3-42



Rysunek 3-43



Rysunek 3-44



Rysunek 3-45

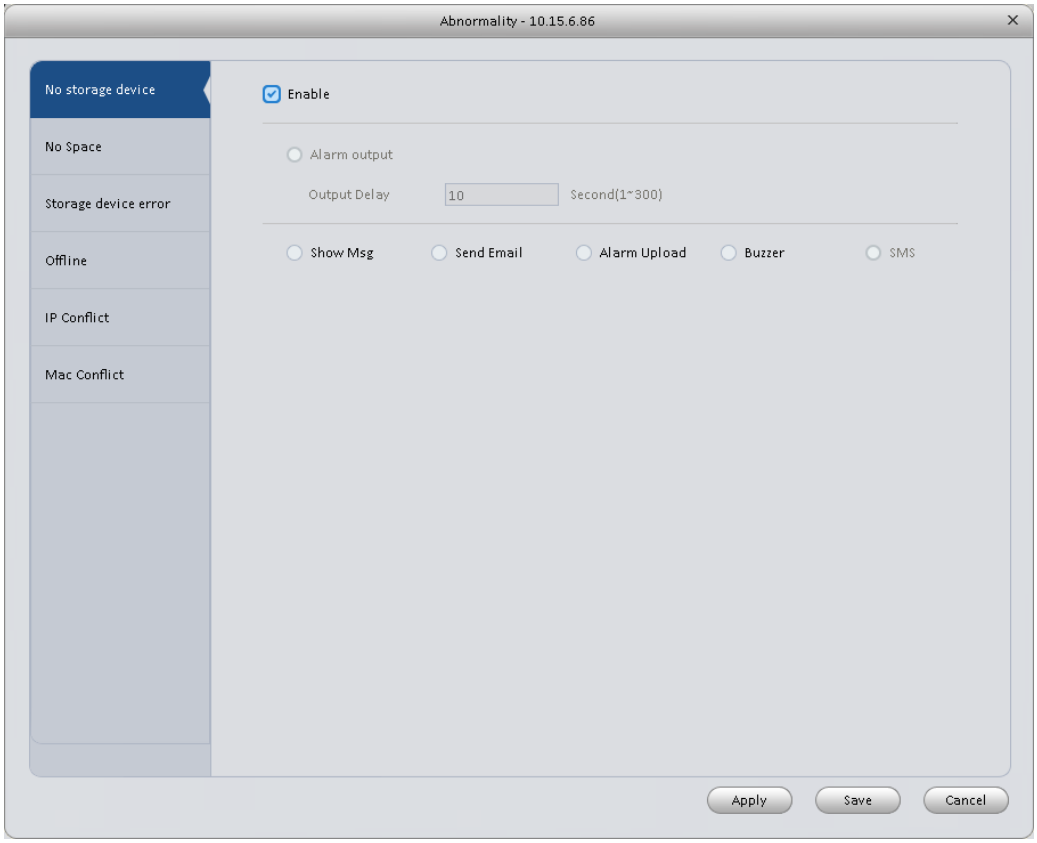
Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	Funkcja
Enable (Włącz)	Aby włączyć tę funkcję, należy zaznaczyć to pole wyboru. Wybierz kanał z listy rozwijanej.
Arm/disarm Period (Terminarz)	Funkcja ta jest aktywowana w określonych przedziałach czasu. Jeden dzień obejmuje sześć przedziałów czasowych. Zobacz Rysunek 3-42. Jeden dzień obejmuje sześć przedziałów czasowych. Aby ustawić odpowiedni okres, kliknij przycisk  (zobacz Rysunek 3-43) lub użyj myszy, aby narysować odpowiedni okres bezpośrednio na pasku czasu (zobacz Rysunek 3-44). Kliknij przycisk "OK", system powróci do interfejsu alarmu. Kliknij przycisk "OK", aby zamknąć interfejs.
Anti-dither (Funkcja anti-dither)	W trakcie trwania funkcji anti-dither system zapamiętuje tylko jedno zdarzenie.
Device (Sensor) type (Typ urządzenia; typ czujnika)	Dostępne są 2 opcje: NO/NC (Normalnie otwarte/Normalnie zamknięte).
Record Delay (Opóźnienie nagrywania)	System może opóźnić nagrywanie o określony czas po wystąpieniu alarmu.
Output delay (Opóźnienie wyjściowe)	System może opóźnić przesyłanie sygnału do wyjścia alarmu przez określony czas po wystąpieniu alarmu.
Record channel (Kanał nagrywania)	Po zaznaczeniu tej opcji lokalny alarm zostanie nagrany na tym kanale. Należy pamiętać, iż w interfejsie "Record->Record control (Nagrywanie->Kontrola nagrywania)" należy wybrać nagrywanie automatyczne.
Record Delay (Opóźnienie nagrywania)	Funkcja ta oznacza, iż w momencie wystąpienia alarmu rozpoczęcie nagrywania zostanie opóźnione o wskazany przedział czasu.
Alarm output (Wyjście alarmu)	Opcja ta służy do włączenia funkcji aktywacji alarmu. Należy wybrać port wyjścia alarmu, aby w momencie wystąpienia alarmu system aktywował odpowiednie urządzenie alarmu.
Show msg (Komunikat)	System może wyświetlić wiadomość alarmową na ekranie lokalnego komputera, jeśli ta funkcja została włączona.
Buzzer (Brzęczyk)	Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć tę funkcję. Brzęczyk emituje sygnał w momencie wystąpienia alarmu.
Alarm upload (Przesyłanie alarmu)	System może przesłać sygnał alarmu do centrum (w tym do centrum alarmowego).
Send Email (Wyślij wiadomość e-mail)	Jeśli funkcja ta jest włączona, system może przesłać wiadomość e-mail informującą o wystąpieniu alarmu.
SMS (Wiadomość SMS)	Jeśli funkcja ta jest włączona, system może przesłać na określony numer telefonu wiadomość SMS informującą o wystąpieniu alarmu.

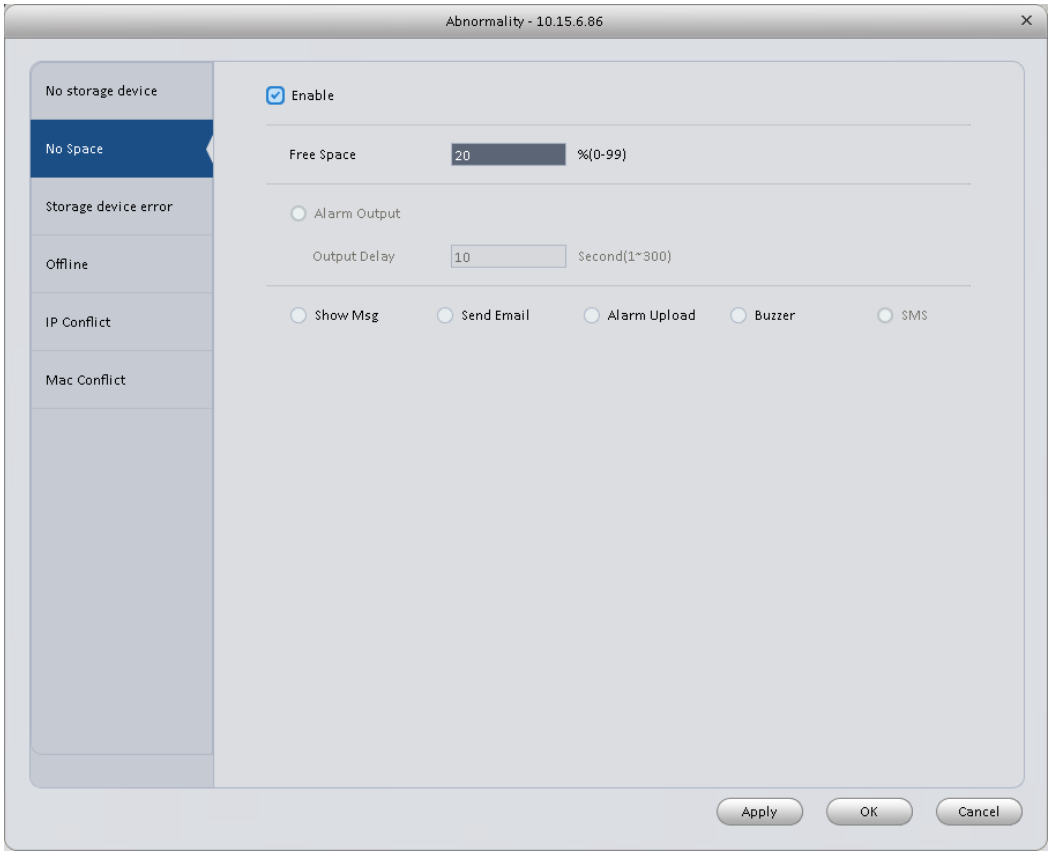
Parametr	Funkcja
Tour (Trasa)	Aby włączyć tę funkcję, należy zaznaczyć to pole wyboru.
Wykonywanie zdjęć	Po wybraniu tej opcji na danym kanale włączona zostanie funkcja wykonywania zdjęć alarmowych.

3.6.2.3 Nieprawidłowości

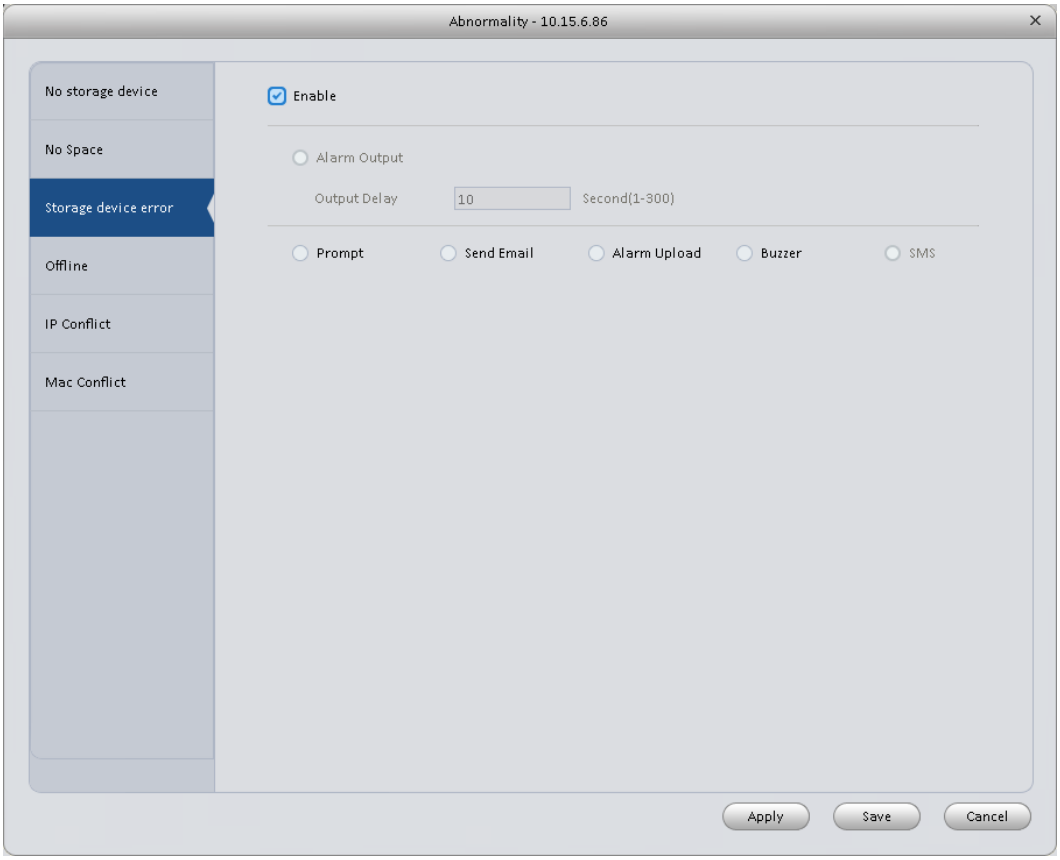
Funkcja ta obejmuje sześć nieprawidłowych stanów: "No storage device (Brak urządzenia magazynującego)", "No space (Brak wolnego miejsca)", "Storage device error (Błąd urządzenia magazynującego)", "Offline (Brak połączenia z siecią)", "IP conflict (Konflikt adresów IP)" i "MAC conflict (Konflikt adresów MAC)". Zobacz Rysunek 3-46 do Rysunek 3-51.



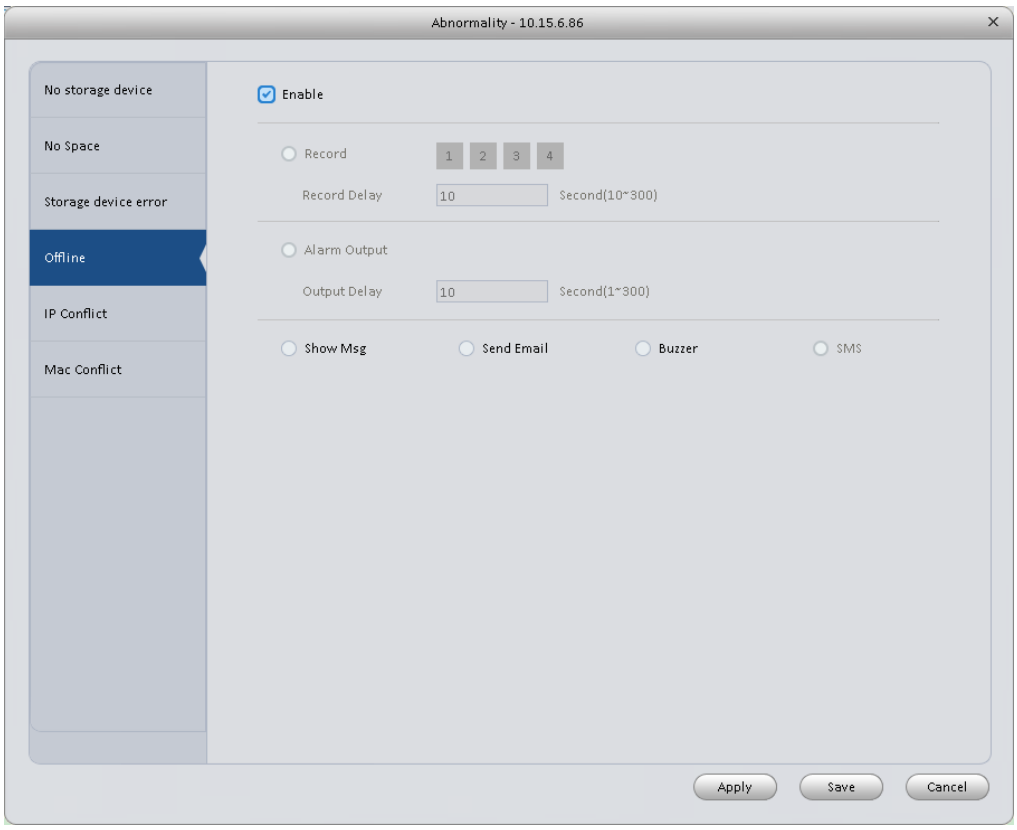
Rysunek 3-46



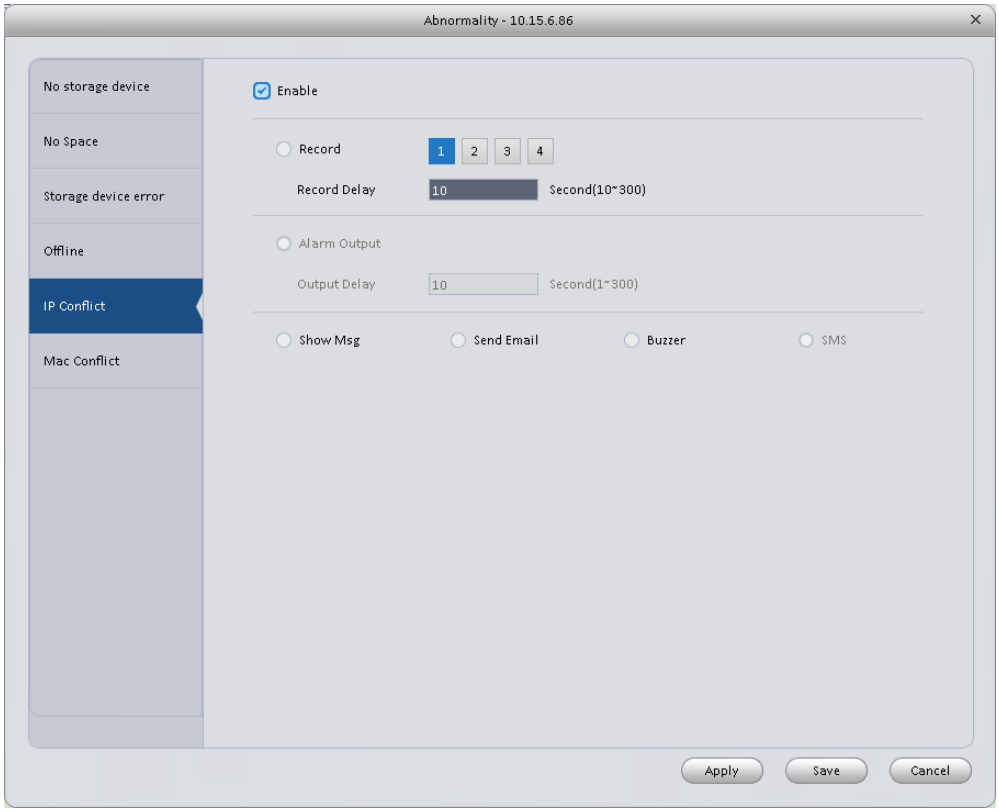
Rysunek 3-47



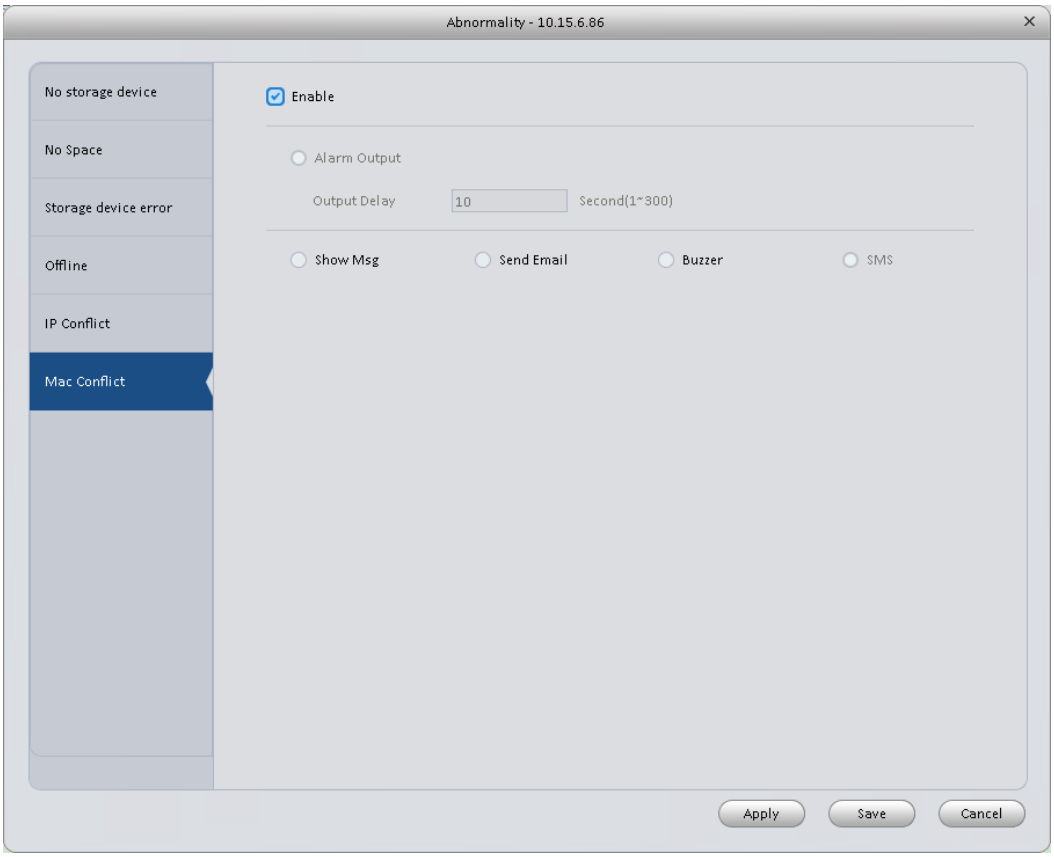
Rysunek 3-48



Rysunek 3-49



Rysunek 3-50



Rysunek 3-51

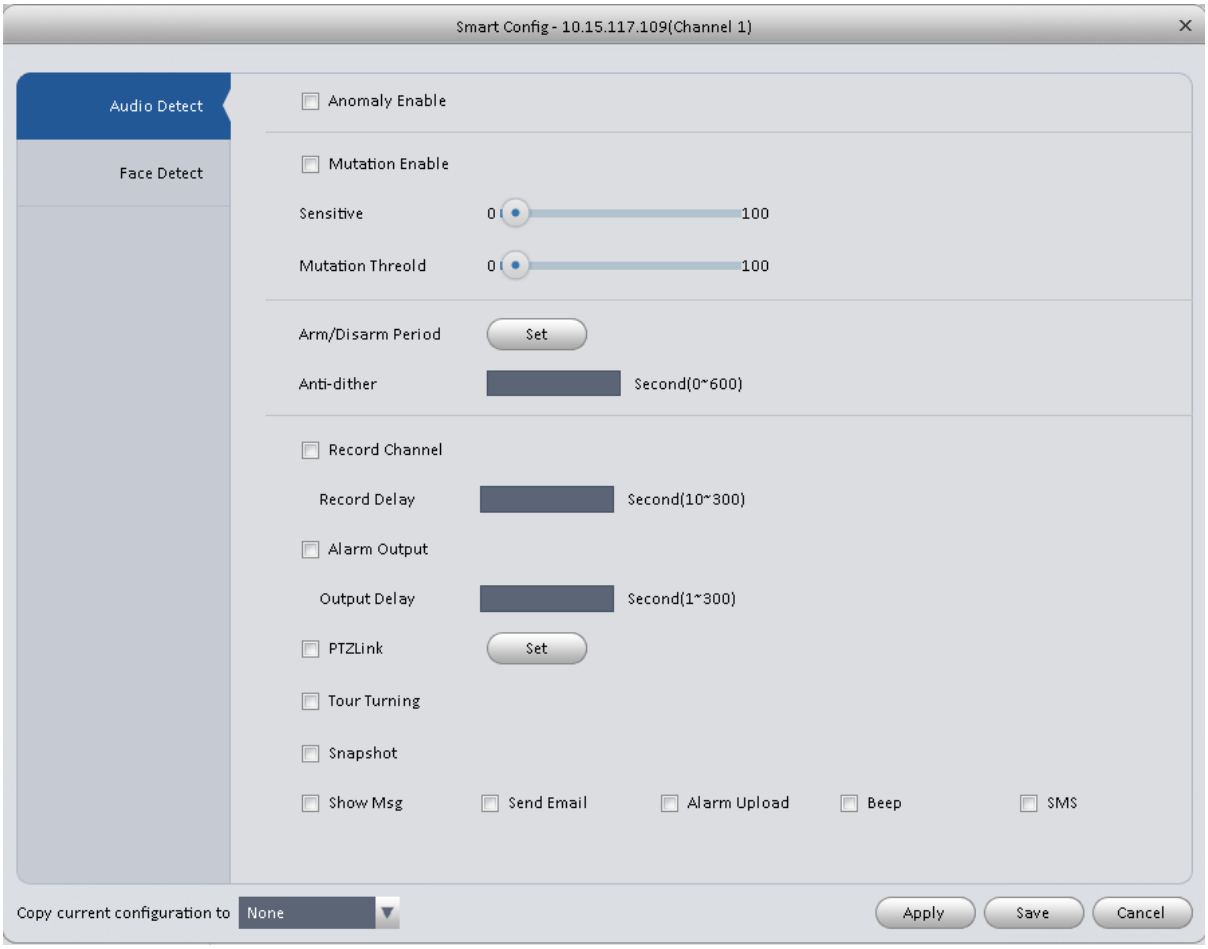
Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	**Funkcja**
Enable (Włącz)	Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć wybraną funkcję.
Alarm Output (Wyjście alarmu)	Wybierz odpowiedni kanał wyjścia alarmu aktywowany w momencie wystąpienia alarmu. Aby włączyć tę funkcję, należy zaznaczyć to pole wyboru.
Output delay (Opóźnienie wyjściowe)	Przesyłanie sygnału do wyjścia alarmu może zostać opóźnione przez pewien czas po wystąpieniu alarmu.
Show message (Komunikat)	System może wyświetlić wiadomość alarmową na ekranie lokalnego komputera, jeśli ta funkcja została włączona.
Alarm upload (Przesyłanie alarmu)	System może przesłać sygnał alarmu do centrum (w tym do centrum alarmowego).
Send Email (Wyślij wiadomość e-mail)	Jeśli funkcja ta jest włączona, system może przesłać wiadomość e-mail informującą o wystąpieniu alarmu.
Buzzer (Brzęczyk)	Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć tę funkcję. Brzęczyk emituje sygnał w momencie wystąpienia alarmu.
SMS (Wiadomość SMS)	Jeśli funkcja ta jest włączona, system może przesłać na określony numer telefonu wiadomość SMS informującą o wystąpieniu alarmu.

3.6.2.4 Inteligentna konfiguracja

Oprogramowanie SmartPSS pozwala dodawać inteligentne kamery IP i konfigurować je, w tym ustawiać detekcję sygnału audio i rozpoznawanie twarzy. Po zakończeniu konfiguracji użytkownik może przejść do interfejsu podglądu na żywo. Należy zapoznać się z rozdziałem 4.1.1.

Zobacz Rysunek 3-52.

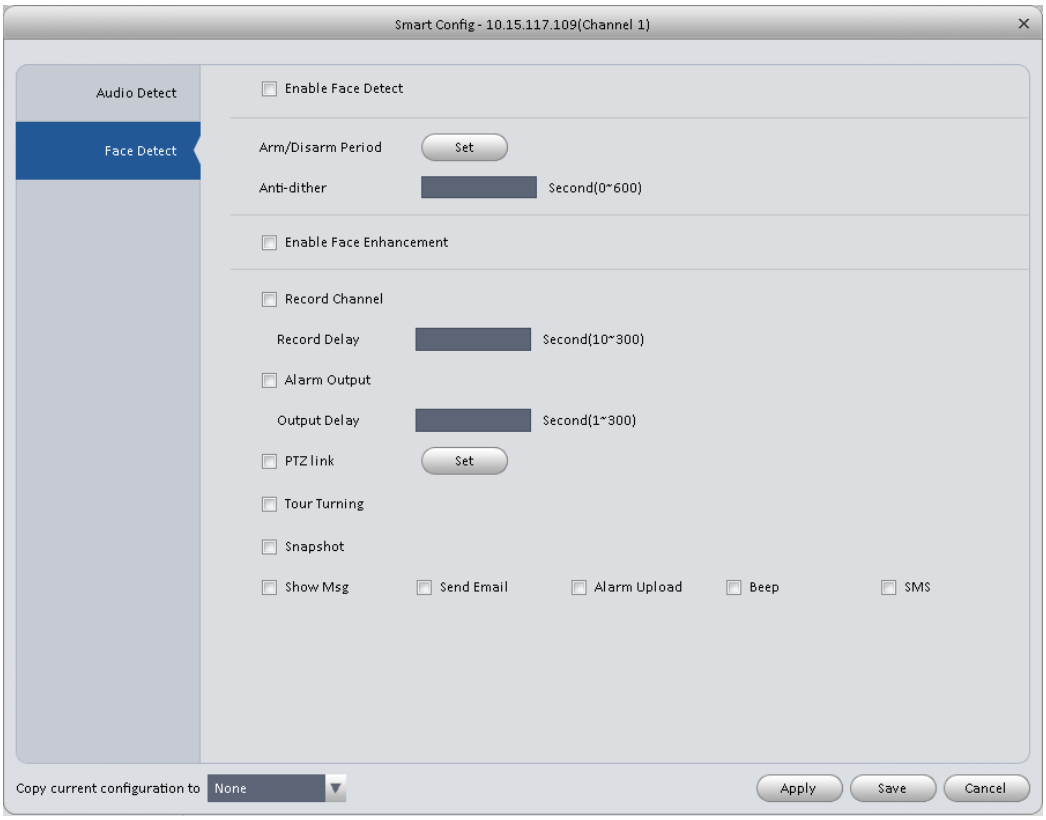


Rysunek 3-52

Parametr	Uwaga
Abnormal Enable (Włącz detekcję nieprawidłowego sygnału audio)	Po zaznaczeniu tej opcji włączony zostanie alarm detekcji sygnału audio.
Mutation Enable (Włącz hałas otoczenia)	Funkcja ta pozwala skonfigurować czułość detekcji i próg hałasu otoczenia. Po zaznaczeniu tej opcji włączona zostanie detekcja hałasu otoczenia. Sensitivity (Czułość): Możliwość regulacji poziomu czułości w zakresie 1-100. Im mniejsza wartość, tym mniejsza różnica w głośności sygnału dźwiękowego przekraczającego stały hałas otoczenia jest traktowana jako nieprawidłowy sygnał audio. Regulacja powinna być wykonana w oparciu o rzeczywisty hałas otoczenia.

Parametr	Uwaga
	Mutation threshold (Próg hałasu otoczenia): Możliwość regulacji poziomu czułości w zakresie 1-100. Funkcja ta służy do ustawienia filtru natężenia hałasu otoczenia. Jeśli hałas otoczenia jest duży, wówczas należy ustawić wysoką wartość dla tej funkcji. Ustawienia i regulacja powinny być wykonane w oparciu o rzeczywisty hałas otoczenia.
Arm/Disarm Period (Terminarz)	Ustawianie okresu uzbrojenia/rozbrojenia alarmu. Kliknij przycisk "Set (Ustaw)", aby wyświetlić i skonfigurować terminarz uzbrojenia/rozbrojenia alarmu.
Anti-dither (Funkcja anti-dither)	Funkcja ta oznacza, iż tylko jedno zdarzenie detekcji ruchu zostanie nagrane w danym okresie. Zakres dostępnych wartości to 0-100 s.
Record Channel (Kanał nagrywania)	Po zaznaczeniu tej opcji alarm zostanie nagrany na danym kanale. Idź do interfejsu "Record->Record control (Nagrywanie->Kontrola nagrywania)" i wybierz nagrywanie automatyczne.
Record Delay (Opóźnienie nagrywania)	Funkcja ta oznacza, iż w momencie wystąpienia alarmu nagrywanie detekcji ruchu zostanie opóźnione o ustawiony przedział czasu.
Alarm Output (Wyjście alarmu)	Po wybraniu tej opcji należy włączyć port wyjścia alarmu, aby w momencie wystąpienia alarmu przesłać sygnał alarmowy do odpowiedniego urządzenia wyjścia alarmu.
Output Delay (Opóźnienie wyjściowe)	Funkcja ta oznacza, iż w momencie wystąpienia alarmu przesłanie sygnału alarmowego do urządzenia wyjścia alarmu zostanie opóźnione o ustawiony przedział czasu.
Wykonywanie zdjęć	Po zaznaczeniu tej opcji należy skonfigurować funkcję wykonywania zdjęć detekcji ruchu na danym kanale.
Send Email (Wyślij wiadomość e-mail)	Po zaznaczeniu tej opcji w momencie wystąpienia alarmu system wyśle wiadomość e-mail do użytkownika.
Alarm Upload (Przesyłanie alarmu)	Po zaznaczeniu tej opcji w momencie wystąpienia alarmu system prześle sygnał alarmowy do centrum.
Beep (Brzęczyk)	Po zaznaczeniu tej opcji w momencie wystąpienia alarmu uruchomiony zostanie brzęczyk.
SMS (Wiadomość SMS)	Po zaznaczeniu tej opcji w momencie wystąpienia alarmu użytkownik otrzyma wiadomość SMS.

Interfejs detekcji twarzy przedstawiono na Rysunek 3-53.



Rysunek 3-53

Parametr	Uwaga
Enable (Włącz)	Po zaznaczeniu tej opcji włączony zostanie alarm detekcji twarzy.
Arm/Disarm Period (Terminarz)	Ustawianie okresu uzbrojenia/rozbrojenia alarmu. Kliknij przycisk "Set (Ustaw)", aby wyświetlić terminarz uzbrojenia/rozbrojenia alarmu.
Enable Face Enhancement (Włącz wyostrzanie twarzy)	Po zaznaczeniu tej opcji włączone zostanie dynamiczne wyostrzanie twarzy.
Record Channel (Kanał nagrywania)	Po zaznaczeniu tej opcji włączone zostanie nagrywanie alarmowe na danym kanale. Idź do interfejsu "Record->Record control (Nagrywanie->Kontrola nagrywania)" i wybierz nagrywanie automatyczne.
Record Delay (Opóźnienie nagrywania)	Funkcja ta oznacza, iż w momencie wystąpienia alarmu nagrywanie detekcji ruchu zostanie opóźnione o ustawiony przedział czasu.
Alarm Output (Wyjście alarmu)	Po zaznaczeniu tej opcji należy włączyć port wyjścia alarmu, aby w momencie wystąpienia alarmu przesłać sygnał alarmowy do urządzenia wyjścia alarmu.
Output Delay (Opóźnienie wyjściowe)	Funkcja ta oznacza, iż w momencie wystąpienia alarmu przesyłanie sygnału alarmowego do urządzenia wyjścia alarmu zostanie opóźnione o ustawiony przedział czasu.
Wykonywanie zdjęć	Po zaznaczeniu tej opcji włączona zostanie dynamiczna funkcja wykonywania zdjęć na danym kanale.

Parametr	Uwaga
Send Email (Wyślij wiadomość e-mail)	Po zaznaczeniu tej opcji w momencie wystąpienia alarmu system wyśle wiadomość e-mail do użytkownika.
Alarm Upload (Przesyłanie alarmu)	Po zaznaczeniu tej opcji w momencie wystąpienia alarmu system prześle sygnał alarmowy do centrum.
Beep (Brzęczyk)	Po zaznaczeniu tej opcji w momencie wystąpienia alarmu uruchomiony zostanie brzęczyk.
SMS (Wiadomość SMS)	Po zaznaczeniu tej opcji w momencie wystąpienia alarmu użytkownik otrzyma wiadomość SMS.

3.6.3 Nagrywanie/przechowywanie danych

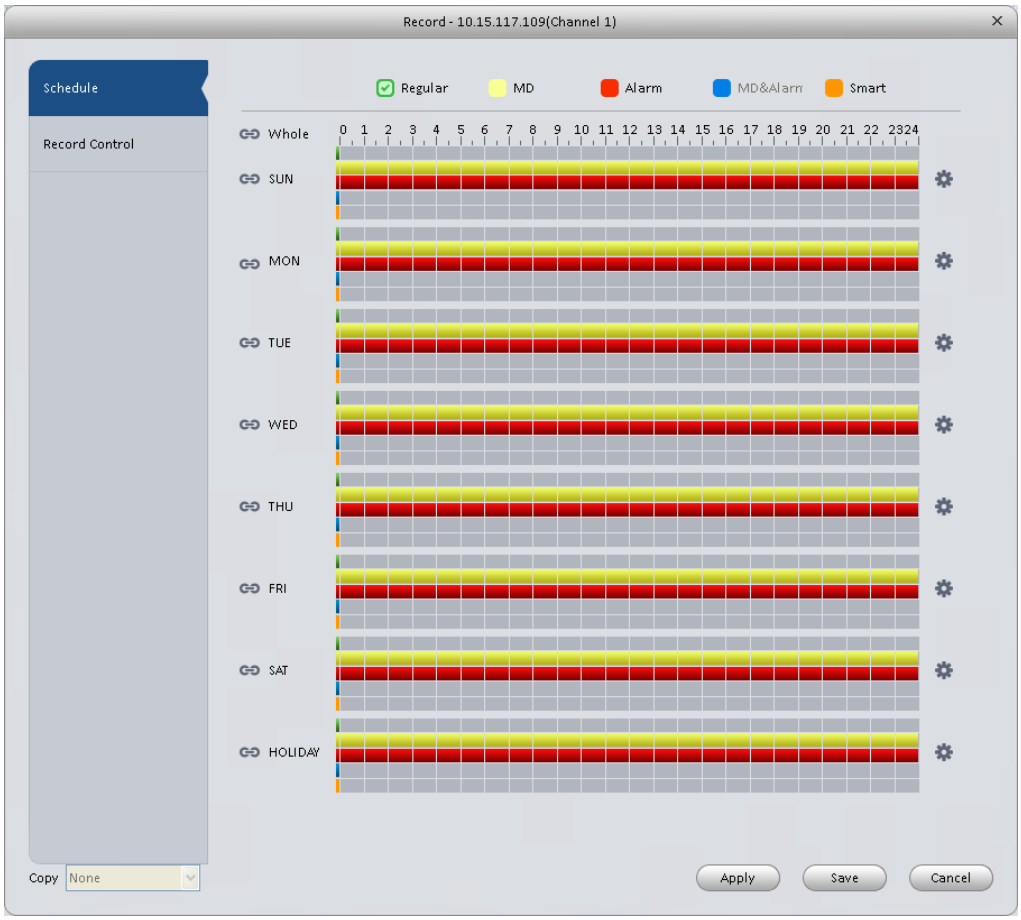
3.6.3.1 Harmonogram

W interfejsie konfiguracji nagrywania znajdują się dwie zakładki: plan nagrywania i kontrola nagrywania.

- Record plan (schedule) (Plan nagrywania; Harmonogram): Nagrywanie odbywa się w ustawionym okresie.
- Record control (Kontrola nagrywania): Wybór trybu nagrywania.

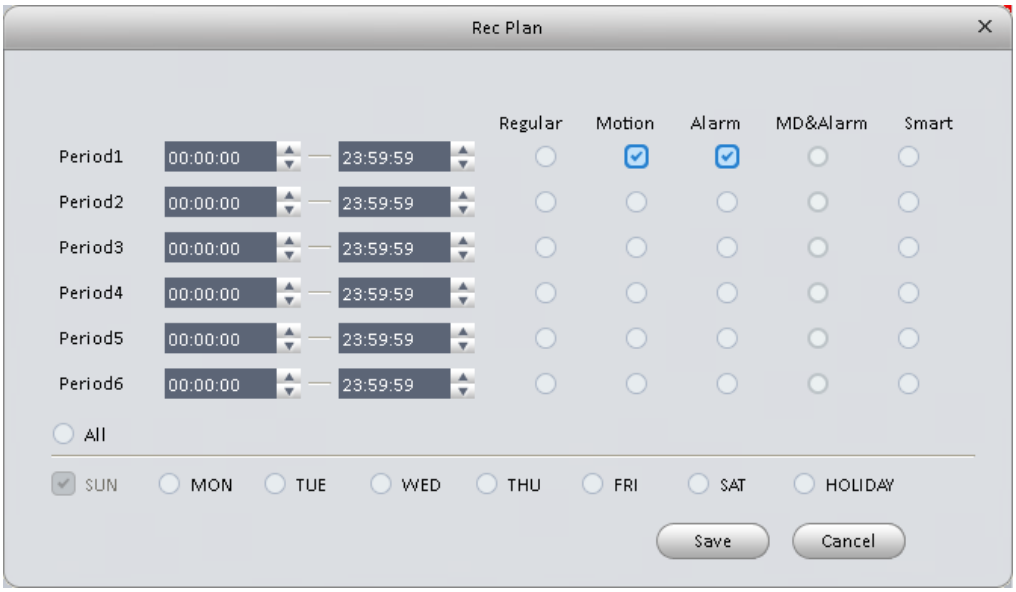
Aby włączyć funkcję nagrywania zgodnie z harmonogramem, należy ustawić odpowiedni okres nagrywania. Aby skonfigurować funkcję nagrywania zgodnie z harmonogramem, należy postępować zgodnie z wymienionymi poniżej krokami.

1) Kliknij przycisk "Schedule (Harmonogram)", aby przejść do poniższego interfejsu. Zobacz Rysunek 3-54.



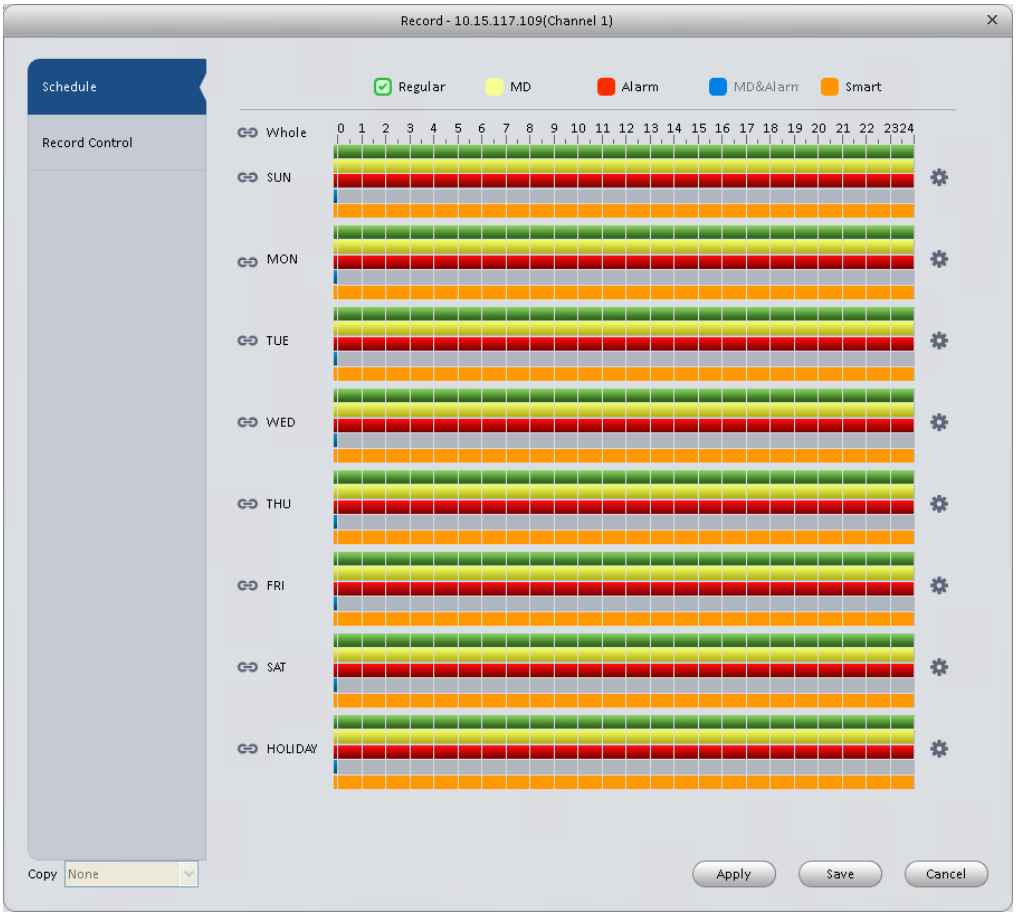
Rysunek 3-54

2) Kliknij przycisk znajdujący się z prawej strony wybranej daty. Wyświetli się interfejs przedstawiony poniżej. Zobacz Rysunek 3-55.



Rysunek 3-55

3) Ustaw okres nagrywania i zaznacz odpowiednie pole, aby wybrać typ nagrywania. Kliknij przycisk "OK". Wyświetli się interfejs przedstawiony na Rysunek 3-56.



Rysunek 3-56

Na pasku kolorów wyświetlono bieżące ustawienia okresów.

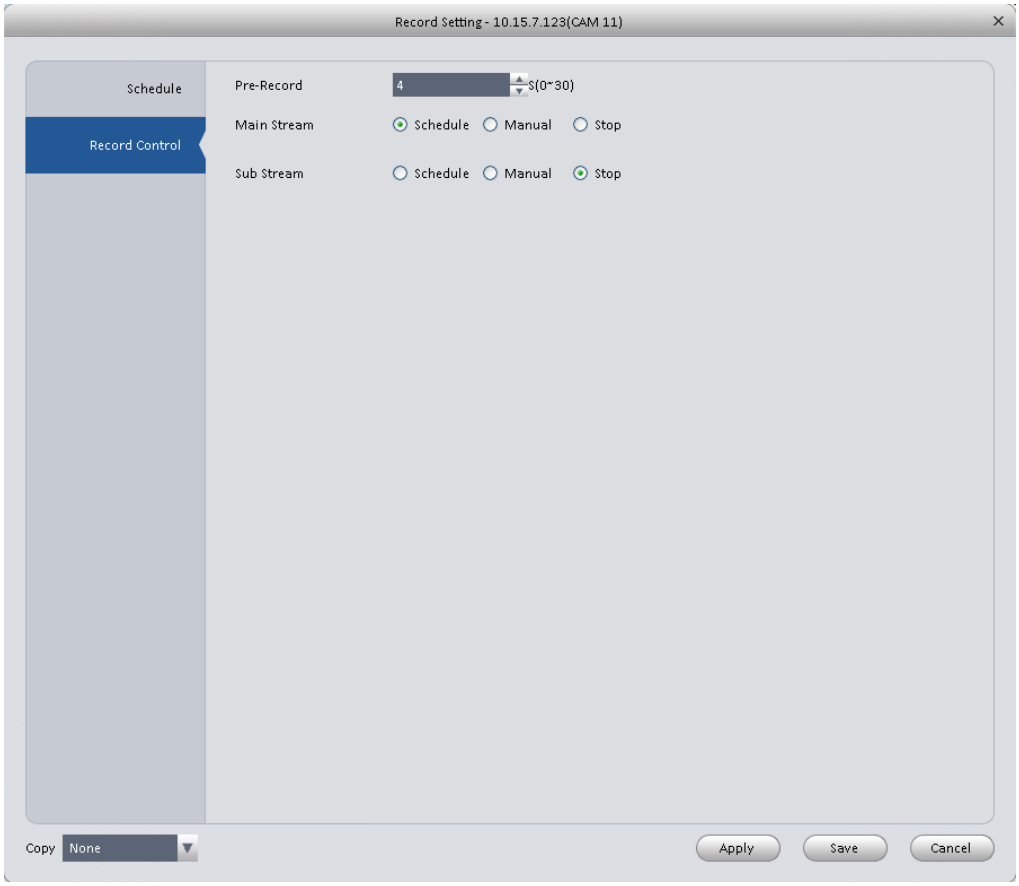
- Zielony kolor oznacza nagrywanie zwykłe.
- Żółty kolor oznacza nagrywanie detekcji ruchu.
- Czerwony kolor oznacza nagrywanie alarmowe.
- Niebieski kolor oznacza nagrywanie detekcji ruchu i alarmowe.
- Pomarańczowy kolor oznacza inteligentne nagrywanie alarmowe.

Wskazówki

Wybierz pożądany kanał i kliknij przycisk "Save (Zapisz)", aby skopiować bieżącą konfigurację.

3.6.3.1.1 Kontrola nagrywania

Interfejs ten służy do ustawienia trybu kontroli nagrywania. Zobacz Rysunek 3-57.



Rysunek 3-57

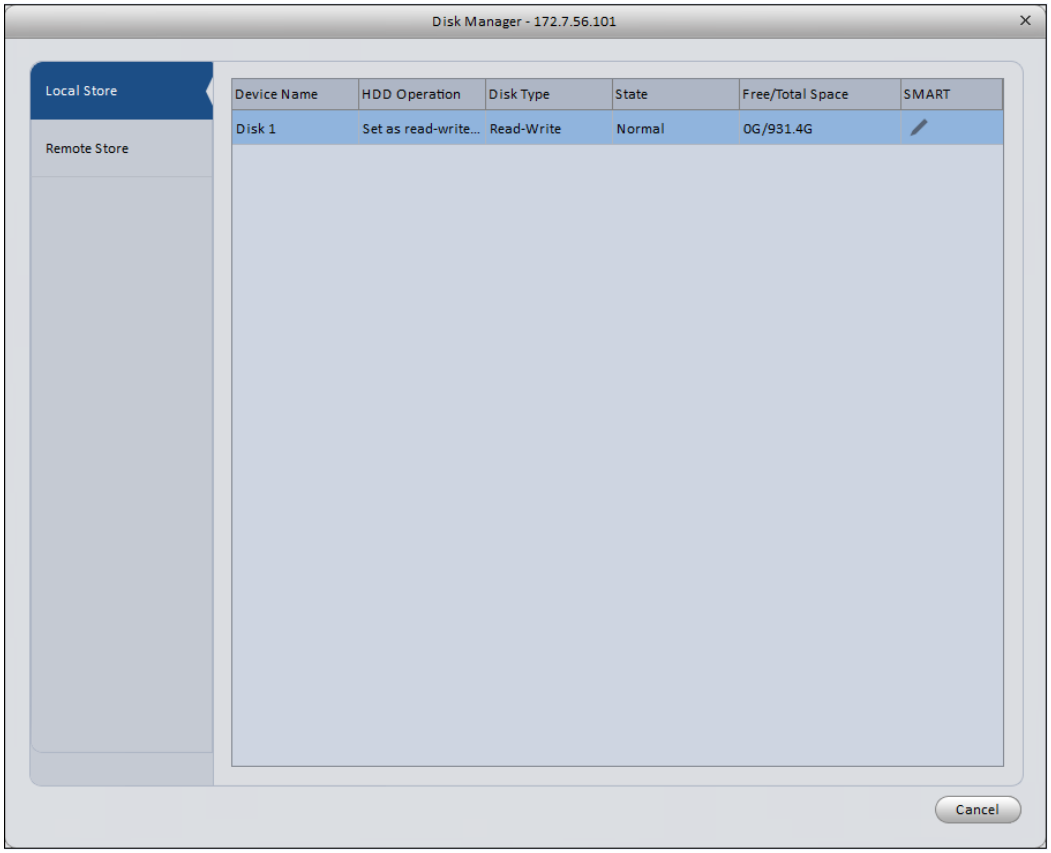
Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	Funkcja
Pre-record (Nagraj wstępnie)	Wprowadź czas nagrywania wstępnego.
Main stream (Strumień główny)	Funkcja ta służy do ustawienia trybu nagrywania strumienia głównego. Dostępne wartości to: "Schedule/manual/stop (Nagrywanie zgodnie z harmonogramem/nagrywanie ręczne/zatrzymanie nagrywania)".
Sub stream (Podstrumień)	Funkcja ta służy do ustawienia trybu nagrywania podstrumienia. Dostępne wartości to: "Schedule/manual/stop (Nagrywanie zgodnie z harmonogramem/nagrywanie ręczne/zatrzymanie nagrywania)".

3.6.3.2 Dysk

3.6.3.2.1 Lokalna pamięć

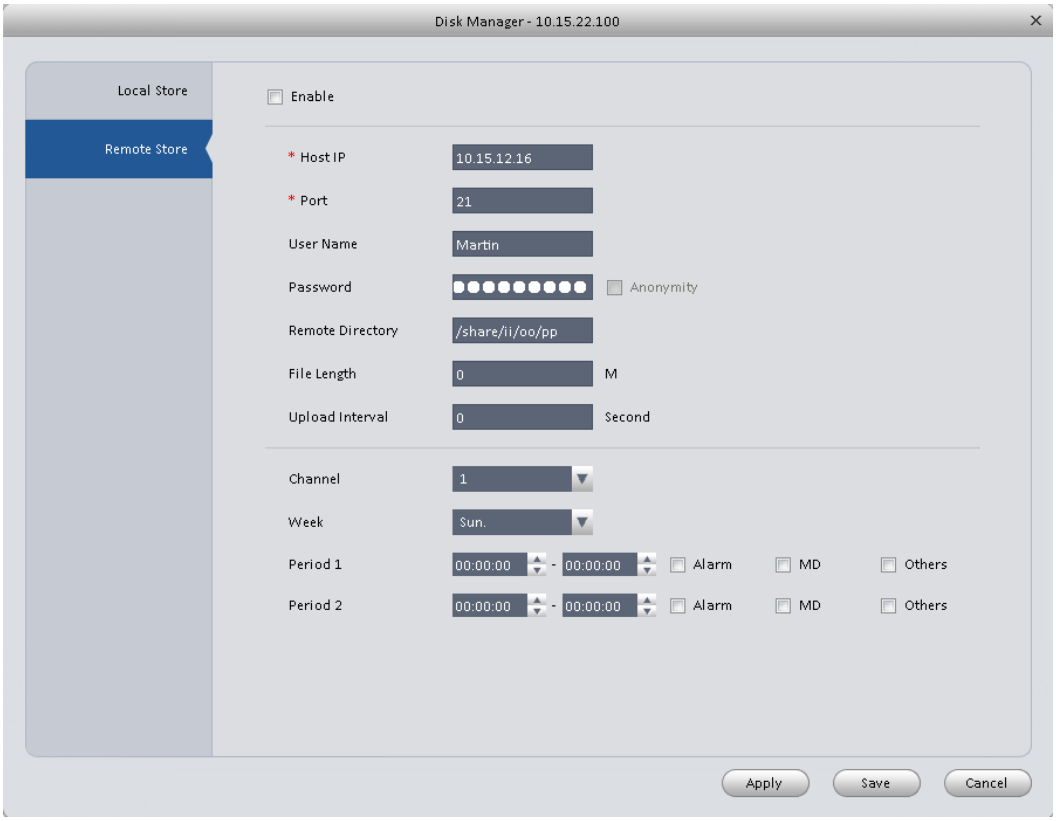
Interfejs zapisu na lokalnym nośniku przedstawiono na Rysunek 3-58. W interfejsie tym można zapisać dane na lokalnej karcie SD lub na dysku twardym i jednocześnie wyświetlić stan kondycji dysku twardego.



Rysunek 3-58

3.6.3.2.2 Zdalna pamięć

Interfejs ten służy do przesyłania danych do komputera za pośrednictwem serwera FTP. Zobacz Rysunek 3-59.



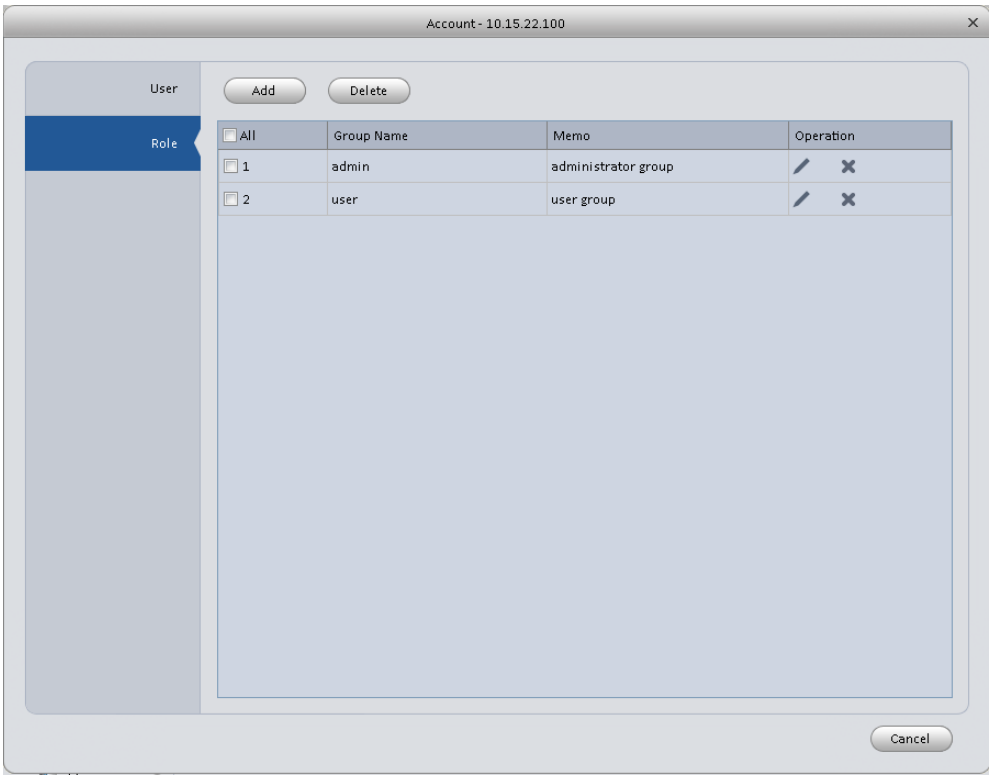
Rysunek 3-59

3.6.4 Konserwacja

3.6.4.1 Konto

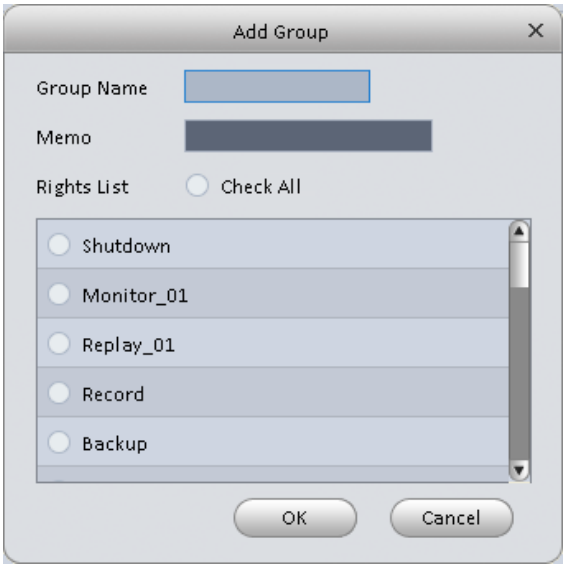
W interfejsie tym można dodać/modyfikować/usunąć użytkownika lub grupę. Domyślne nazwy grup systemowych to "admin (administrator)/user (użytkownik)". Domyślna nazwa użytkownika systemu to "admin (administrator)/888888/666666".

Kliknij przycisk "Account (Konto)" w interfejsie "Device Cfg (Konf. urządzeń)", a następnie kliknij przycisk "Role (Rola)". Zobacz Rysunek 3-60.



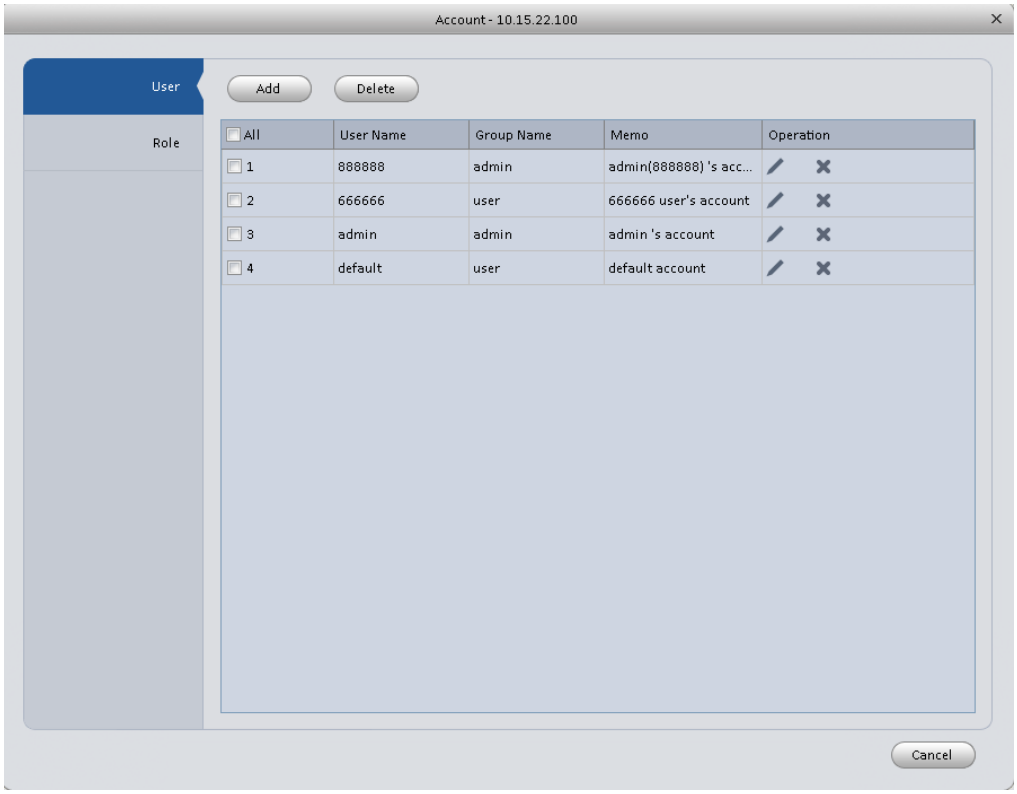
Rysunek 3-60

Kliknij przycisk "Add (Dodaj)", aby wyświetlić poniższy interfejs. Zobacz Rysunek 3-61. Wprowadź nazwę grupy, a następnie zaznacz odpowiednie uprawnienia. W razie potrzeby można także wprowadzić własne notatki. Kliknij przycisk "OK", aby zamknąć interfejs.



Rysunek 3-61

Przejdź do interfejsu "User (Użytkownik)", w którym można dodać/usunąć użytkownika i modyfikować nazwę użytkownika. Zobacz Rysunek 3-62.

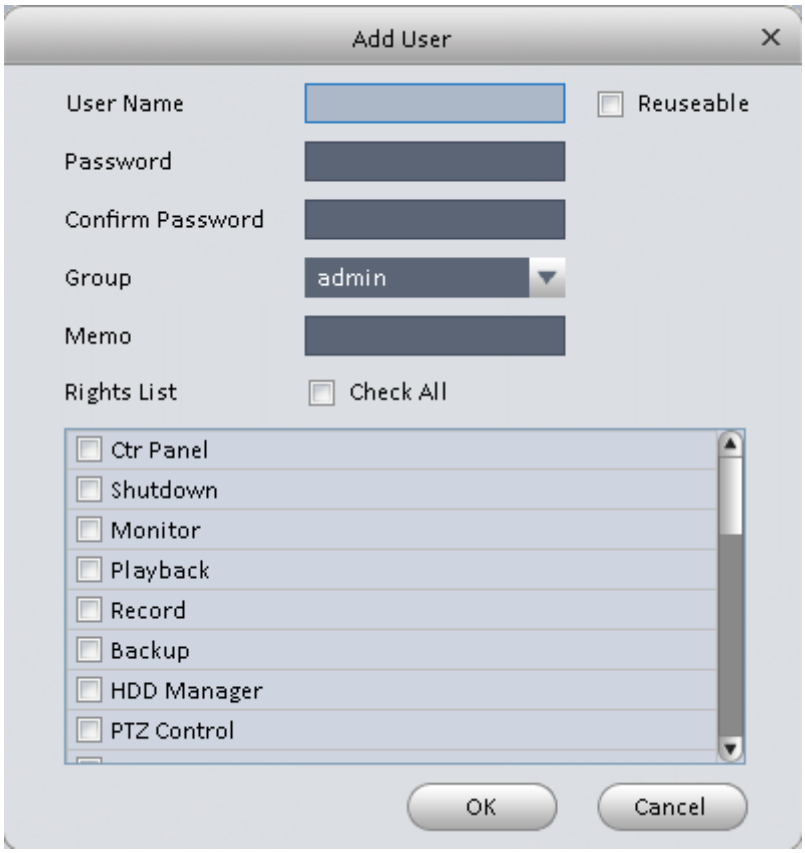


Rysunek 3-62

Kliknij przycisk "Add (Dodaj)", aby wyświetlić poniższy interfejs. Zobacz Rysunek 3-63. Wprowadź nazwę użytkownika, hasło i wybierz grupę z listy rozwijanej. Zaznacz odpowiednie uprawnienia, a następnie kliknij przycisk "OK".

Wskazówki

Jeśli chcesz, aby z danego konta jednocześnie mogło korzystać kilku użytkowników, zaznacz pole "Reusable (Wielokrotny dostęp)".

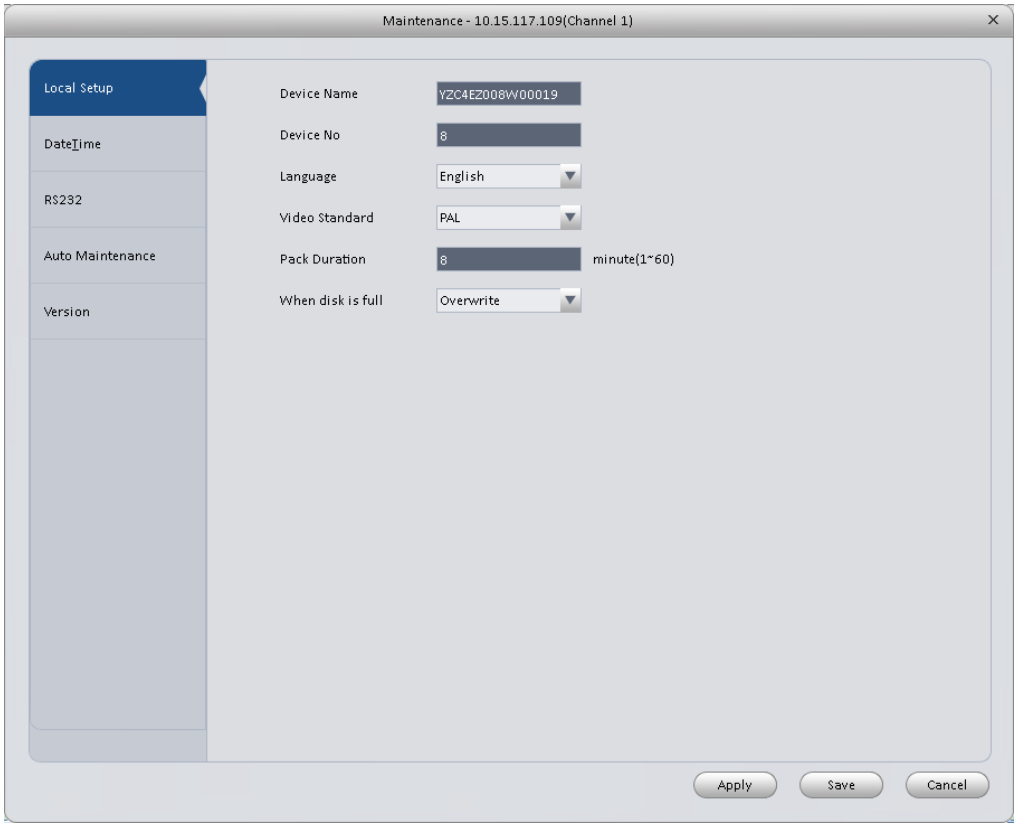


Rysunek 3-63

3.6.4.2 Konserwacja

3.6.4.2.1 Ustawienia lokalne

W interfejsie tym można ustawić czas systemowy, format daty, okres nagrywania itp. Zobacz Rysunek 3-64.



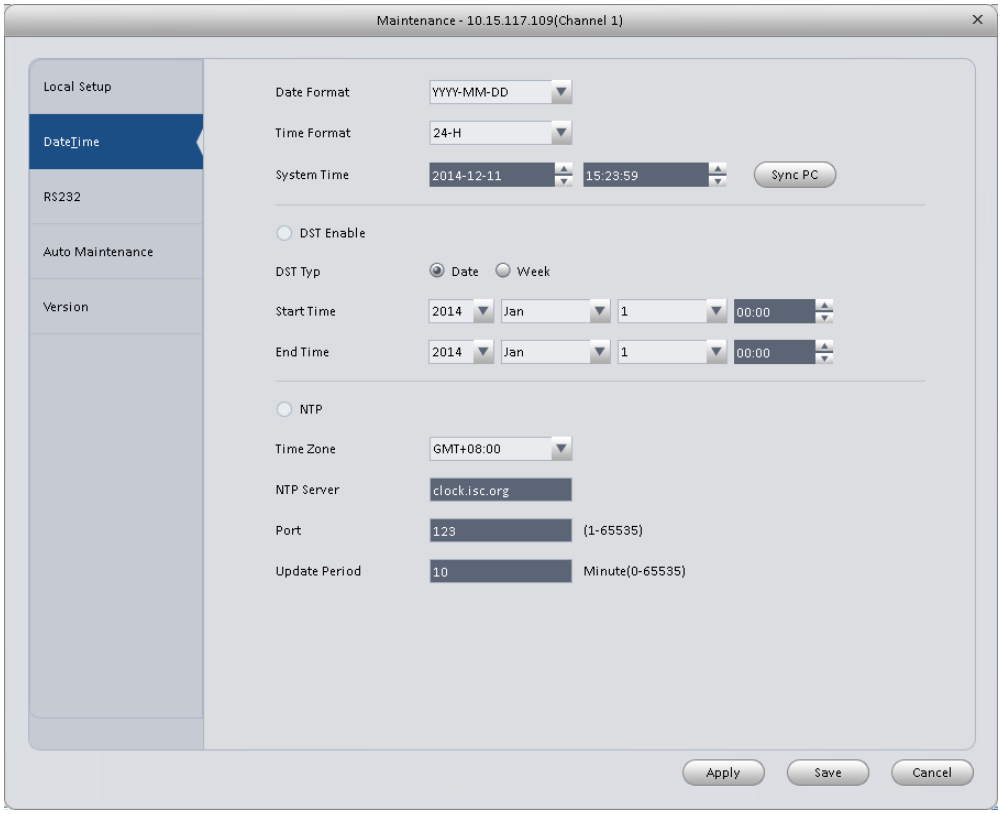
Rysunek 3-64

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	**Funkcja**
Device name (Nazwa urządzenia)	Pole to służy do ustawienia nazwy urządzenia.
Device No. (Nr urządzenia)	Jeśli chcesz zdalnie sterować kilkoma urządzeniami, wówczas poszczególnym urządzeniom można przypisać numery porządkowe. Przed wprowadzeniem ustawień upewnij się, że w interfejsie "PTZ control (Sterowanie kamerą PTZ)" wprowadzono adres bieżącego urządzenia.
Language (Język)	Język można wybrać z rozwijanej listy. **Aby aktywować zmiany ustawień, należy ponownie uruchomić urządzenie.**
Video Standard (Standard wideo)	Funkcja służy do ustawienia standardu wyświetlanego obrazu wideo, np. PAL.
HDD full (Kiedy dysk twardy jest pełny)	Funkcja ta służy do wyboru trybu pracy, gdy dysk twardy jest pełny. Dostępne są dwie opcje: "Stop recording (Zatrzymaj nagrywanie)" lub "Rewrite (Zastąp)". • Jeśli pliki na aktualnie działającym dysku twardym zostały zastąpione lub jeśli bieżący dysk twardy jest pełny, a następny dysk twardy nie jest pusty, system przerwie nagrywanie. • Jeśli bieżący dysk twardy jest pełny, a następny dysk twardy nie jest pusty, wówczas system zastąpi wcześniej nagrane pliki.
Pack duration (Czas trwania pakietu)	Funkcja ta służy do określenia czasu trwania nagrywania.

3.6.4.2.2 Data i godzina

Interfejs daty i godziny przedstawiono na Rysunek 3-65.



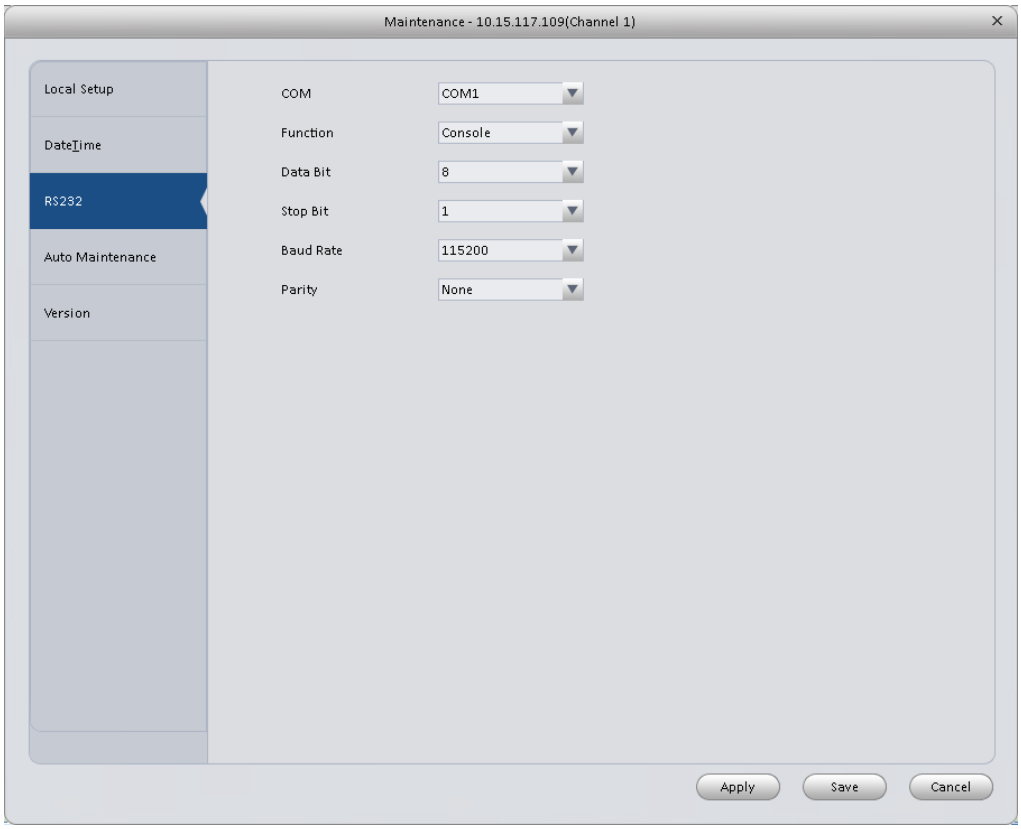
Rysunek 3-65

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	**Funkcja**
Date format (Format daty)	Format daty można wybrać z listy rozwijanej.
Time Format (Format czasu)	Dostępne są 2 opcje: 24 lub 12 godzin.
Time zone (Strefa czasowa)	Strefa czasowa urządzenia.
System time (Czas systemowy)	Funkcja służy do ustawienia czasu systemowego. Konfiguracja obowiązuje od momentu ustawienia.
Sync PC (Synchronizuj z komputerem)	Kliknij ten przycisk, aby czas systemowy ustawić jako bieżący czas komputera.
DST enable (Włączanie DST)	W tej sekcji można ustawić czas rozpoczęcia i zakończenia czasu letniego (DST). Czas letni można ustawić korzystając z formatu daty lub z formatu tygodniowego.
NTP	Zaznacz to pole, aby aktywować funkcję NTP.
NTP server (Serwer NTP)	W polu tym można ustawić adres serwera czasu.
Port	Funkcja ta służy do ustawienia portu serwera czasu.
Update period (Okres aktualizacji)	Funkcja ta służy do ustawienia częstotliwości synchronizacji urządzenia i serwera czasu.

3.6.4.2.3 RS232

Interfejs RS232 przedstawiono na Rysunek 3-66.



Rysunek 3-66

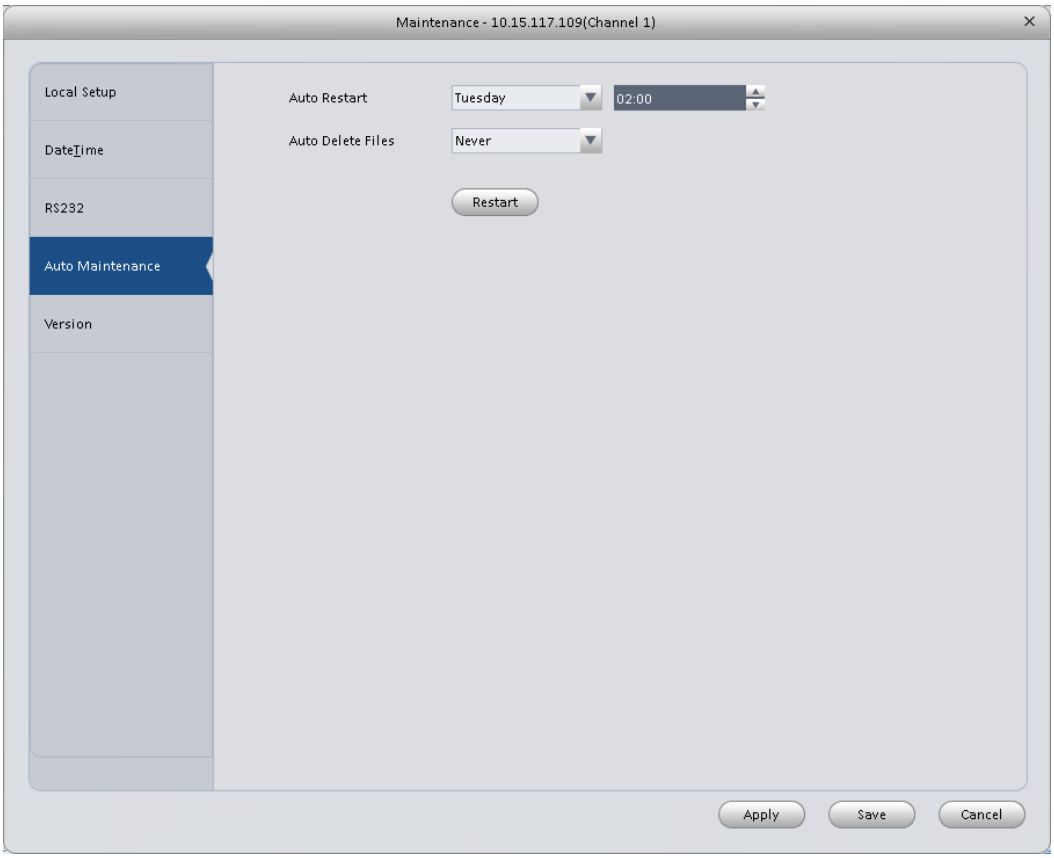
Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Parametr	**Funkcja**
COM (Port COM)	Port COM można wybrać z listy rozwijanej.
Funkcja	Użytkownik ma do wyboru różne urządzenia. ● Opcja "Console (Konsola)" służy do wyboru portu szeregowego COM lub oprogramowania w celu uaktualnienia lub debugowania programu. ● Opcja "Control keyboard (Klawiatura sterująca)" służy do wyboru sterowania urządzeniem za pomocą specjalnej klawiatury. ● Opcja "Transparent COM (adapter) (Transparentny port szeregowy COM; karta sieciowa)" służy do wyboru połączenia z komputerem w celu bezpośredniego przesyłania danych. ● Opcja "Protocol COM (Protokół COM)" służy do wyboru funkcji nakładki karty. ● Opcja "Network keyboard (Klawiatura sieciowa)" służy do wyboru sterowania urządzeniem za pomocą specjalnej klawiatury.
Baud Rate (Szybkość transmisji)	Domyślne ustawienie to 115200.
Data Bit (Bit danych)	Domyślne ustawienie to 8.

Parametr	Funkcja
Stop bit (Bit zatrzymania)	Domyślne ustawienie to 1.
Parity (Parzystość)	Domyślne ustawienie to "None (Brak)".

3.6.4.2.4 Automatyczna konserwacja

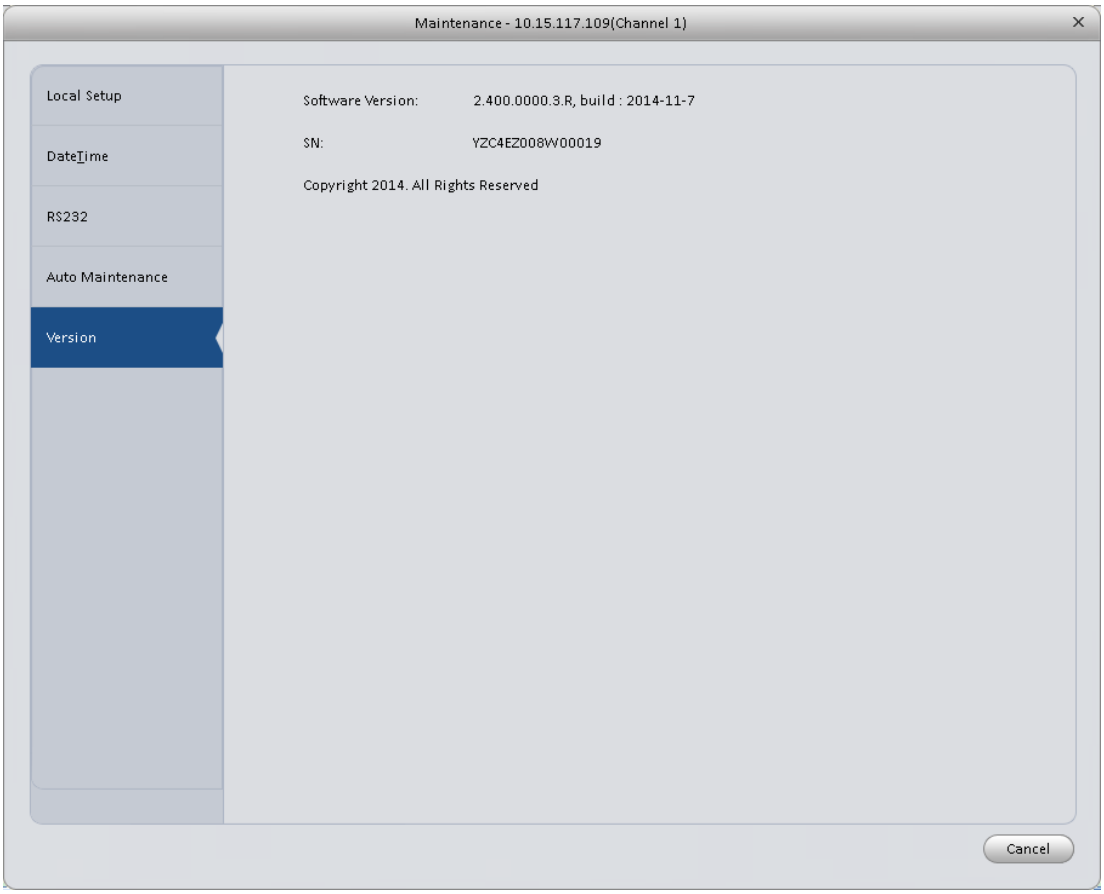
W interfejsie tym można ustawić czas automatycznego ponownego uruchomienia systemu i automatycznego usuwania starych plików. Funkcję usuwania można skonfigurować tak, aby usuwać pliki z określonych dni. Zobacz Rysunek 3-67.



Rysunek 3-67

3.6.4.2.5 Wersja

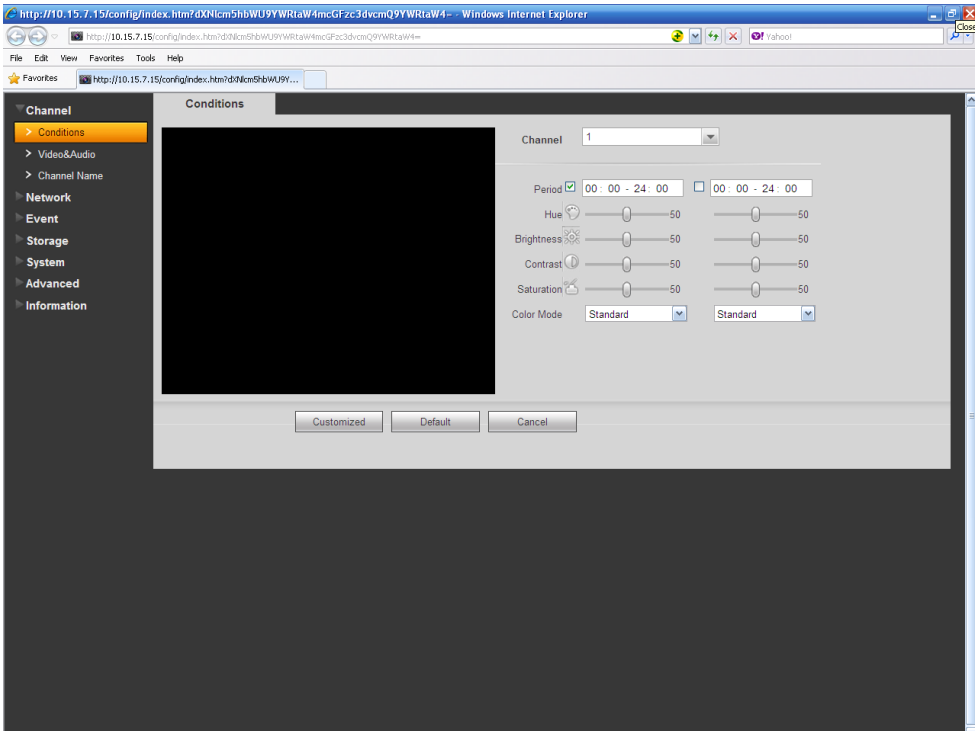
Interfejs wersji przedstawiono poniżej. Zobacz Rysunek 3-68.



Rysunek 3-68

3.6.4.3 Interfejs sieciowy

Kliknij tę opcję, aby przejść do interfejsu sieciowego urządzenia. Zobacz Rysunek 3-69. Poniższy rysunek ma jedynie charakter orientacyjny.



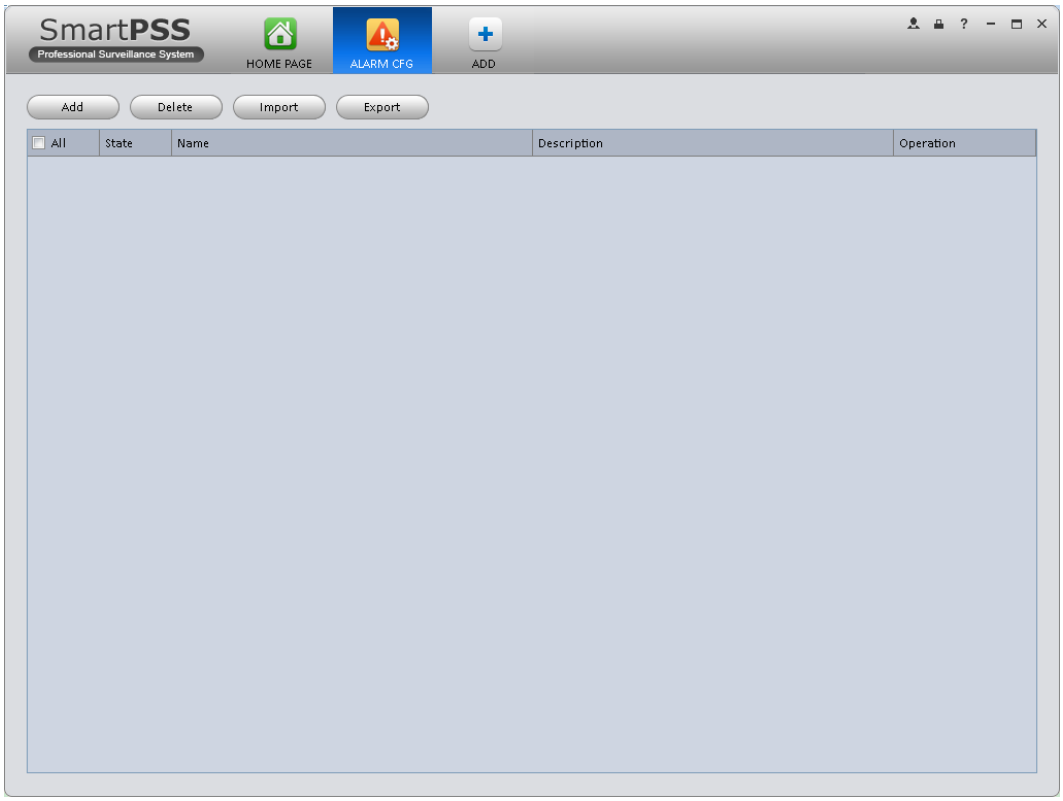
Rysunek 3-69

3.7 Konfiguracja alarmu

3.7.1 Ustawianie schematu alarmu

Aby skonfigurować schemat alarmu, należy postępować zgodnie z wymienionymi poniżej krokami.

1) Kliknij ikonę  w polu "Settings (Ustawienia)", aby przejść do interfejsu konfiguracji alarmu. Zobacz Rysunek 3-70.



Rysunek 3-70

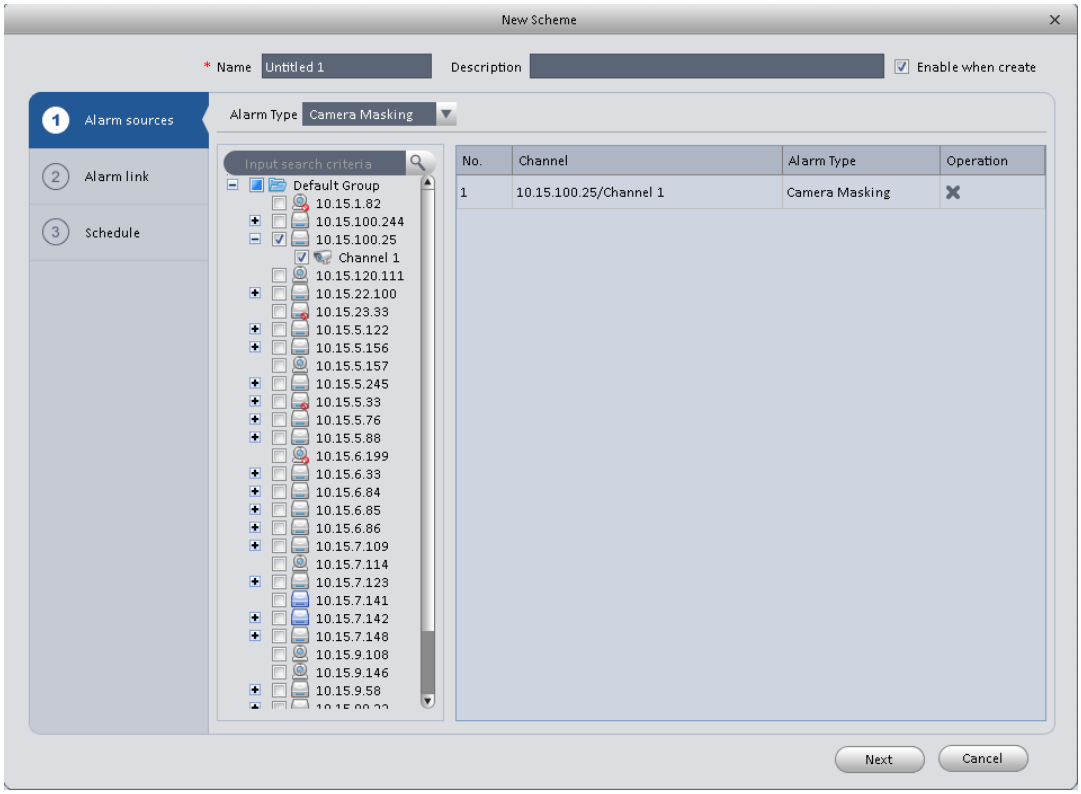
2) Ustaw źródła alarmu.

   a) Kliknij przycisk 

(Dodaj) w interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-70. Wyświetli się interfejs konfiguracji źródeł alarmu. Zobacz Rysunek 3-71.

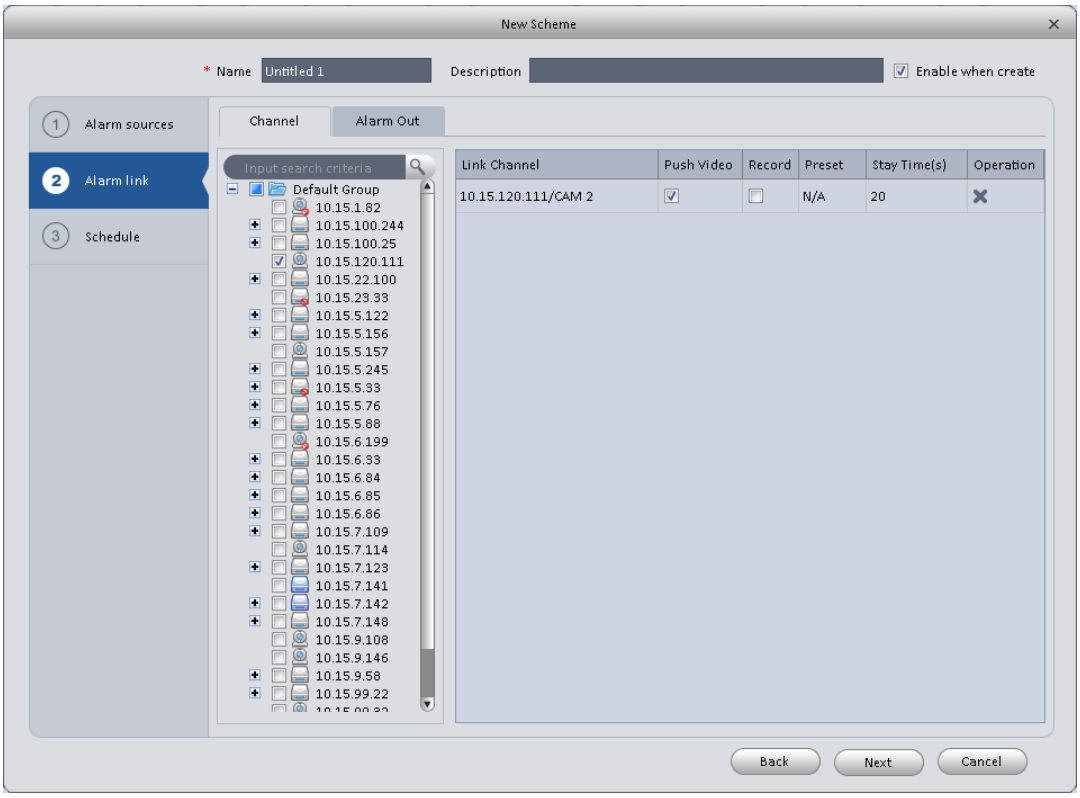
3) W interfejsie tym można wprowadzić nazwę schematu i informacje dodatkowe. Wybierz typ alarmu z listy rozwijanej.
   Funkcja "Alarm Type (Typ alarmu)" obejmuje opcje: "Video Loss (Zanik sygnału wizyjnego)", "Camera masking (Maskowanie kamery)", "Motion detection (Detekcja ruchu)", "Audio abnormal (Nietypowy sygnał audio)" itp.

4) W lewym okienku zaznacz pole przy kanale, dla którego chcesz ustawić schemat alarmu; kanał można dodać do listy znajdującej się w prawym okienku.

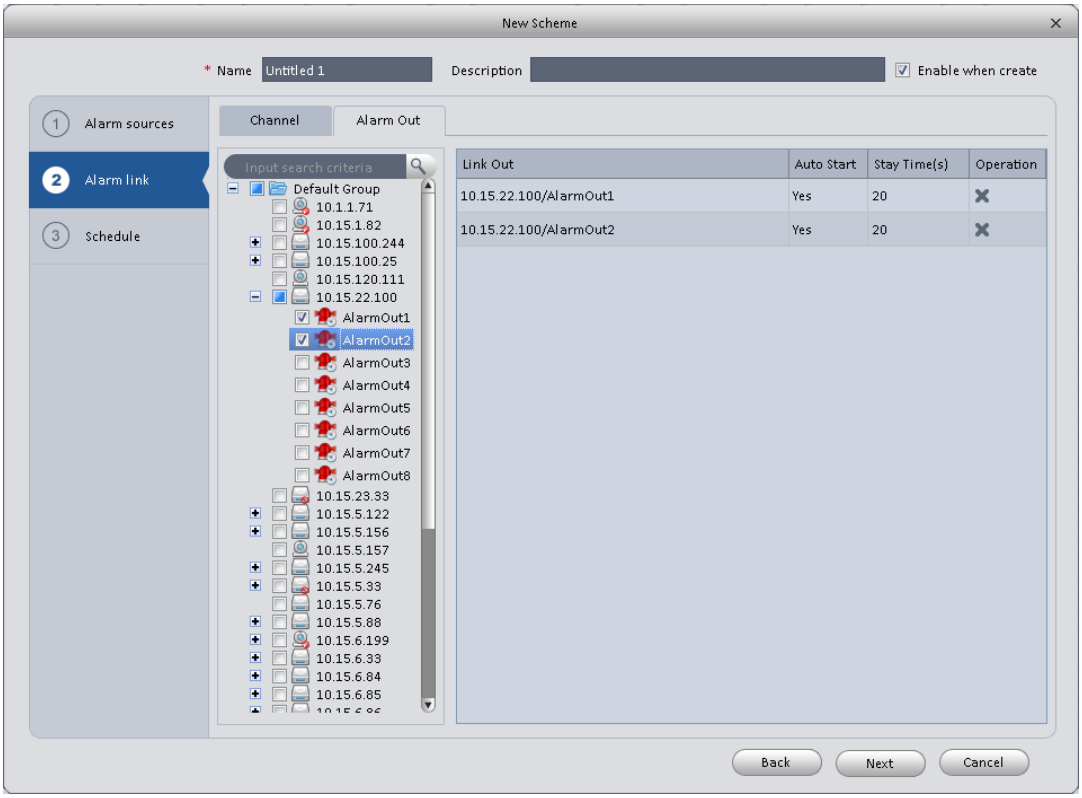


Rysunek 3-71

5) W interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-71 kliknij zakładkę "Alarm Link (Łącze alarmu)" znajdującą się w lewym okienku lub kliknij przycisk "Next (Dalej)", aby przejść do poniższego interfejsu. W interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-72 zaznacz kanał wyzwalacza, a w interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-73 zaznacz kanał wyjścia alarmu.

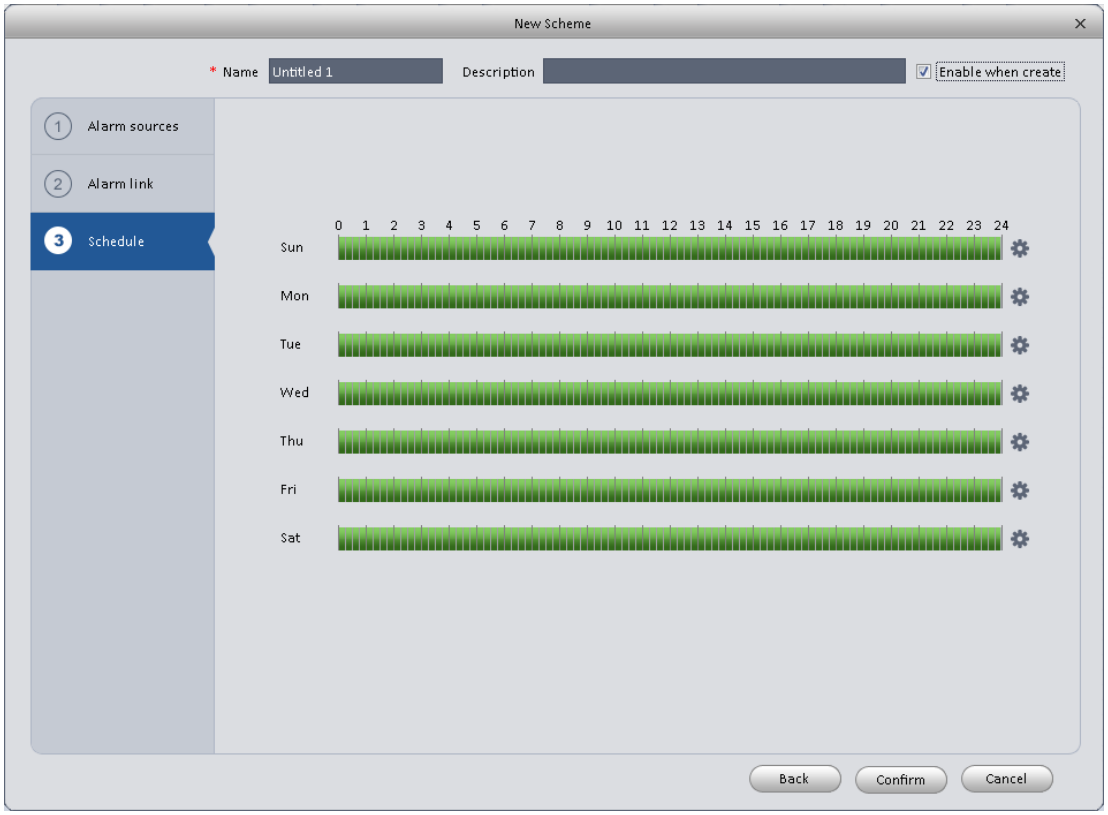


Rysunek 3-72



Rysunek 3-73

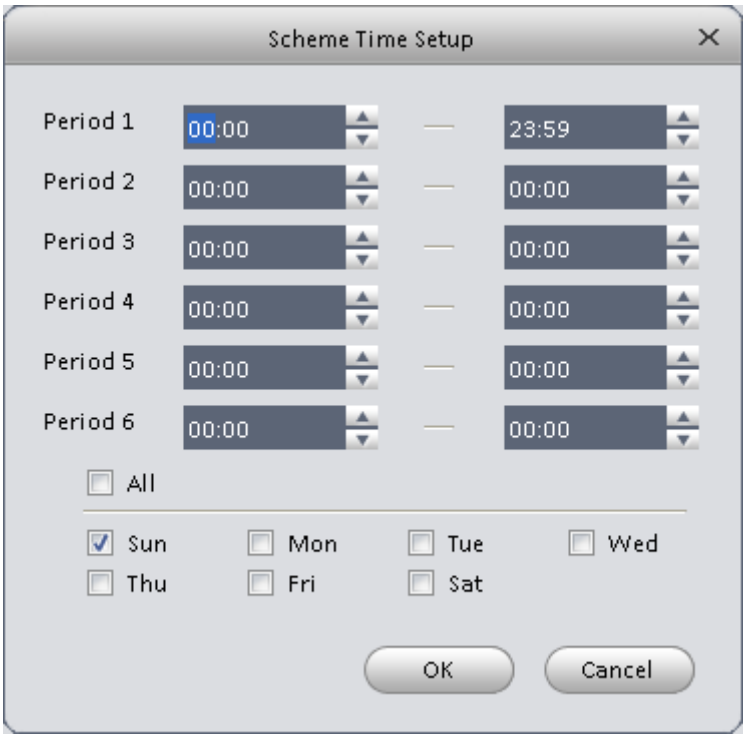
6) W interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-72 kliknij zakładkę "Schedule (Harmonogram)" znajdującą się w lewym okienku lub kliknij przycisk "Next (Dalej)", aby przejść do poniższego interfejsu. Zobacz Rysunek 3-74.



Rysunek 3-74

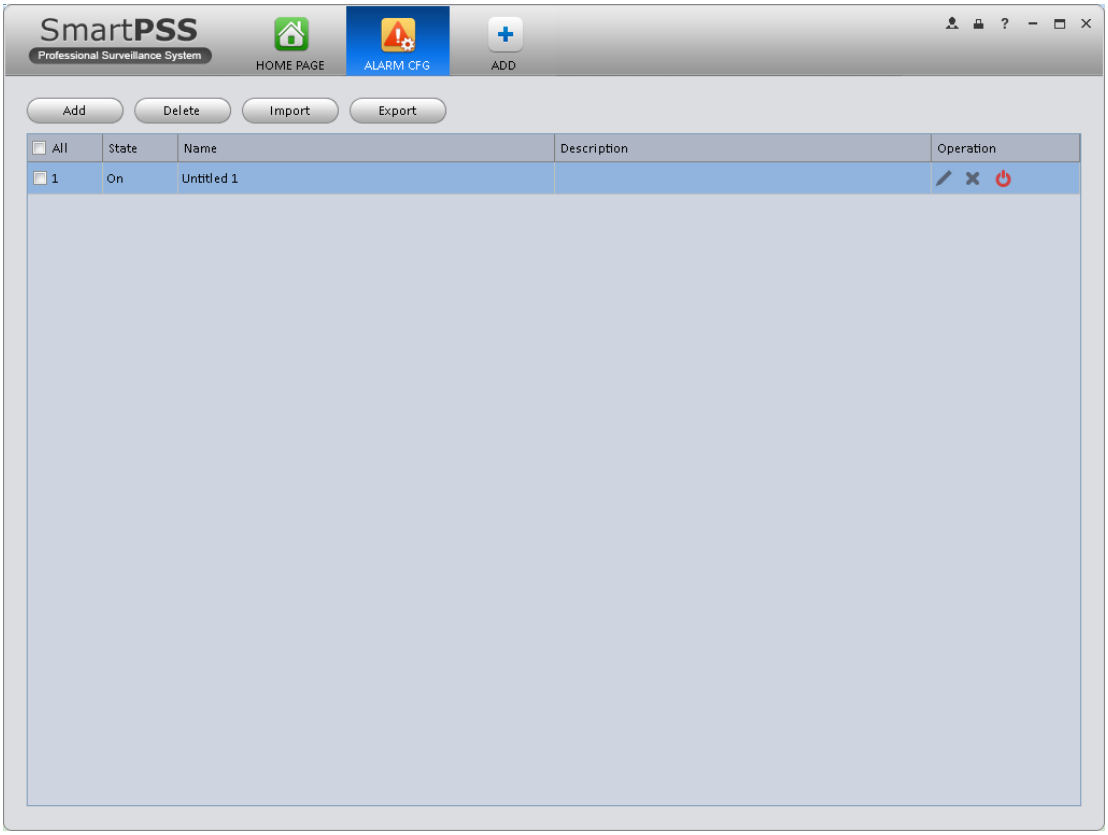
Kliknij przycisk znajdujący się z prawej strony daty, aby ustawić okres aktywacji alarmu.

Jeden dzień obejmuje sześć przedziałów czasowych. Zobacz Rysunek 3-75. Kliknij przycisk "OK", aby zamknąć interfejs.



Rysunek 3-75

a) Kliknij przycisk "OK". W interfejsie konfiguracji alarmu wyświetlą się informacje o schemacie. Zobacz Rysunek 3-76.



Rysunek 3-76

3.7.2 Włączanie/wyłączanie/eksportowanie schematu

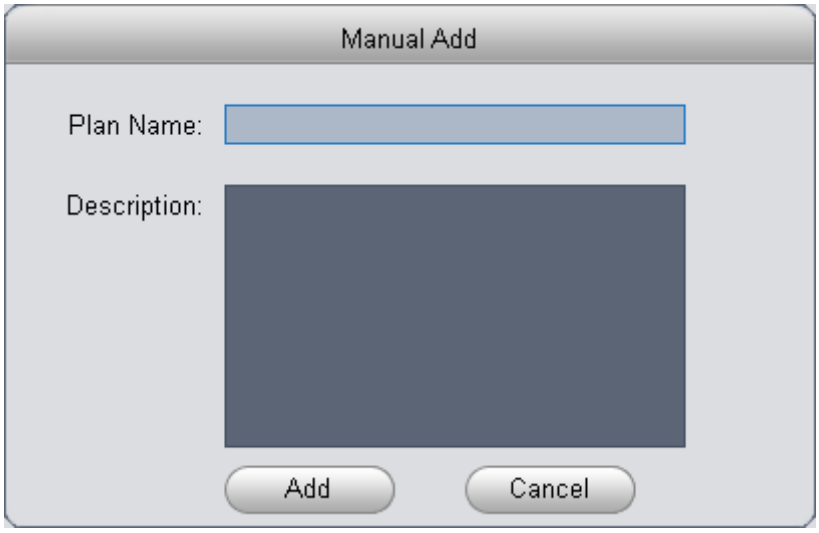
Po dodaniu schematu wyświetlą się następujące opcje działania.

- : Usuń bieżący schemat.
- : Wyłącz bieżący schemat.
- : Włącz bieżący schemat.
- Add: Dodaj schemat.
- Delete: Wybierz jeden lub więcej schematów, a następnie kliknij ten przycisk, aby je usunąć.
- Import: Importuj informacje o schemacie.
- Export: Eksportuj informacje o schemacie.

3.8 Trasa i zadanie

Funkcja ta służy do aktywowania trasy monitorowania w każdym oknie. Aby skonfigurować trasę, należy postępować zgodnie z poniżej wymienionymi krokami.

1) Kliknij ikonę w polu "Settings (Ustawienia)", aby przejść do interfejsu trasy monitorowania.
2) Kliknij przycisk "Add (Dodaj)". Wyświetli się okno dodawania.
3) Wprowadź nazwę planu. Zobacz Rysunek 3-77.



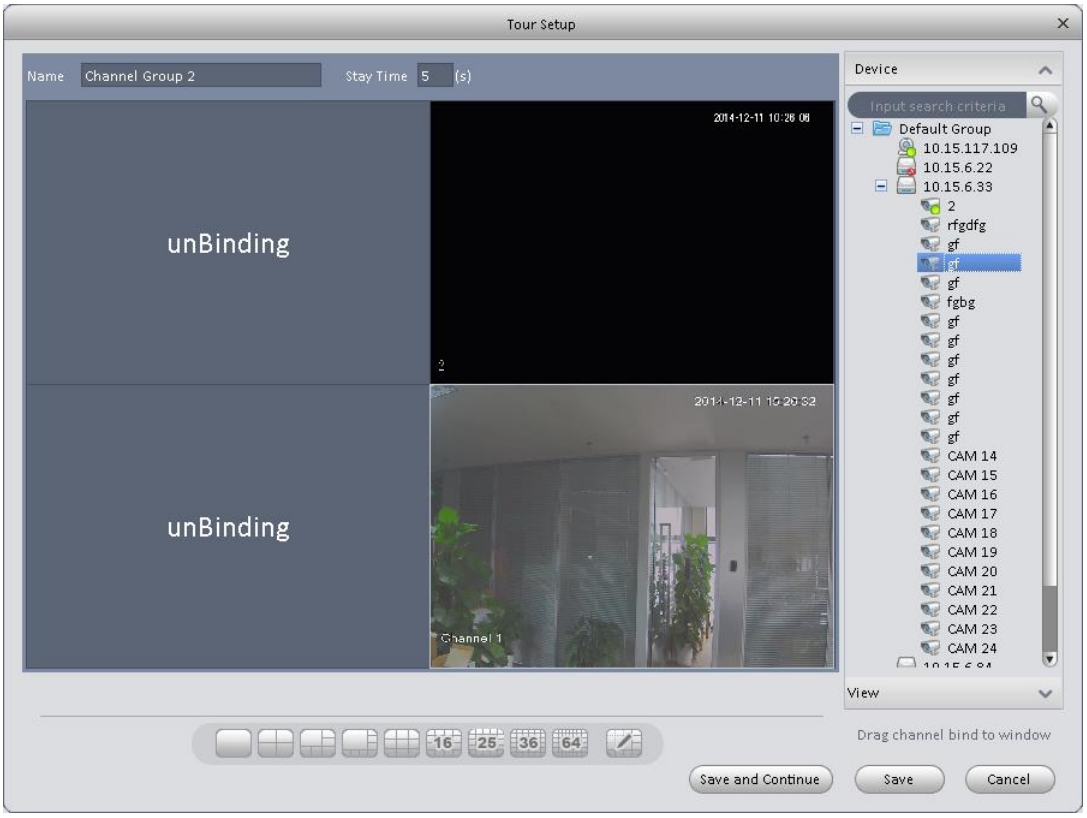
Rysunek 3-77

4) Kliknij przycisk "Add (Dodaj)".
5) Kliknij przycisk . Wyświetli się interfejs konfiguracji trasy.

6) Wprowadź nazwę zadania i czas pozostania w danej pozycji.

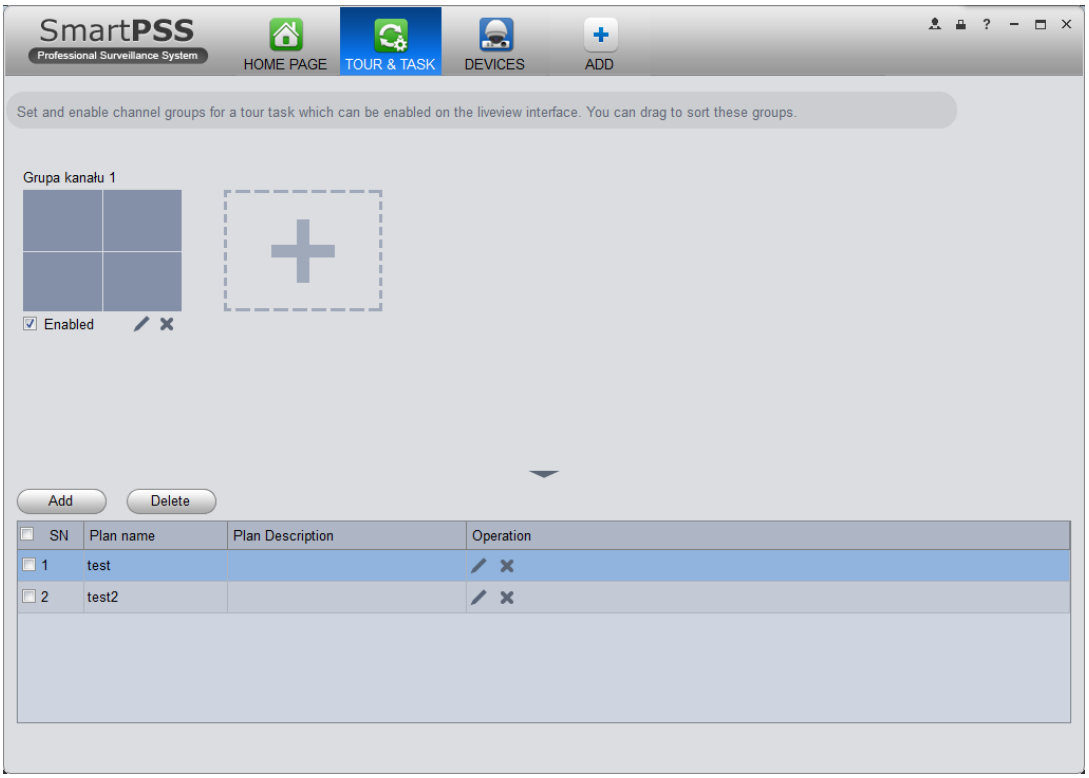
7) Kliknij przycisk  znajdujący się u dołu interfejsu, aby wybrać liczbę okien.

8) Przeciągnij kanał/kanały z prawego okna do okien znajdujących się po lewej stronie. Zobacz Rysunek 3-78.



Rysunek 3-78

9) Kliknij przycisk  (Zapisz), aby zapisać bieżącą konfigurację. Można także kliknąć przycisk  (Zapisz i kontynuuj), aby zapisać bieżącą konfigurację i przejść do ustawiania kolejnej. Po zakończeniu konfiguracji zadania zobacz Rysunek 3-79.



Rysunek 3-79

W interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-79 można zaznaczyć pole "Enable (Włącz)", aby otworzyć bieżący schemat. Można także modyfikować lub usunąć bieżący schemat zadania. Po utworzeniu planu trasy kliknij przycisk "Liveview (Podgląd)" w polu "Basic (Podstawowe)" i wybierz plan trasy w interfejsie podglądu na żywo. Kliknij przycisk  znajdujący się u dołu interfejsu, aby włączyć plan.

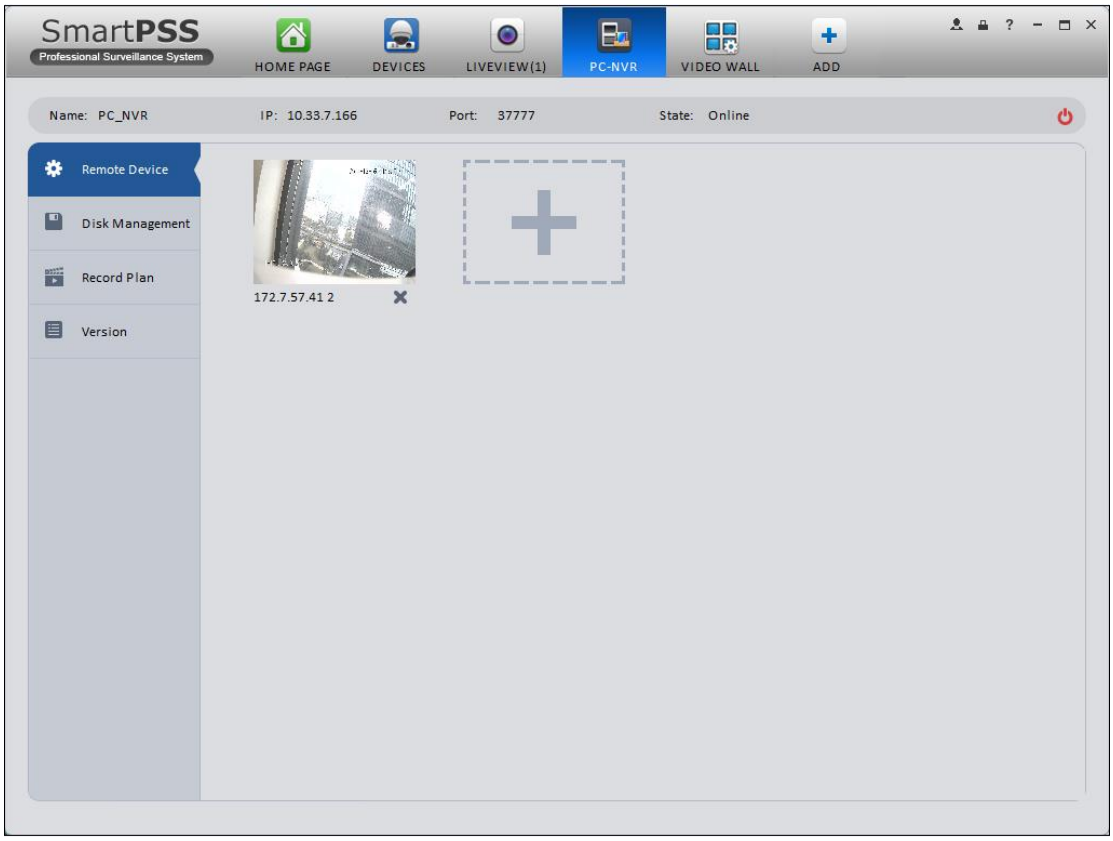
3.9 PC-NVR

Ważne

Przed skorzystaniem z tej funkcji upewnij się, iż aplikacja PC-NVR jest zainstalowana i uruchomiona.

Funkcja ta umożliwia przechowywanie plików nagrań na dysku twardym komputera i pozwala efektywniej wykorzystywać przepustowość łącza. Funkcja PC-NVR pozwala dodawać, modyfikować lub usuwać plan nagrywania oraz ustawiać parametry funkcji PC-NVR. Należy postępować zgodnie z wymienionymi poniżej krokami.

1) Kliknij ikonę  w polu "Settings (Ustawienia)", aby przejść do interfejsu PC-NVR. Zobacz Rysunek 3-80.

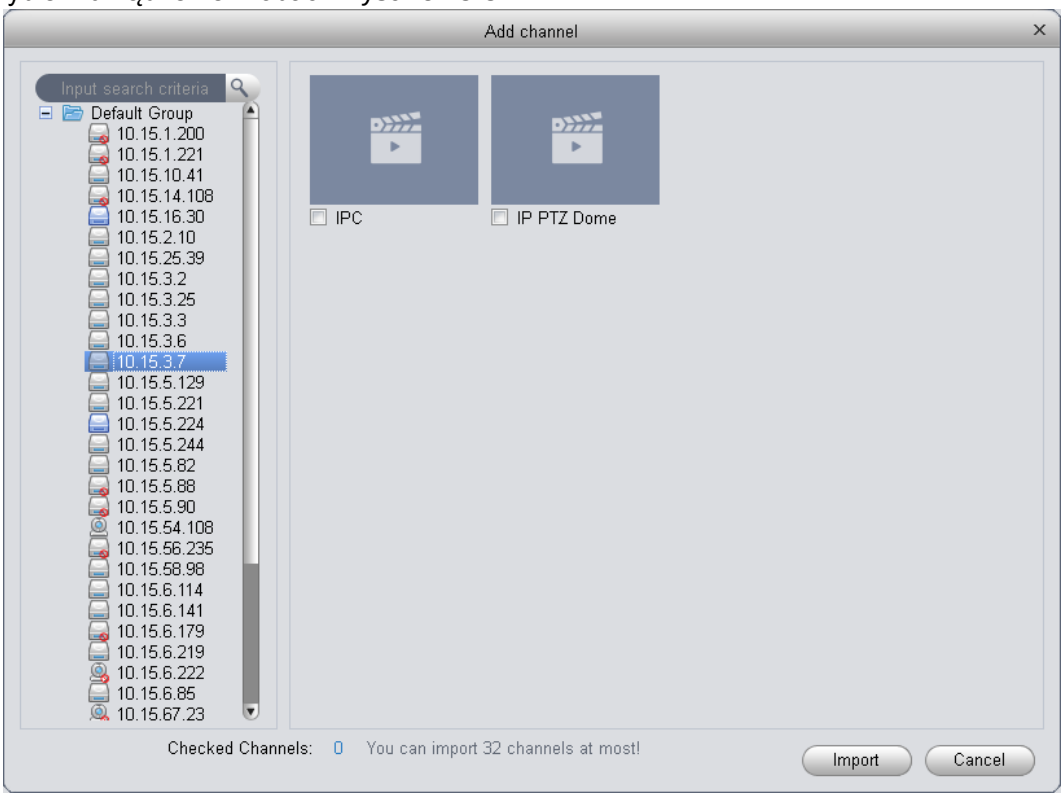


Rysunek 3-80

2) Urządzenie zdalne

a) Kliknij przycisk , aby wyświetlić interfejs.

b) Wybierz urządzenie. Zobacz Rysunek 3-81



Rysunek 3-81

c) Zaznacz kanały nagrywania

d) Kliknij przycisk "Import (Importuj)".

3) Zarządzanie dyskiem

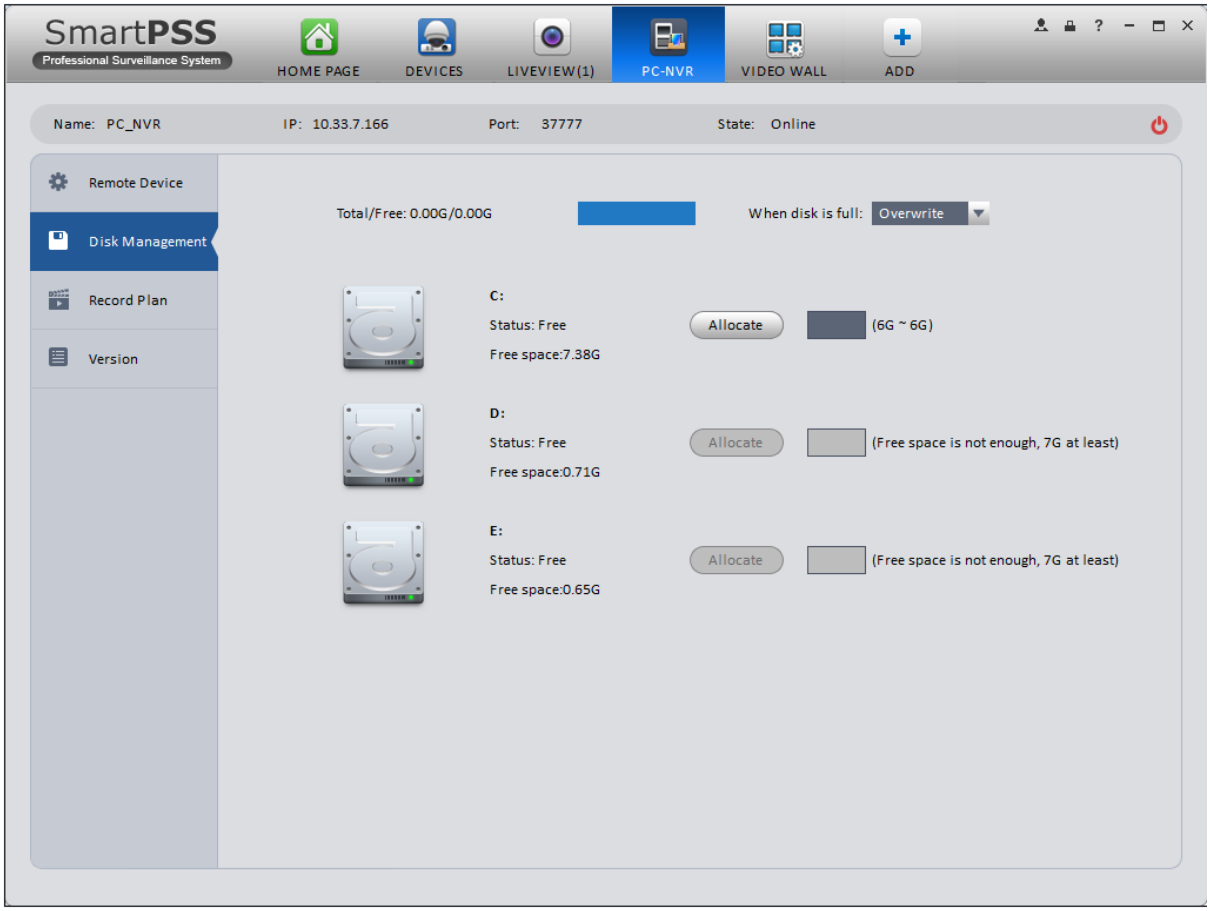
Oprogramowanie SmartPSS obsługuje funkcję zarządzania przydzielaniem dysku twardego aplikacji PC-NVR.

Uwaga: Przed rozpoczęciem przydzielania upewnij się, iż na dysku twardym znajduje się co najmniej 7 GB wolnego miejsca.

a) W interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-80 kliknij przycisk "Disk management (HDD)" znajdujący się w lewym oknie, aby przejść do interfejsu konfiguracji.

b) Wybierz dysk twardy do zapisu i wprowadź ilość miejsca, a następnie kliknij przycisk 

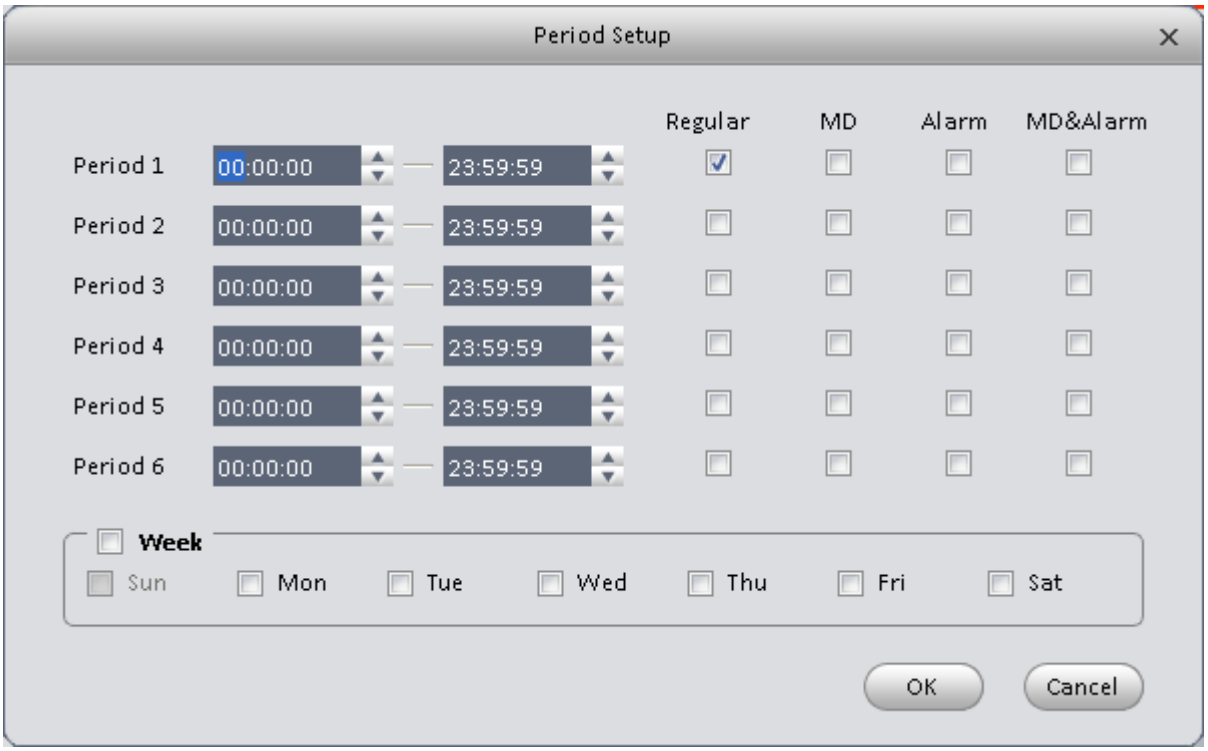
(Przydziel). Zobacz Rysunek 3-82.



Rysunek 3-82

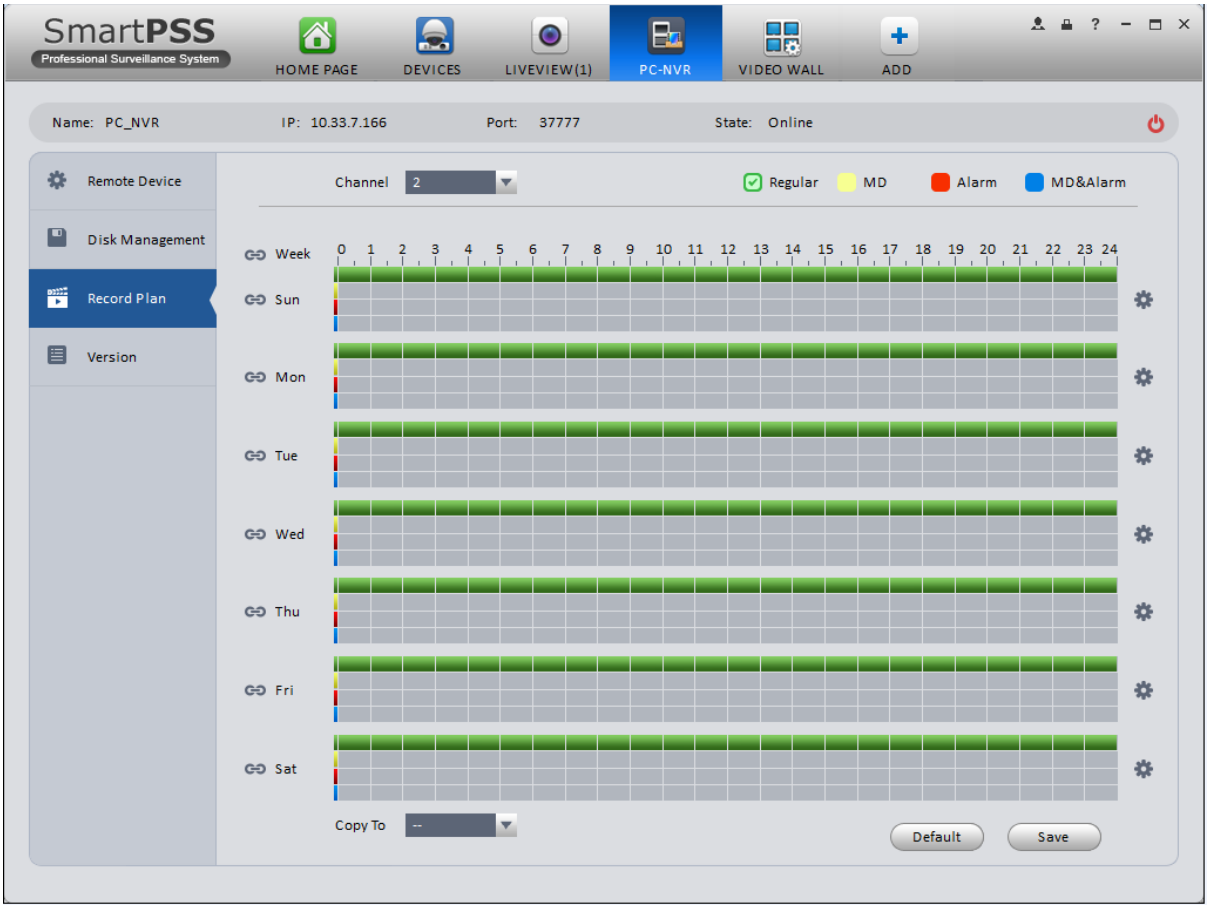
4) Dodawanie planu nagrywania

a) W interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-80 kliknij przycisk "Record Plan (Plan nagrywania)" znajdujący się w lewym oknie. Wybierz kanał z listy rozwijanej, a następnie kliknij przycisk . Użytkownik zostanie przekierowany do poniższego interfejsu. Zobacz Rysunek 3-83.



Rysunek 3-83

b) Ustaw informacje o okresie i wybierz typ nagrywania.
c) Ustaw odpowiedni czas.
d) Kliknij przycisk "OK". Wyświetli się interfejs przedstawiony na Rysunek 3-84.



Rysunek 3-84

e) Kliknij przycisk "Save (Zapisz)".

Wskazówki

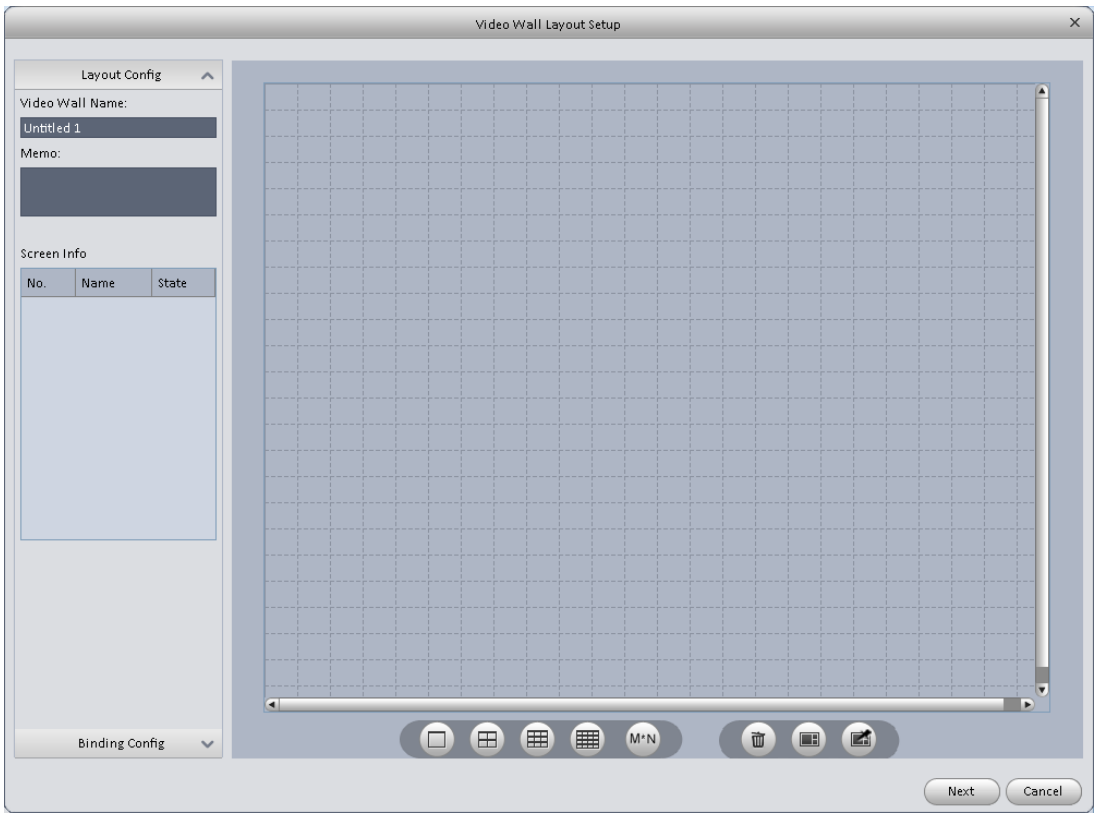
Po zakończeniu konfiguracji jednego kanału w interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-84 można kliknąć listę rozwijaną "Copy to (Kopiuj do)", aby skopiować bieżącą konfigurację i zastosować do innego kanału/kanałów.

5) Wyświetl wersję.

3.10 Konfiguracja ściany wideo

Funkcja ta umożliwia przesłanie obrazu wideo do ściany wideo. Należy postępować zgodnie z wymienionymi poniżej krokami.

1) Kliknij przycisk , aby przejść do interfejsu konfiguracji ściany wideo. Zobacz Rysunek 3-85.

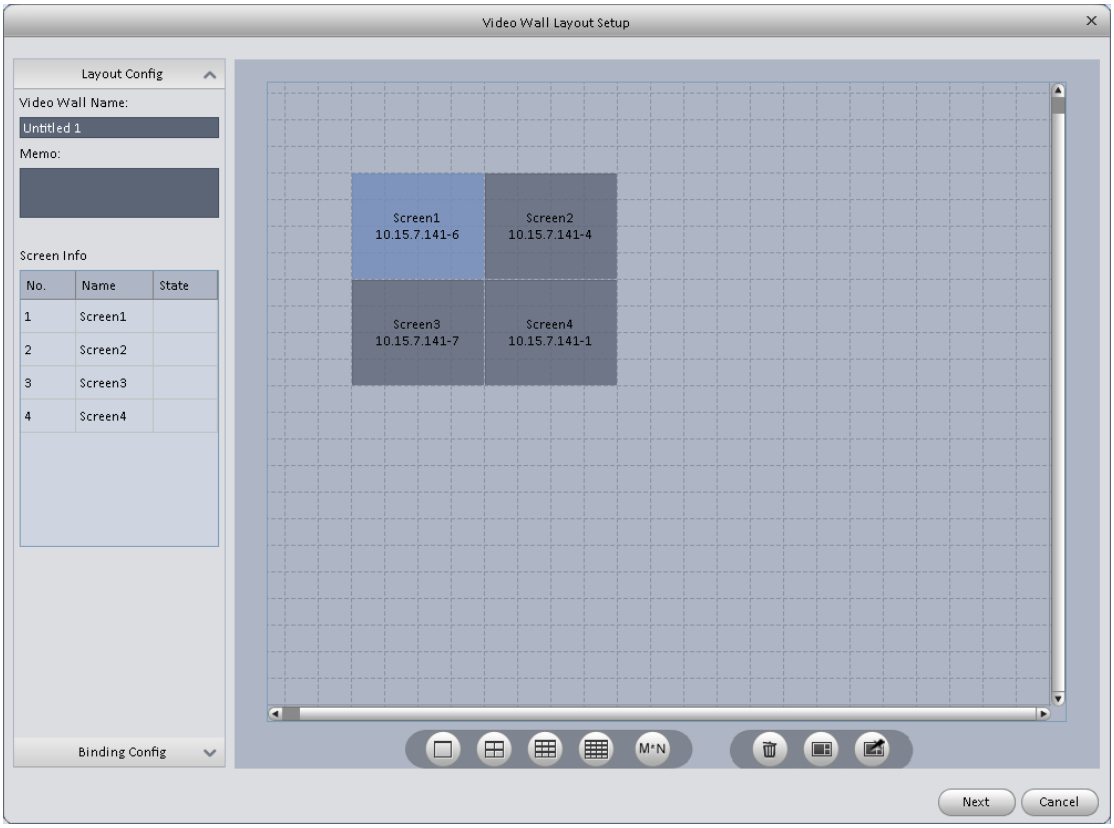


Rysunek 3-85

2) Skonfiguruj ścianę wideo.

a) Wprowadź nazwę ściany wideo i opis.

b) Kliknij jeden ze znajdujących się poniżej przycisków  i wybierz odpowiedni układ ekranów: 1*1, 2*2, 3*3, 4*4 lub M*M. Kliknij ekran, aby narysować rzeczywisty układ ekranów ściany wideo. Zobacz Rysunek 3-86.



Rysunek 3-86

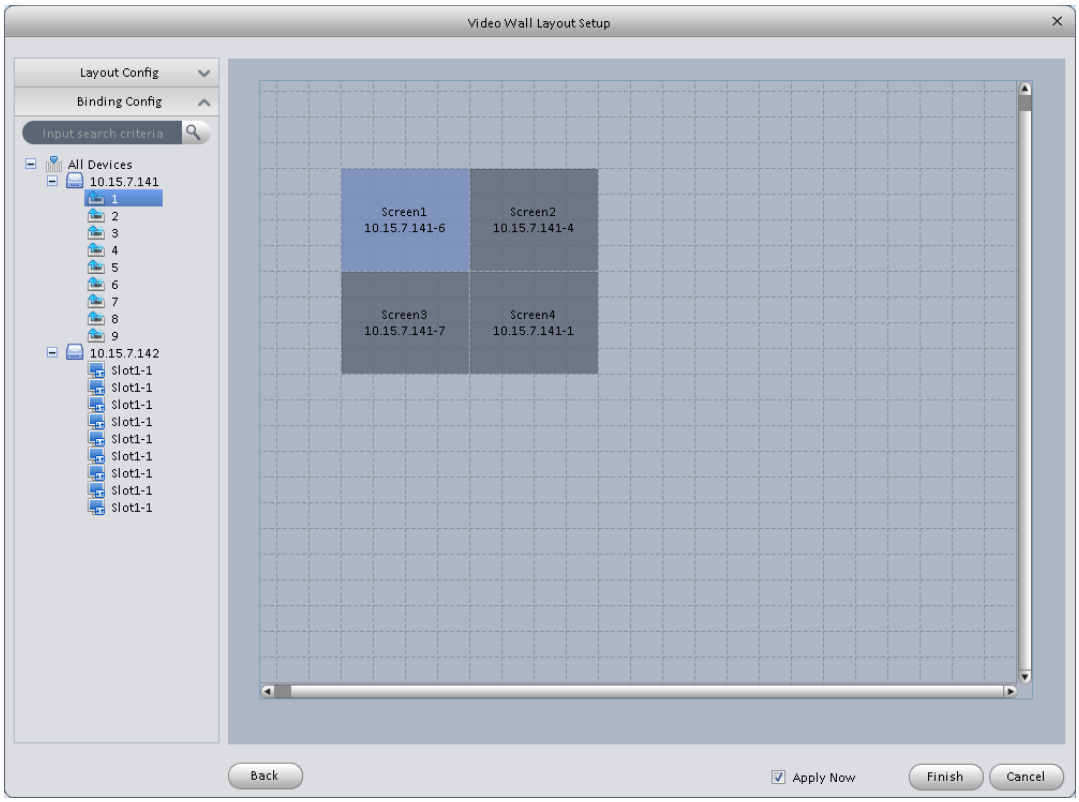
Uwaga

- Użyj kombinacji klawiszy "Ctrl + lewy przycisk myszy", aby wybrać kilka ekranów. Kliknij ekran prawym przyciskiem myszy, aby go podzielić. Kliknij przycisk , aby połączyć kilka ekranów. Kliknij ekran prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję "Unbind (Podział)" lub kliknij przycisk , aby anulować łączenie ekranów.
- Wybierz ekran i kliknij go prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz opcję "Rename (Zmień nazwę)" lub "Delete (Usuń)", aby zmienić nazwę ekranu lub go usunąć. Kliknij przycisk , aby usunąć wszystkie ekrany.

c) Kliknij przycisk "Next (Dalej)", aby przejść do interfejsu łączenia wejść ściany wideo.

3) Powiązanie kanału dekodera

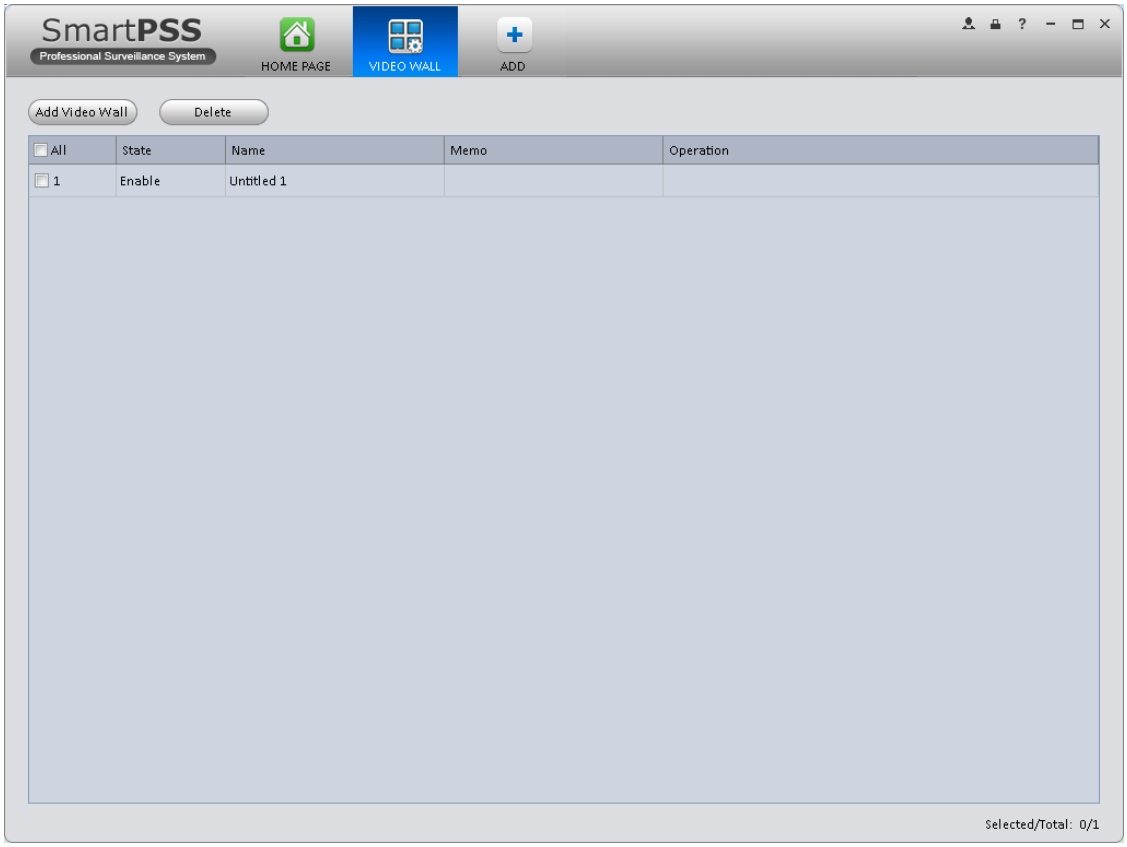
Wybierz kanał dekodera, a następne przeciągnij go do odpowiedniego ekranu ściany wideo. Zobacz Rysunek 3-87.



Rysunek 3-87

Uwaga:
Podczas tworzenia powiązania pomiędzy kontrolerem ściany wideo M30 a ekranem, należy podzielić rzeczywisty układ ekranów poprzez kliknięcie przycisku , w przeciwnym wypadku nie będzie można utworzyć powiązania.

4) Zaznacz pole "Apply Now (Zastosuj teraz)", aby niezwłocznie zastosować konfigurację, a następnie kliknij przycisk "Finish (Zakończ)". Wyświetli się interfejs przedstawiony na Rysunek 3-88.



Rysunek 3-88

W interfejsie przedstawionym na Rysunek 3-88 dwukrotnie kliknij ścianę wideo lub zaznacz ścianę wideo i kliknij przycisk modyfikowania , aby zmienić konfigurację ściany wideo. Można także kliknąć przycisk "Delete (Usuń)" lub przycisk , aby usunąć. Kliknij przycisk , aby zmienić ustawienia włączania/wyłączania ściany wideo.

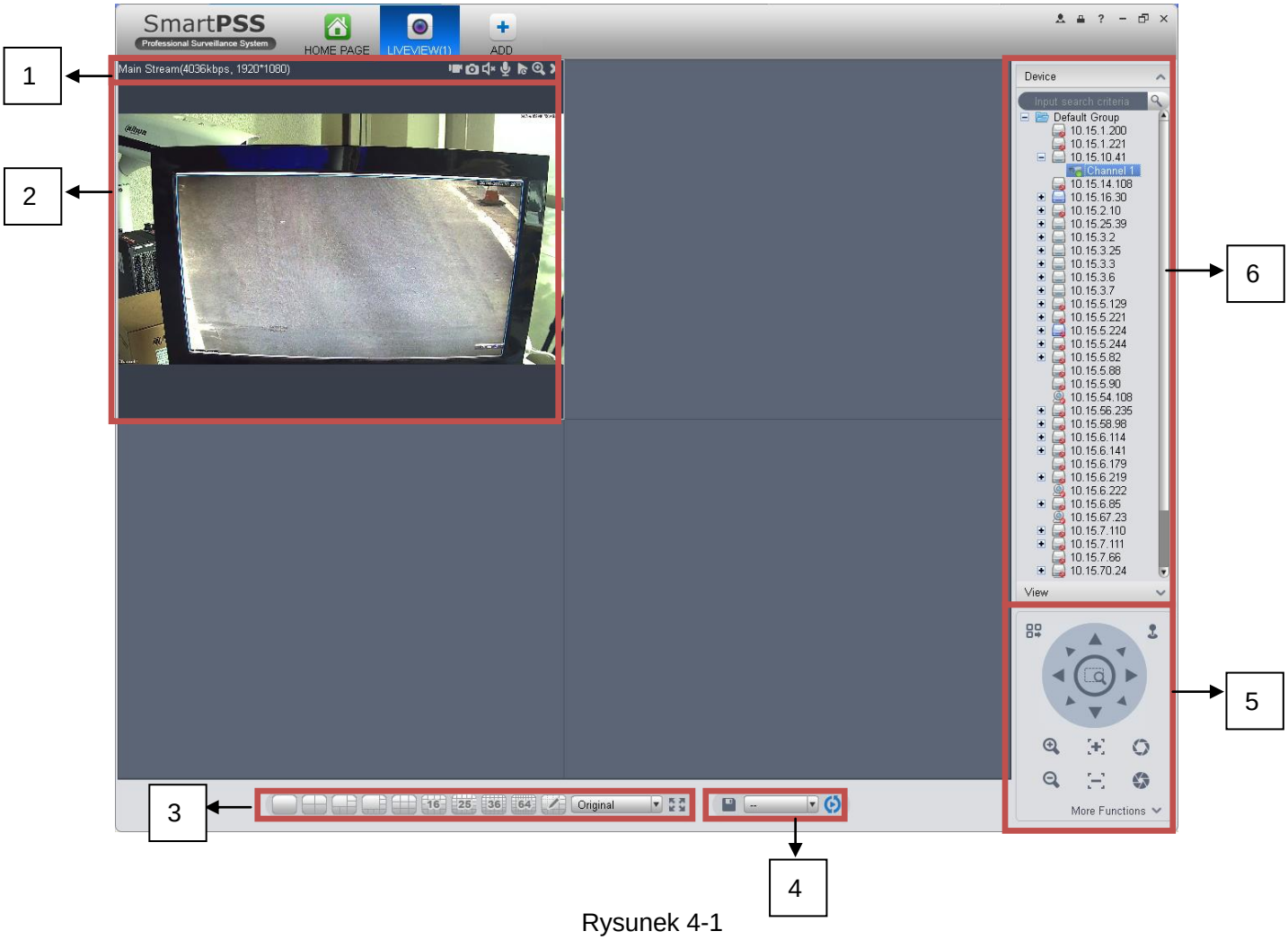
4. Podstawowa obsługa

4.1 Podgląd na żywo

4.1.1 Podgląd na żywo w czasie rzeczywistym

Po ustawieniu grupy kanałów można uruchomić podgląd na żywo w czasie rzeczywistym, nagrywanie, wykonywanie zdjęć, działania kamery PTZ itp.

Na stronie głównej kliknij przycisk  w polu "Basic (Podstawowe)", aby przejść do interfejsu podglądu na żywo. Zobacz Rysunek 4-1.

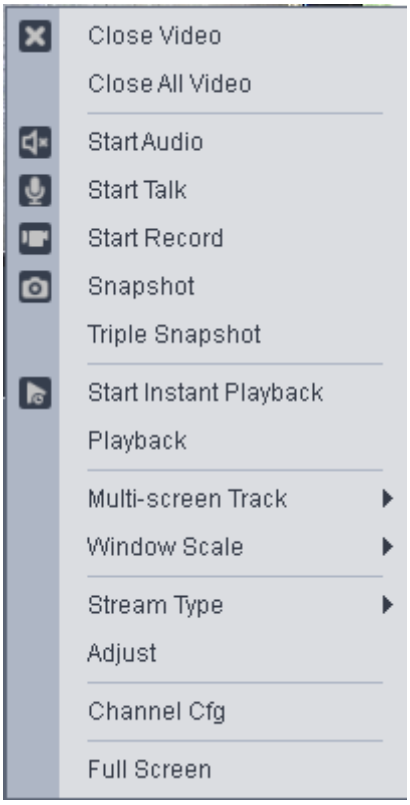


Rysunek 4-1

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Lp	Pozycja	Funkcja
1	Informacje o strumieniu i menu skrótów	Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższymi objaśnieniami. ● : Włącz/wyłącz nagrywanie lokalne. ● : Wykonaj zdjęcie. ● : Włącz/wyłącz dźwięk. ● : Włącz/wyłącz rozmowę dwukierunkową. ● : Natychmiastowe odtwarzanie. ● : Zoom cyfrowy ● : Zamknij bieżące okno.
2	Okno obrazu wideo	Obraz wideo w czasie rzeczywistym
3	Tryb podziału okna	● : Funkcja ta służy do ustawienia trybu podziału ekranu na od 1 do 64 okien. ● : Wybierz okno, a następnie kliknij ten przycisk, aby wprowadzić niestandardowe ustawienia. ● : Dostosuj rozmiar obrazu wideo. ● : Tryb pełnoekranowy.
4	Przycisk trasy	: Zapisz bieżący podgląd jako profil wyświetlania. Z profilu tego będzie można skorzystać podczas pracy w interfejsie podglądu, odtwarzania oraz trasy. Uwaga: Aby wyświetlić podgląd w interfejsie Trasy i zadania, podczas dodawania podglądu należy zaznaczyć opcję "Add to tour task (Dodaj zadanie do trasy)". : Włącz plan trasy. Zapoznaj się z rozdziałem 3.9. : Zamknij plan trasy.
5	Sterowanie kamerą PTZ	Funkcja ta dotyczy jedynie kopułkowych kamer PTZ. W interfejsie tym można ustawić kierunek kamery, przysłonę, powiększenie lub pomniejszenie obrazu itp. Kliknij przycisk "Advanced (Zaawansowane)", aby skonfigurować ustawienie wstępne, trasę, funkcję pomocniczą itp.
6	Lista urządzeń	Wyświetlanie grupy urządzeń i odpowiedniego kanału. W okienku tym można utworzyć nową grupę i przeciągnąć do niej urządzenie. Kliknij prawym przyciskiem myszy kanał, a następnie wybierz strumień główny/podstrumień lub szybko przejdź do interfejsu konfiguracji urządzenia.

Wybierz okno podglądu na żywo i dwukrotnie kliknij kanał urządzenia w prawym okienku, aby otworzyć obraz wideo. Dwukrotnie kliknij nazwę grupy; możesz otworzyć wszystkie kanały należące do bieżącej grupy. Kliknij prawym przyciskiem myszy kanał urządzenia, aby przełączyć pomiędzy strumieniem głównym/dodatkowym.
Kliknij prawym przyciskiem myszy okno podglądu na żywo, aby wyświetlić interfejs przedstawiony na Rysunek 4-2.



Rysunek 4-2

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Pozycja	**Funkcja**
Close wideo (Zamknij wideo)	Kliknij tę opcję, aby zamknąć bieżące okno.
Close all video (Zamknij wszystkie okna wideo)	Kliknij tę opcję, aby zamknąć wszystkie okna.
Start audio (Włącz audio)	Kliknij tę opcję, aby włączyć funkcję audio.
Start talk (Rozpocznij rozmowę)	Kliknij ten przycisk, aby włączyć funkcję rozmowy dwukierunkowej.
Start record (Rozpocznij nagrywanie)	Zapisz dźwięk/obraz wideo wyświetlany w bieżącym oknie w postaci pliku nagrania.
Wykonywanie zdjęć	Wykonaj zrzut obrazu bieżącego okna. Kliknij tę opcję raz, aby zapisać jedno zdjęcie.
Triple Snapshot (Potrójne zdjęcie)	Wykonaj zrzut obrazu bieżącego okna. Kliknij tę opcję raz, aby domyślnie zapisać trzy zdjęcia.

Pozycja	Funkcja
Start instant playback (Rozpocznij natychmiastowe odtwarzanie)	Opcja ta służy do włączenia natychmiastowego odtwarzania w bieżącym oknie.
Playback (Odtwarzanie)	Kliknij tę opcję, aby przejść do interfejsu odtwarzania i odtworzyć nagranie bieżącego okna.
Multi-screen Track (Śledzenie na wielu ekranach)	Funkcja ta dzieli ekran na 1+3 lub 1+5 okien w celu wyświetlania obrazu z kamery o rozdzielczości 4K. W oknie obrazu wideo można przeciągnąć okno śledzenia.
Fisheye installation mode (Tryb instalacji kamery typu Fisheye)	Funkcja ta służy do dostosowania trybu instalacji kamery typu Fisheye. Dostępne tryby to: montaż podsufitowy, ścienny i naziemny.
Fisheye view (Obraz z kamery typu Fisheye)	Funkcja ta służy do dostosowania trybu wyświetlania obrazu z kamery typu Fisheye.
Window scale (Rozmiar okna)	Funkcja ta służy do regulacji rozmiaru okna.
Stream type (Typ strumienia)	Przełączanie pomiędzy strumieniem głównym/podstrumieniem
Adjust (Dostosuj)	Ustawienia jasności, kontrastu, odcienia i nasycenia obrazu wideo.
Intelligent Overlay (Inteligentne nakładanie)	Inteligentna reguła nakładania, wzorzec i inteligentne pole nakładki w oknie obrazu wideo.
Channel setup (Konfiguracja kanału)	Kliknij tę opcję, aby przejść do interfejsu konfiguracji kanału.
Full-screen (Tryb pełnoekranowy)	Kliknij ten przycisk, aby włączyć tryb pełnoekranowy. Aby zamknąć ten tryb, dwukrotnie kliknij okno obrazu wideo lub kliknij je prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz opcję "Exit full-screen (Zamknij tryb pełnoekranowy)". Można także nacisnąć klawisz Esc.

4.1.2 Nagrywanie

Aby rozpocząć nagrywanie podczas pracy w interfejsie podglądu na żywo, należy postępować zgodnie z wymienionymi poniżej krokami.

Kliknij prawym przyciskiem myszy okno podglądu na żywo, a następnie wybierz opcję "Start record (Rozpocznij nagrywanie)".

Aby rozpocząć nagrywanie, można także kliknąć przycisk  znajdujący się u góry okna obrazu wideo.

Podczas trwania nagrywania ikona zmieni się na .

Aby zatrzymać nagrywanie, kliknij prawy przycisk myszy i wybierz opcję "Stop record (Zatrzymaj nagrywanie)" lub kliknij przycisk  znajdujący się u góry okna obrazu wideo.

Domyślna ścieżka zapisu nagrania to: SmartPSS/Record. Aby zmienić ścieżkę zapisu nagrania, zapoznaj się z rozdziałem 3.3 Ustawienia ogólne, a następnie wybierz ikonę konfiguracji pliku.

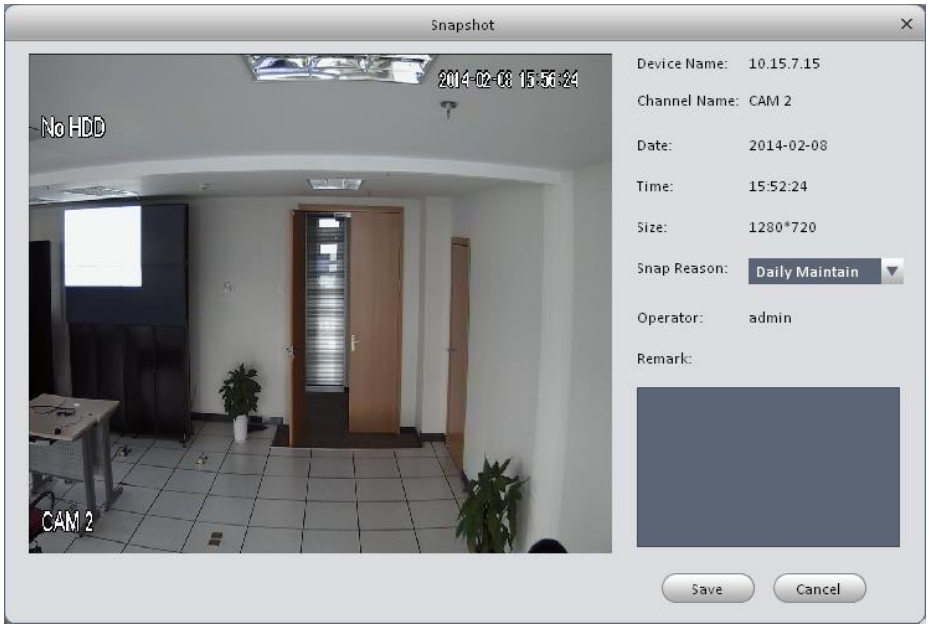
4.1.3 Wykonywanie zdjęć

Aby wykonać zdjęcie podczas pracy w interfejsie podglądu na żywo, należy postępować zgodnie z wymienionymi poniżej krokami.

1) Kliknij prawym przyciskiem myszy okno podglądu na żywo, a następnie wybierz opcję "Snapshot (Zrób zdjęcie)". Wyświetli się okno dialogowe wykonywania zdjęć. Zobacz Rysunek 4-3.

Wskazówki

Aby wykonać zdjęcie, można także kliknąć przycisk znajdujący się u góry okna obrazu wideo.



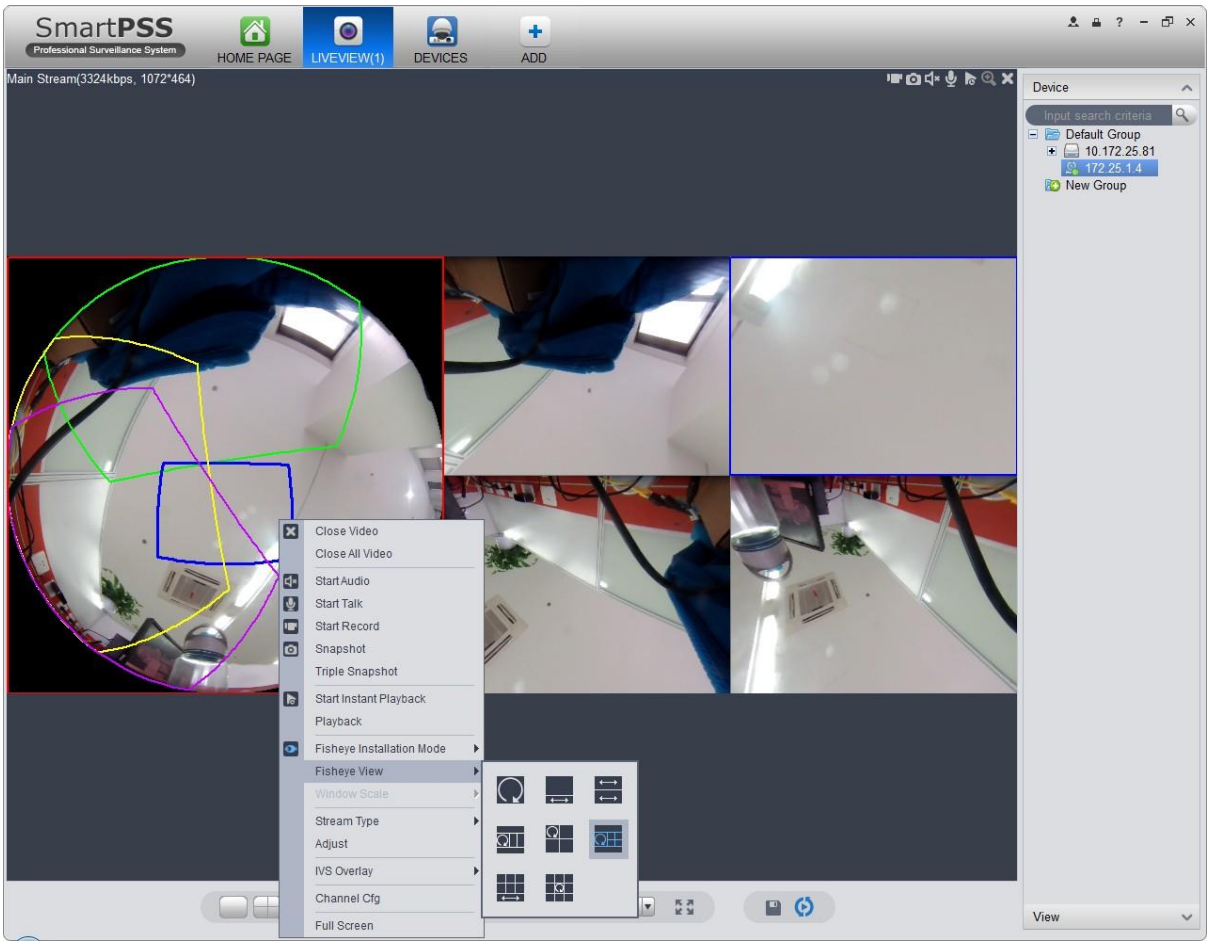
Rysunek 4-3

2) Wybierz odpowiednią opcję z listy rozwijanej "Snap Reason (Powód wykonania zdjęcia)", a następnie wprowadź odpowiednie informacje w polu "Remarks (Uwagi)".
3) Kliknij przycisk "Save (Zapisz)". Na ekranie wyświetli się komunikat "Successfully saved snapshot! (Pomyślnie zapisano zdjęcie!)".

Kliknij prawym przyciskiem myszy okno podglądu na żywo, a następnie kliknij opcję "Triple snapshot (Potrójne zdjęcie)", aby jednocześnie wykonać trzy zdjęcia. Jeśli wykonywanie zdjęć zakończy się pomyślnie, wówczas wyświetli się odpowiednie okno dialogowe.
Domyślna ścieżka zapisu zdjęcia to: SmartPSS/Capture. Aby zmienić ścieżkę zapisu zdjęcia, zapoznaj się z rozdziałem 3.3 Ustawienia ogólne, a następnie wybierz ikonę konfiguracji pliku.

4.1.4 Kamera typu Fisheye

Dostępne tryby instalacji kamery typu Fisheye to: montaż podsufitowy, ścienny i naziemny. Kamera typu Fisheye zamontowana podsufitowo obsługuje 8 podglądów. Na Rysunek 4-4 przedstawiono podgląd 1+4 (panorama + 4 sceny) z kamery typu Fisheye zamontowanej naziemnie.



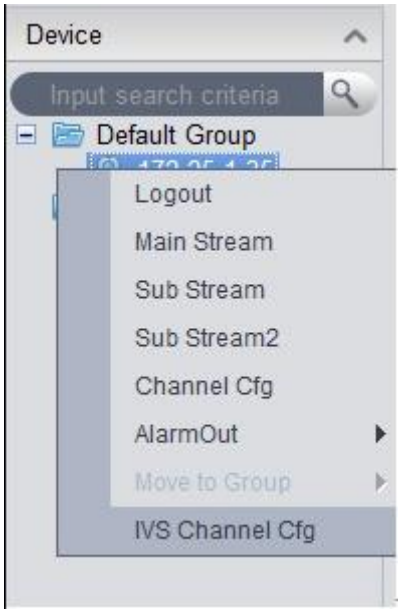
Rysunek 4-4

Na obrazie panoramicznym z kamery typu Fisheye znajdującym się po lewej stronie zaznaczono 4 pola scen. Jeśli użytkownik przeciągnie za pomocą myszki pole, np. , wówczas odpowiedni obraz sceny w oknie po prawej stronie zostanie obrócony.
Kamera typu Fisheye zamontowana naściennie obsługuje 5 różnych podglądów, a zamontowana naziemnie – 7 podglądów.

4.1.5 Inteligentny alarm

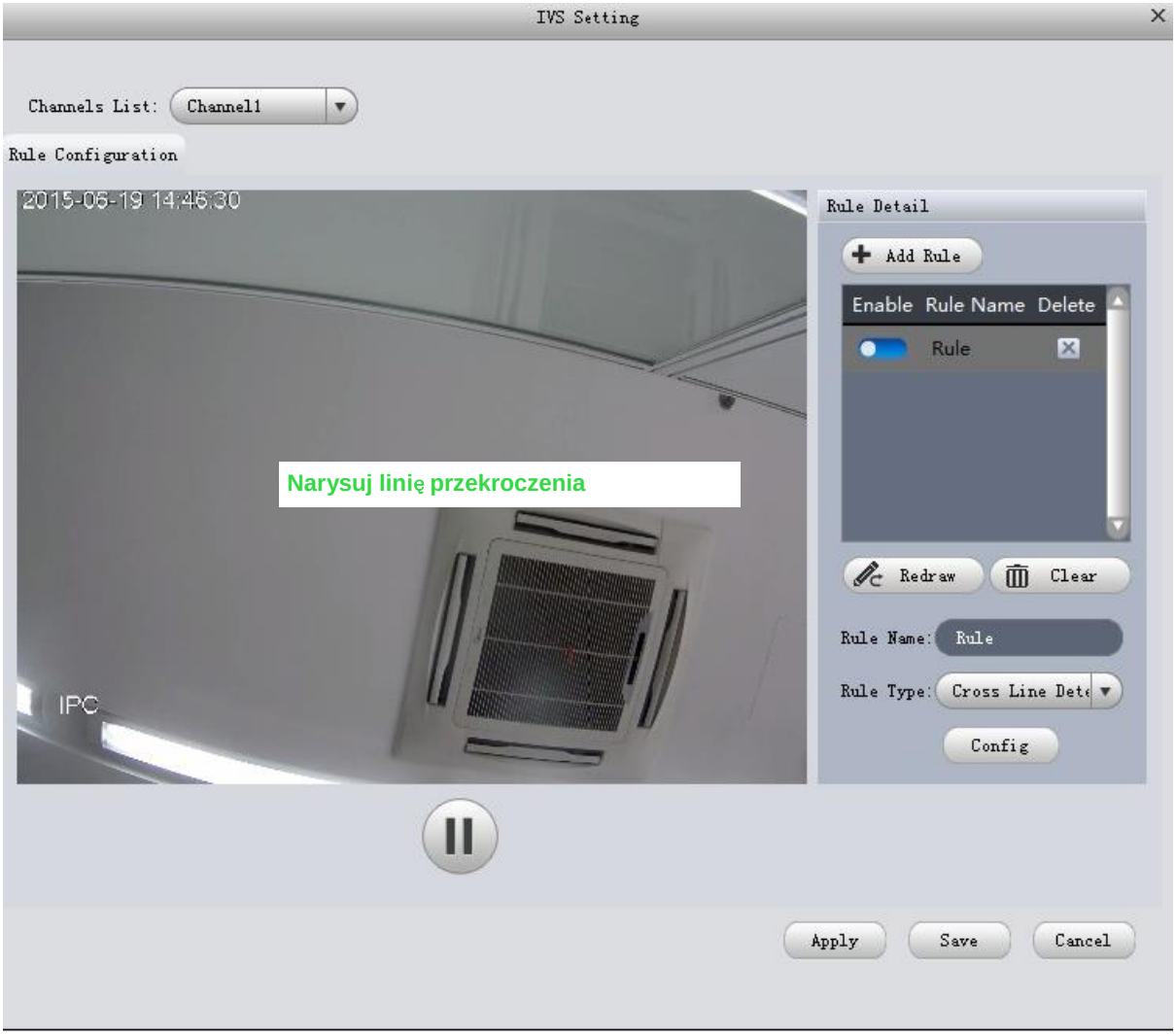
Jeśli za pomocą systemu SmartPSS skonfigurowano inteligentną kamerę IP, wówczas w interfejsie podglądu na żywo można także ustawić regułę dla inteligentnego kanału urządzenia.

Krok 1 W interfejsie podglądu na żywo na liście urządzeń znajdującej się po prawej stronie kliknij prawym przyciskiem myszy inteligentne urządzenie i wybierz opcję "IVS Channel Cfg. (Konfiguracja kanału IVS)". Zobacz Rysunek 4-5



Rysunek 4-5

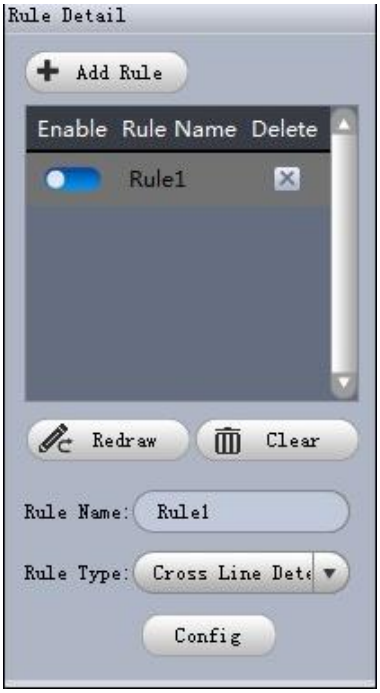
Krok 2 Wybierz kanał z listy rozwijanej kanałów. Zobacz Rysunek 4-6.



Rysunek 4-6

Krok 3 Kliknij przycisk 

(Dodaj regułę). Zobacz Rysunek 4-7.



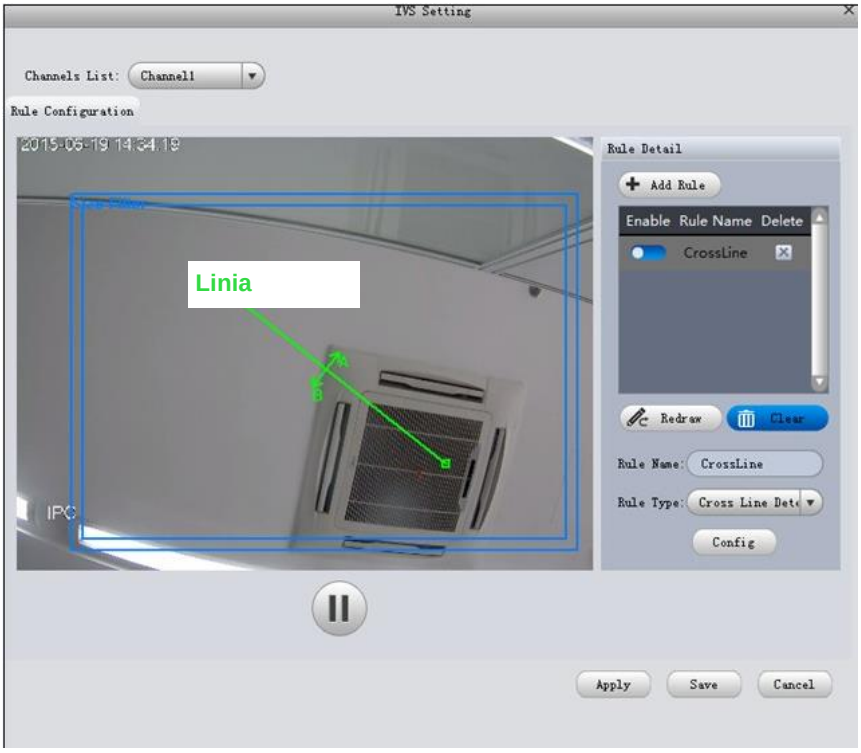
Rysunek 4-7

Krok 4 Ustaw nazwę reguły i wybierz typ reguły.

Krok 5 W oknie obrazu wideo narysuj strefę detekcji i kliknij prawy przycisk myszy, aby zakończyć rysowanie.

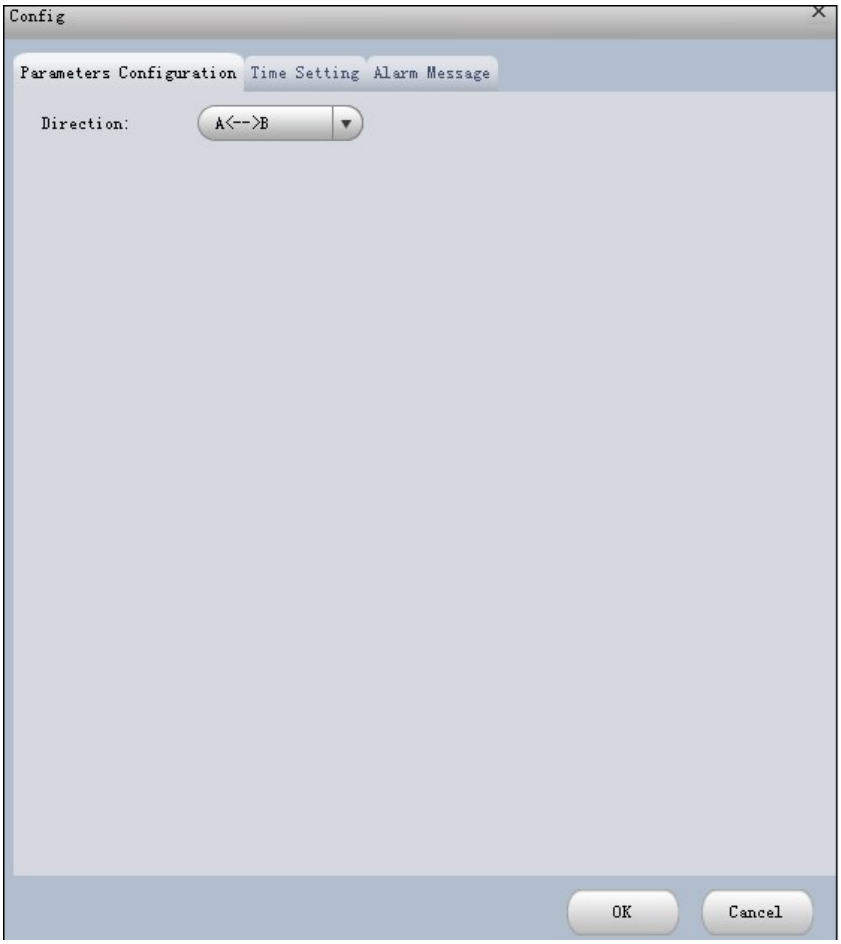
- Kliknij przycisk "Redraw (Narysuj ponownie)", aby ponownie narysować strefę detekcji.
- Kliknij przycisk "Clear (Wyczyść)", aby usunąć narysowaną strefę detekcji.

Zobacz Rysunek 4-8.



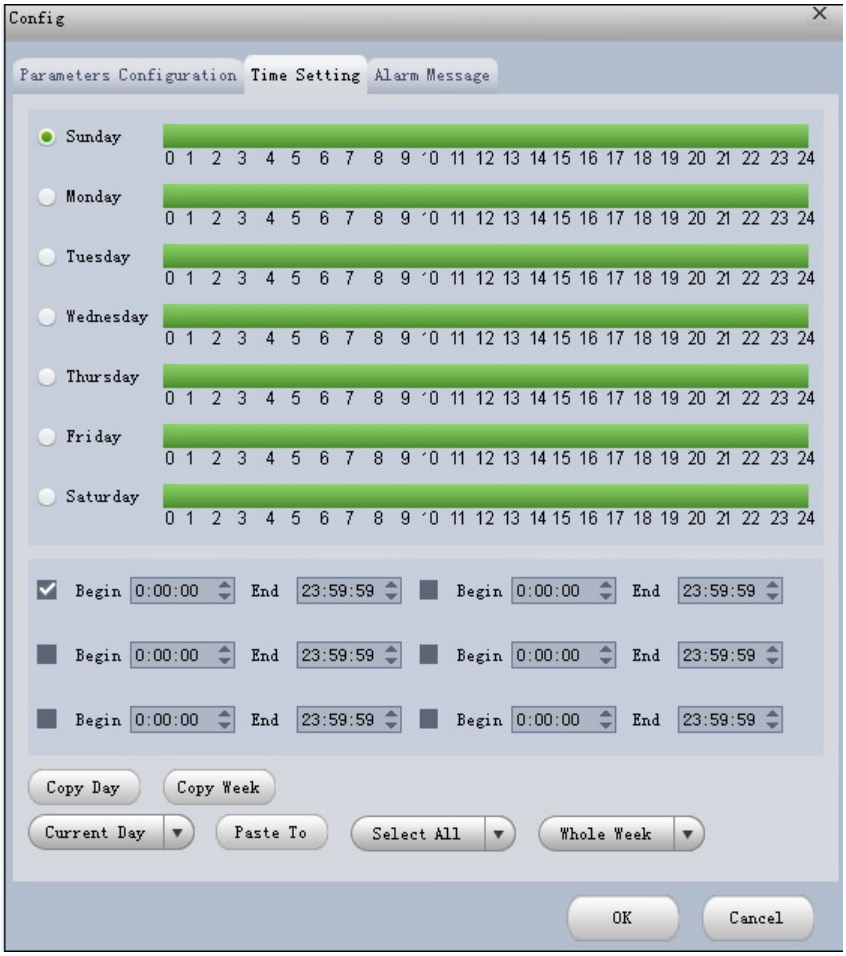
Rysunek 4-8

Krok 6 Kliknij przycisk "Config. (Konfiguruj)".
Krok 7 Ustaw parametry i wybierz opcję "A<-->B", "A-->B" lub "A<--B". Zobacz Rysunek 4-9.



Rysunek 4-9

Krok 8 Kliknij przycisk "Time Setting (Ustawienia czasu)" i ustaw czas. Zobacz Rysunek 4-10.



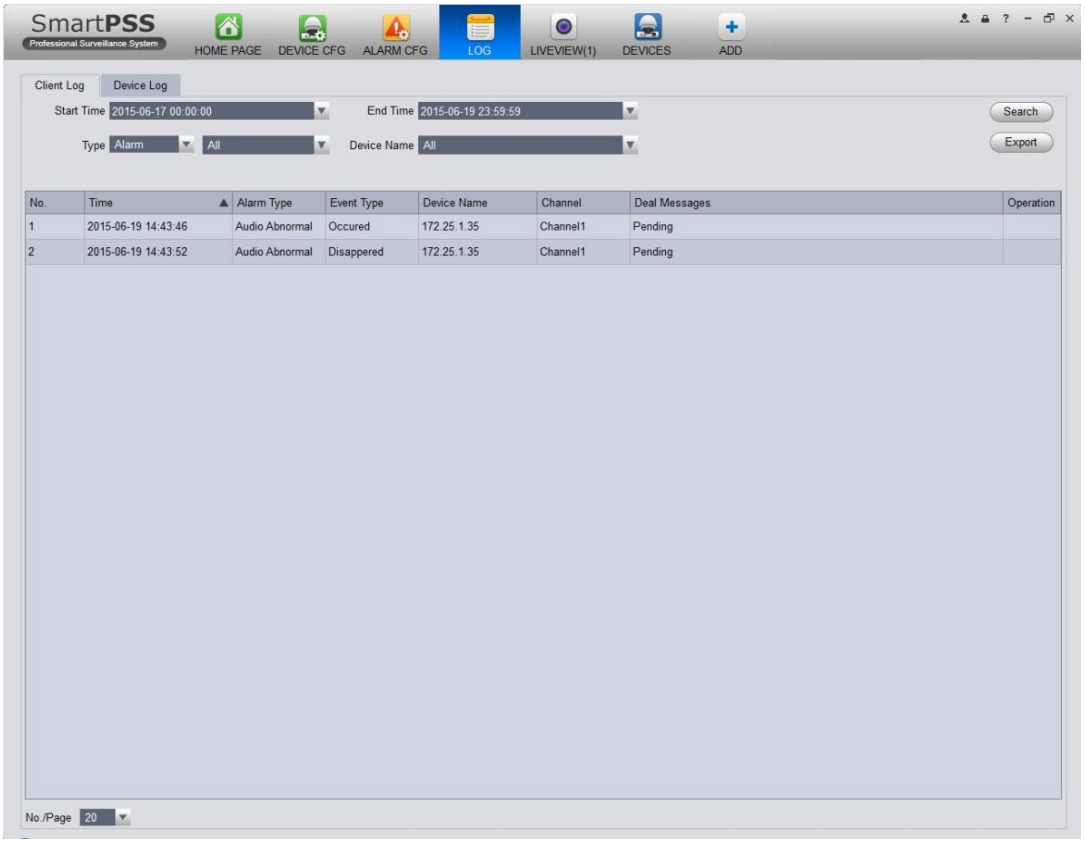
Rysunek 4-10

Krok 9 Kliknij przycisk "Alarm Message (Komunikat alarmowy)".

Krok 10 Zaznacz opcje "Alarm output (Wyjście alarmu)", "Record (Nagrywanie)" i "Snapshot (Wykonywanie zdjęć)", a następnie kliknij przycisk "OK".

Krok 11 Kliknij przycisk "Apply (Zastosuj)".

W momencie wystąpienia alarmu w interfejsie "Log (Rejestr)" można wyszukać informacje o alarmie wybierając z listy rozwijanej "Type (Typ)" opcję "Alarm log (Rejestr alarmu)", a z listy rozwijanej "Device name (Nazwa urządzenia)" opcję "IVS device (Urządzenie IVS)". Zobacz Rysunek 4-11.

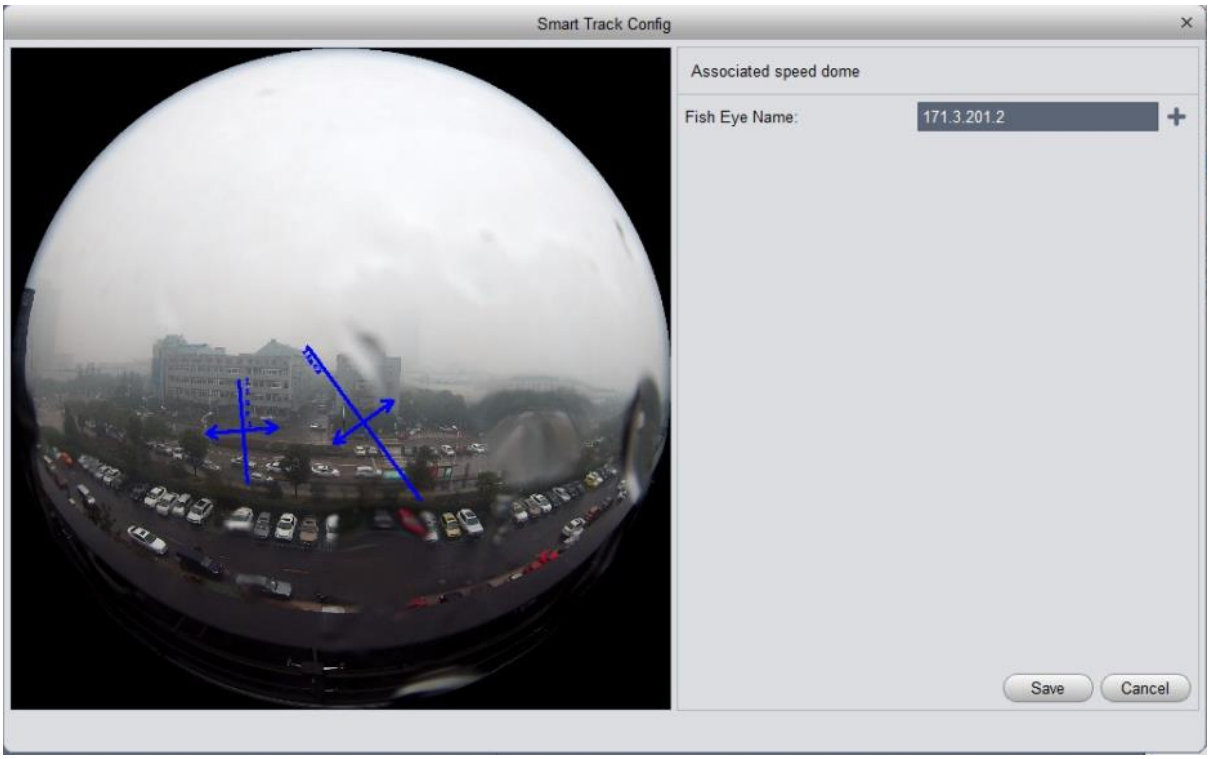


Rysunek 4-11

4.1.6 Inteligentne śledzenie

System obsługuje funkcję inteligentnego śledzenia w interfejsie podglądu na żywo.

1) Na liście urządzeń znajdującej się w prawym oknie w interfejsie podglądu na żywo kliknij prawym przyciskiem myszy urządzenie inteligentnego śledzenia i wybierz opcję "Smart Track Config (Konfiguracja inteligentnego śledzenia)". Wyświetli się okno "Smart Track Config (Konfiguracja inteligentnego śledzenia)". Zobacz Rysunek 4-12.



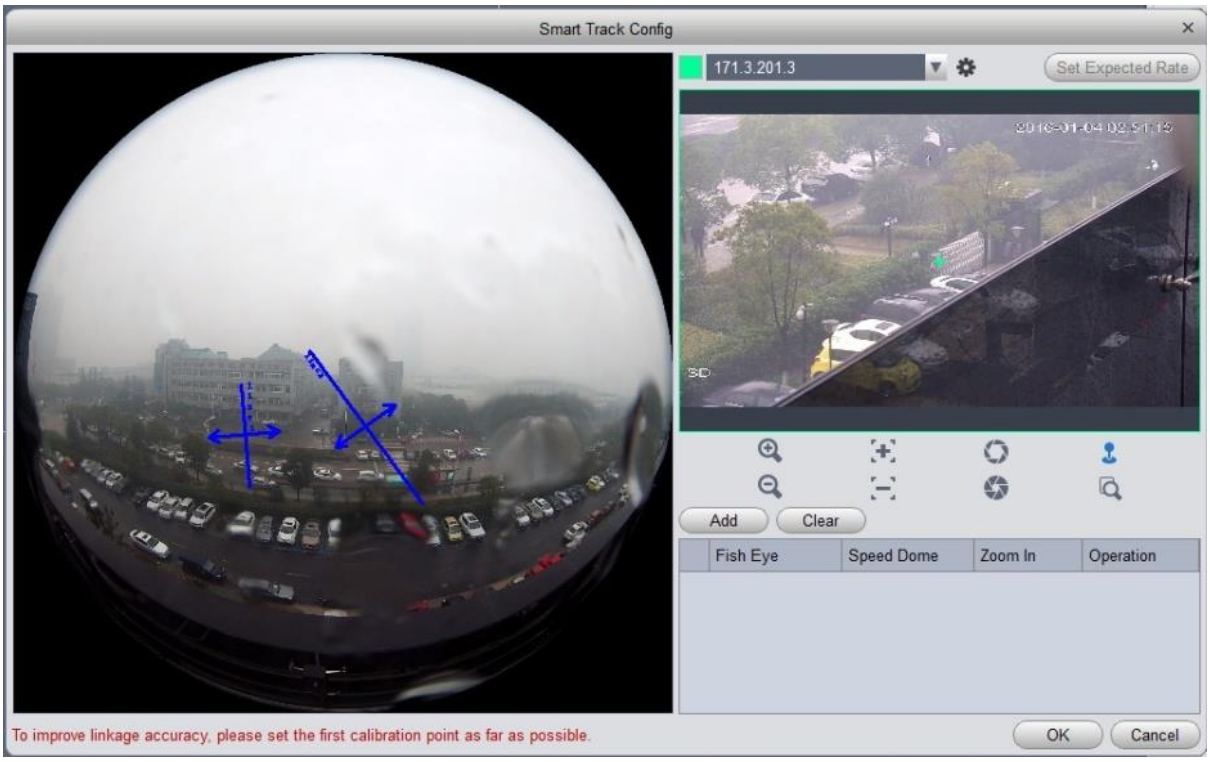
Rysunek 4-12

2) Kliknij przycisk  i wybierz kopułkową kamerę PTZ.

Uwaga:

Nie należy jednocześnie przyłączać więcej niż 3 kamery PTZ.

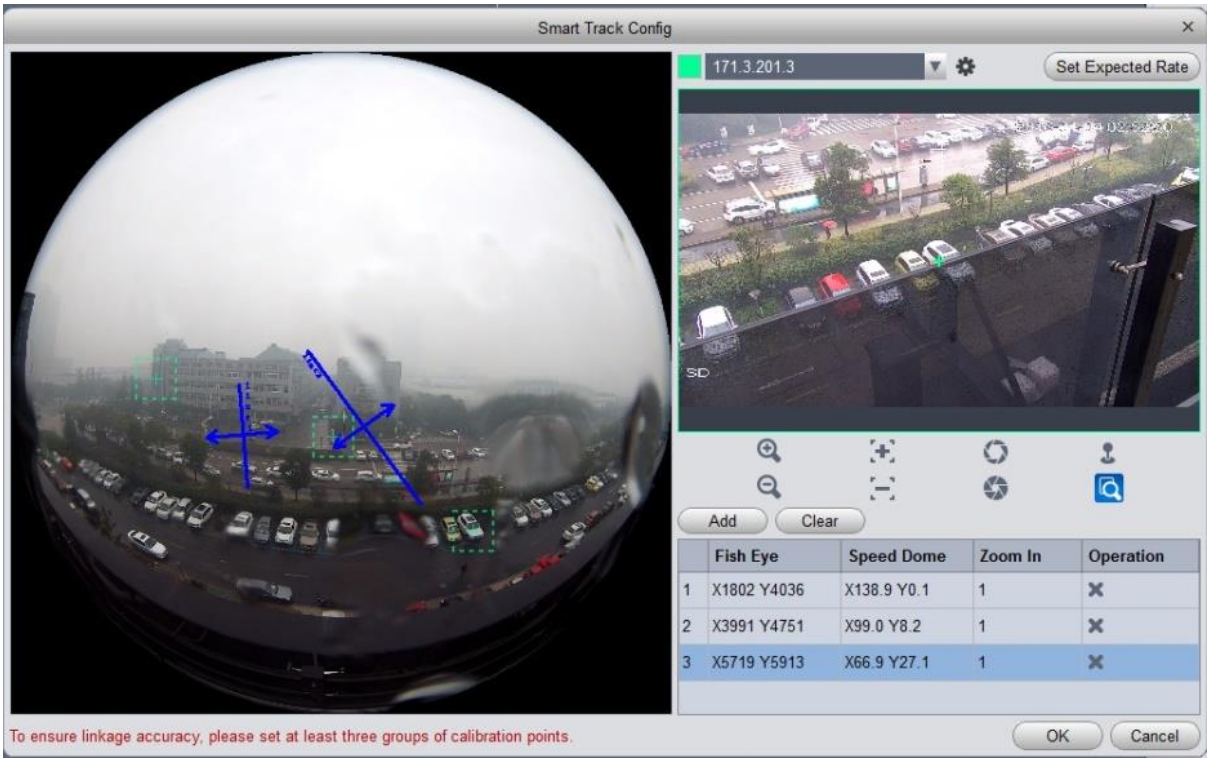
3) Kliknij przycisk "Save (Zapisz)". Zobacz Rysunek 4-15.



Rysunek 4-13

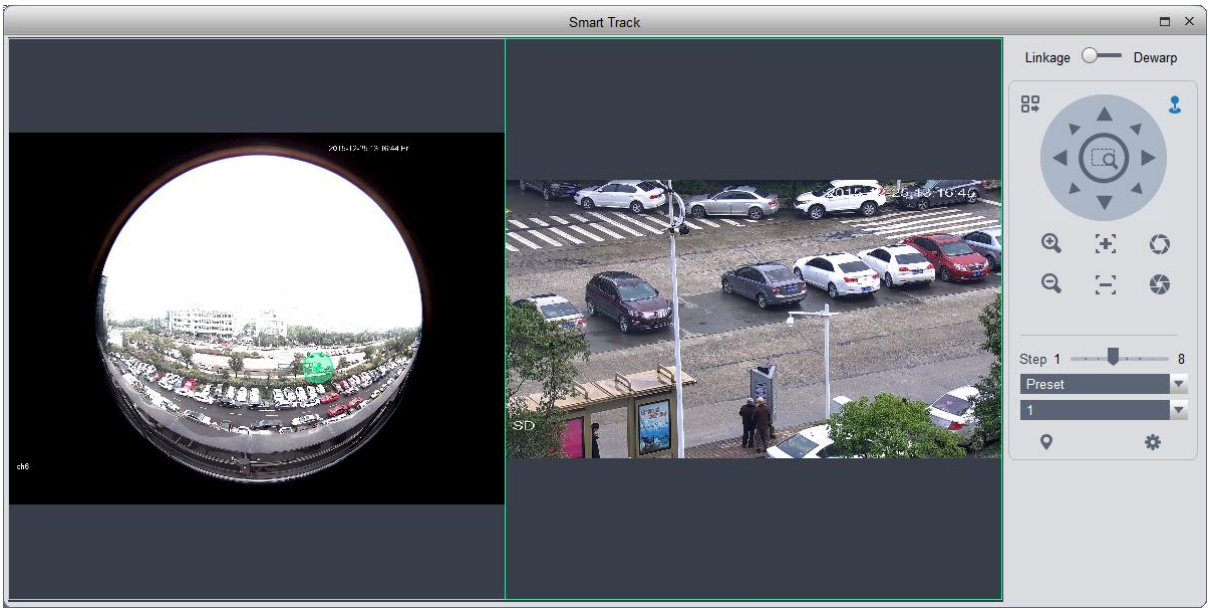
4) Kliknij przycisk "Add (Dodaj)".
5) Na podglądzie obrazu z kamery typu Fisheye po lewej stronie zaznacz jeden punkt. Obraz po prawej stronie zmieni się na pogląd wybranego punktu. Kliknij przycisk .

   Uwaga:
   Aby poprawić dokładność śledzenia, pierwsza grupa punktów na liście będzie traktowana jako punkt odniesienia w dali.
6) Powtórz krok 4 i 5, aby dodać co najmniej trzy punkty. Zobacz Rysunek 4-14.



Rysunek 4-14

7) Kliknij przycisk "OK".
8) Kliknij prawym przyciskiem myszy kamerę typu Fisheye znajdującą się na liście urządzeń po prawej stronie i wybierz opcję "Smart Track (Inteligentne śledzenie)".
   Wyświetli się okno inteligentnego śledzenia. Zobacz Rysunek 4-15.



Rysunek 4-15

9) Kliknij dowolny punkt na podglądzie obrazu z urządzenia znajdującym się po lewej stronie. Obraz z kamery PTZ wyświetlany po prawej stronie zostanie automatycznie dostosowany do wybranej pozycji.

Aby poprawić jakość obrazu podczas inteligentnego śledzenia, kliknij przycisk "Dewarp (Korekcja zniekształceń)" znajdujący się w prawym górnym rogu interfejsu. Aby uzyskać więcej informacji, należy zapoznać się z rozdziałem 4.1.4.

4.1.7 Sterowanie kamerą PTZ

Jeśli obsługiwane urządzenie to kopułkowa kamera PTZ, kliknij przycisk PTZ, aby ją skonfigurować. Zobacz Rysunek 4-16.



Rysunek 4-16

Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Pozycja	Funkcja
Menu kamery PTZ	Kliknij przycisk , aby przejść do menu kamery PTZ. Zobacz Rysunek 4-17.  Rysunek 4-17
Symulator myszy	Kliknij przycisk , aby użyć myszy do ustawienia kierunku ruchu kamery.
Przyciski kierunkowe	Przyciski te służą do ustawienia kierunku ruchu kamery. W sumie dostępnych jest 8 kierunków. W górę/w dół/w lewo/w prawo/do góry i do lewej/do góry i do prawej/do dołu i do lewej/do dołu i do prawej.
Zoom (Powiększ)	Funkcja ta służy do sterowania szybkoobrotową kamerą kopułkową w celu powiększenia obrazu.
Focus (Wyostrz)	Funkcja ta służy do regulacji ostrości obrazu wideo z kamery.
Iris (Przysłona)	Funkcja ta służy do regulacji jasności.
Step (Poziom)	Funkcja ta służy do sterowania prędkością ruchu kamery PTZ. Obsługiwane wartości to od 1 do 8.
Preset (Ustawienie wstępne)	Domyślnie dostępnych jest 128 ustawień wstępnych. Pozycję kamery można skonfigurować zgodnie z ustawieniem wstępnym. Użyj przycisków kierunkowych, aby przesunąć kamerę w pożądane miejsce, a następnie wprowadź wartość ustawienia wstępnego. Kliknij przycisk "Set (Ustaw)", aby skonfigurować jedno ustawienie wstępne.
Tour (Trasa)	Funkcja ta umożliwia ruch kamery pomiędzy kilkoma ustawieniami wstępnymi.
Horizontal rotate (Obróć w poziomie)	Funkcja ta służy do obrócenia obrazu w poziomie.
Scan (Skanuj)	Funkcja ta służy do ustawienia dwóch położeń granicznych, pomiędzy którymi porusza się kamera.
Pattern (Wzór)	Działania kamery, takie jak obrót, pochylenie i powiększenie obrazu mogą zostać zapamiętane w celu ich powtórzenia.
Aux (Funkcja pomocnicza)	Funkcja ta służy do ustawienia pozycji pomocniczej.

4.1.7.1 Preset (Ustawienie wstępne)

Funkcja ta umożliwia ustawienie kamery w określonej pozycji.

Konfiguracja ustawień wstępnych

Należy pamiętać, iż domyślnie system obsługuje maksymalnie 128 ustawień wstępnych.

1) W interfejsie przedstawionym na Rysunek 4-16 użyj przycisków kierunkowych, aby przesunąć kamerę na pożądaną pozycję.
2) Kliknij przycisk listy rozwijanej i wybierz ustawienie wstępne. Kliknij przycisk , a następnie kliknij przycisk listy rozwijanej . Wybierz numer z przedziału 1~128.
3) Kliknij przycisk , aby skonfigurować odpowiednie ustawienie wstępne.

4.1.7.2 Tour (Trasa)

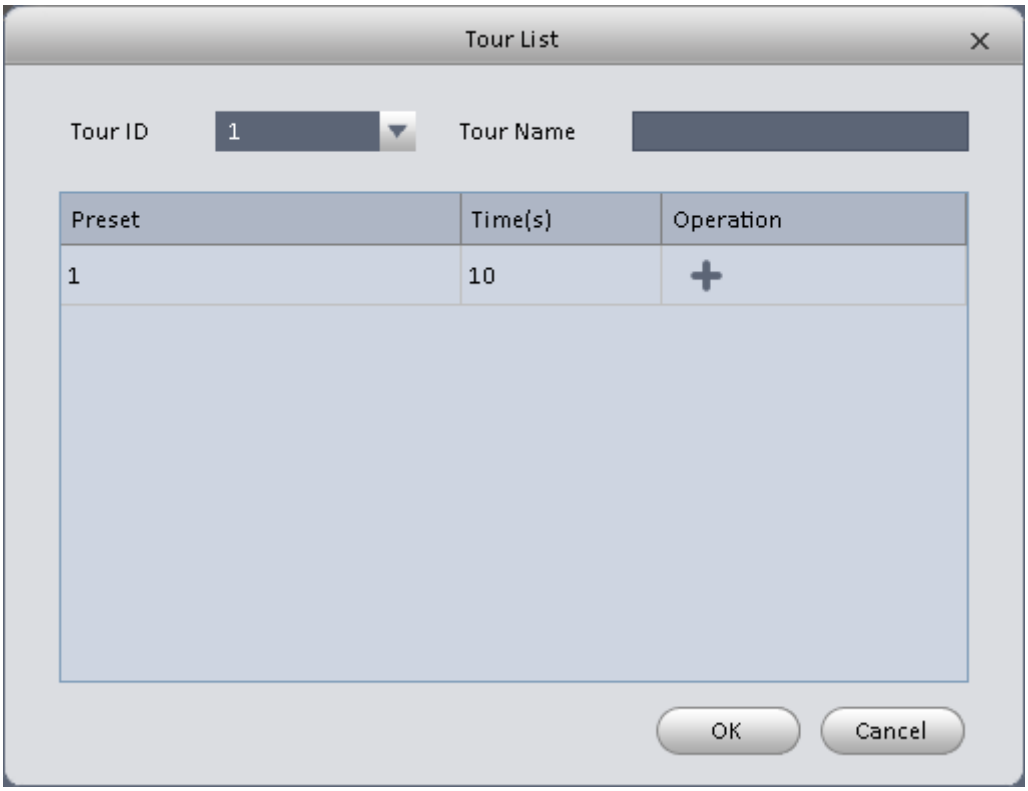
Funkcja ta umożliwia ruch kamery pomiędzy kilkoma ustawieniami wstępnymi.

Ważne

Przed skorzystaniem z tej funkcji należy ustawić co najmniej dwa ustawienia wstępne.

Konfiguracja trasy

1) Z listy rozwijanej w interfejsie przedstawionym na Rysunek 4-16 wybierz opcję "Tour (Trasa)", a następnie kliknij przycisk . Zobacz Rysunek 4-18.



Rysunek 4-18

2) Wprowadź numer/nazwę trasy.
3) Z listy rozwijanej wybierz numer ustawienia wstępnego i wprowadź czas pozostania w danej pozycji.
4) Kliknij przycisk , aby dodać jedno ustawienie wstępne do trasy. Wybierz z listy rozwijanej kolejny numer ustawienia wstępnego, a następnie ponownie kliknij przycisk "Add (Dodaj)", aby dodać więcej ustawień wstępnych do trasy.
5) Kliknij przycisk "OK", aby zakończyć konfigurację trasy.

6) Kliknij przycisk , aby rozpocząć odtwarzanie trasy.

4.1.7.3 Obracanie

1) Z listy rozwijanej Pan wybierz opcję "Pan (Obracanie)".
2) Kliknij przycisk , aby włączyć obracanie.

4.1.7.4 Scan (Skanuj)

1) Z listy rozwijanej Scan wybierz opcję "Scan (Skanuj)".
2) Kliknij przycisk PTZ, aby obrócić kamerę w lewo. Kliknij przycisk , aby ustawić lewe położenie graniczne.
3) Obróć kamerę PTZ w prawo i kliknij przycisk , aby ustawić prawe położenie graniczne.
4) Kliknij przycisk , aby włączyć skanowanie. Kamera PTZ będzie się obracać pomiędzy dwoma ustawieniami skrajnymi.

4.1.7.5 Pattern (Wzór)

Wzorzec to trasa stosowana do nagrywania.

1) Z listy rozwijanej Pattern wybierz opcję "Pattern (Wzorzec)".
2) Z listy rozwijanej 1 wybierz numer wzorca. Można ustawić maksymalnie 5 wzorców.
3) Kliknij przycisk . Gdy przycisk zmieni kolor na czerwony, użyj 8 przycisków kierunkowych kamery PTZ, aby rozpocząć ustawianie wzorca.
4) Kliknij przycisk , aby zakończyć ustawianie wzorca.
5) Kliknij przycisk . Urządzenie zacznie się obracać zgodnie z ustawionym wzorcem.

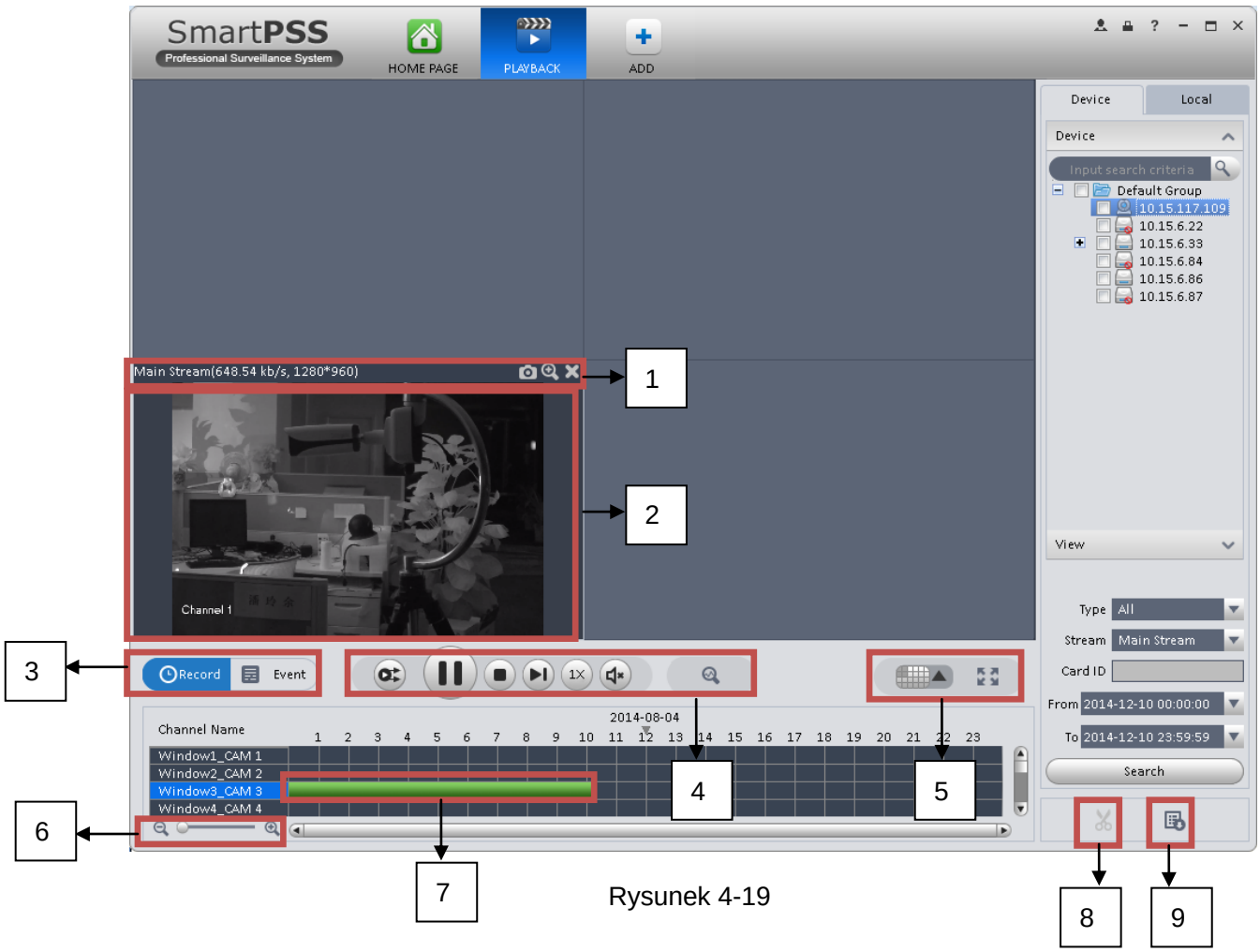
4.1.7.6 Aux (Funkcja pomocnicza)

1) Z listy rozwijanej Aux wybierz opcję "Aux (Funkcja pomocnicza)".
2) W polu porządkowym funkcji pomocniczej wprowadź dowolną liczbę z zakresu 1-255. Każdemu numerowi przypisana jest odpowiednia funkcja.
3) Kliknij przycisk , aby wyświetlić funkcję przypisaną do danego numeru porządkowego.

4.2 Playback (Odtwarzanie)

Po nagraniu pliku użytkownik może przejść do poniższego interfejsu, aby odtworzyć nagranie.

Na stronie głównej kliknij przycisk w polu "Basic (Podstawowe)", aby przejść do interfejsu odtwarzania. Zobacz Rysunek 4-19.



Rysunek 4-19

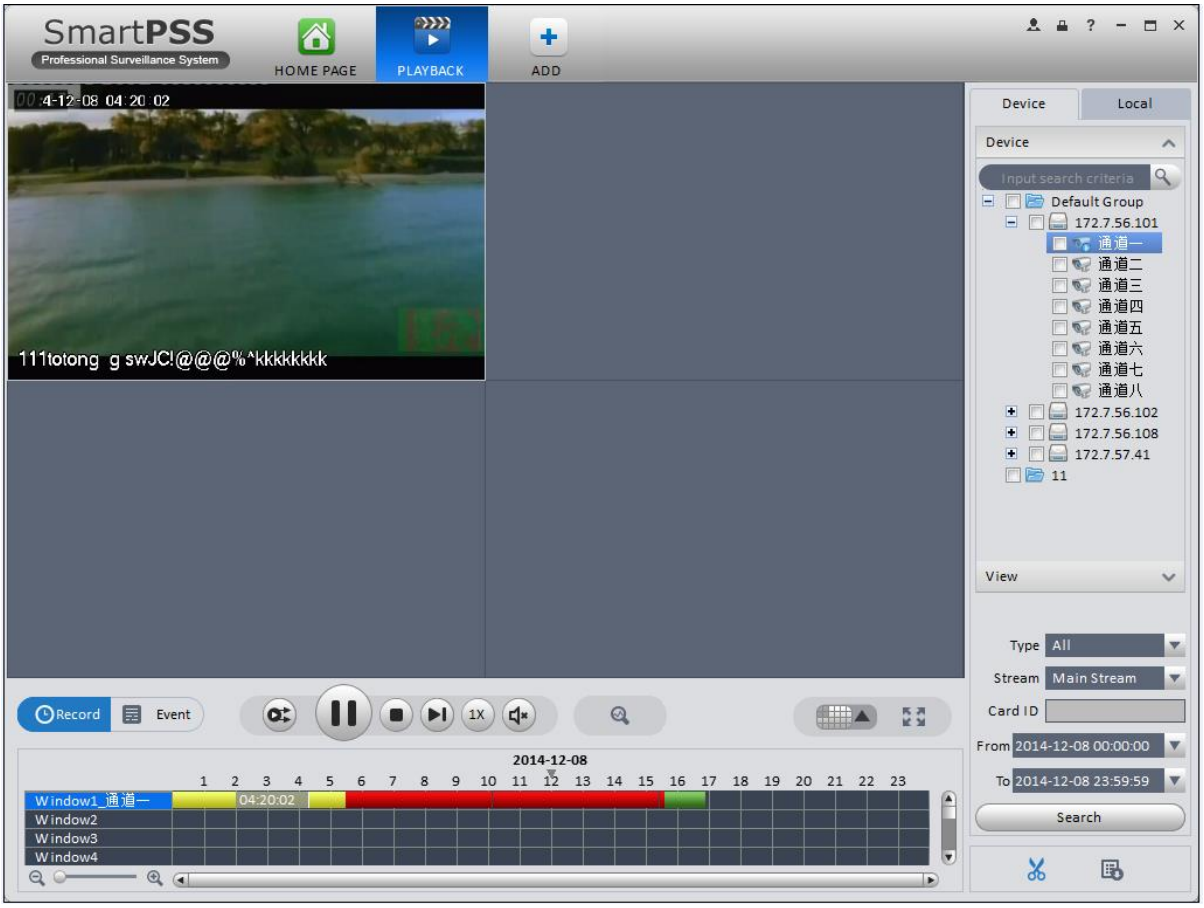
Lp	Pozycja	Funkcja
1	Pasek przycisków skrótów	Przycisk skrótu pobierania pliku nagrania i wykonywania zdjęć. ● : Wykonaj zdjęcie. ● : Powiększ okno ● : Zamknij bieżące okno.
2	Okno odtwarzania	Odtwarzanie nagrania
3	Tryb	Dostępne są dwa tryby odtwarzania: według czasu/według zdarzenia.
4	Pasek narzędzi odtwarzania	Pasek ten służy do sterowania procesem odtwarzania obrazu, dźwięku itp. ● : Przycisk synchronizacji okien. Gdy funkcja ta jest włączona, działania wykonywane za pomocą paska odtwarzania są stosowane we wszystkich oknach. Kiedy przycisk ma postać oznacza to, iż wprowadzane polecenia są stosowane jedynie w bieżącym oknie. ● : Przycisk ten służy do przełączania pomiędzy odtwarzaniem i wstrzymaniem.

Lp	Pozycja	Funkcja
		● : Zatrzymaj odtwarzanie. ● : Przewiń do przodu o jedną klatkę. ● : Funkcja ta służy do sterowania prędkością odtwarzania. ● : Funkcja ta służy do regulacji głośności. ● : Detekcja ruchu w strefie.
5	Konfiguracja trybu wyświetlania okien	Funkcja ta służy do ustawienia trybu podziału okna. Dostępne opcje to od 1 do 36 okien. ● : Wybierz okno, a następnie kliknij ten przycisk, aby wprowadzić niestandardowe ustawienia. ● : Tryb pełnoekranowy.
6	Sterowanie paskiem czasu	Funkcja ta służy do powiększania/pomniejszania paska czasu.
7	Pasek czasu	Czas odtwarzanego nagrania.
8	Przycinanie czasu	Funkcja ta służy do edycji paska czasu w celu pobrania określonych nagrań.
9	Eksportowanie	Funkcja ta służy do eksportowania nagrań z określonego przedziału czasu.

4.2.1 Odtwarzanie nagrań urządzenia

Aby wyszukać i odtworzyć pożądane nagranie, należy postępować zgodnie z opisanymi poniżej krokami.

1) W interfejsie przedstawionym na Rysunek 4-19 kliknij przycisk "Device (Urządzenie)" znajdujący się w prawym górnym rogu interfejsu.
2) Na liście urządzeń w prawym górnym okienku zaznacz kanał (lub kilka kanałów).
3) Wybierz typ nagrania, typ strumienia oraz czas rozpoczęcia i czas zakończenia nagrywania.
4) Kliknij przycisk "Search (Wyszukaj)". Zobacz Rysunek 4-20. System domyślnie wyszukuje nagrania według czasu.



Rysunek 4-20

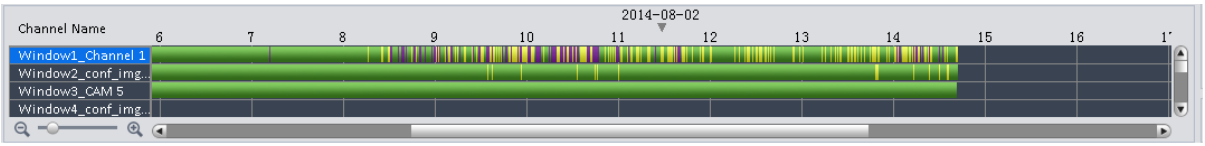
- Zielony kolor oznacza nagrywanie zwykłe.
- Żółty kolor oznacza nagrywanie detekcji ruchu.
- Czerwony kolor oznacza nagrywanie alarmowe.
- Niebieski kolor oznacza numer okna nagrania.

5) Naciśnij przycisk , aby odtworzyć nagranie.

6) Kliknij przycisk , aby uruchomić funkcję inteligentnego wyszukiwania zdarzeń detekcji ruchu. Wyświetli się okno detekcji ruchu.

7) Kliknij lewy przycisk myszy, aby wybrać obszar detekcji ruchu w obrębie okna.

8) Kliknij przycisk , aby wyszukać zdarzenia detekcji ruchu. Fioletowy pasek czasu przedstawiony na Rysunek 4-21 to wyszukane zdarzenia detekcji ruchu.



Rysunek 4-21

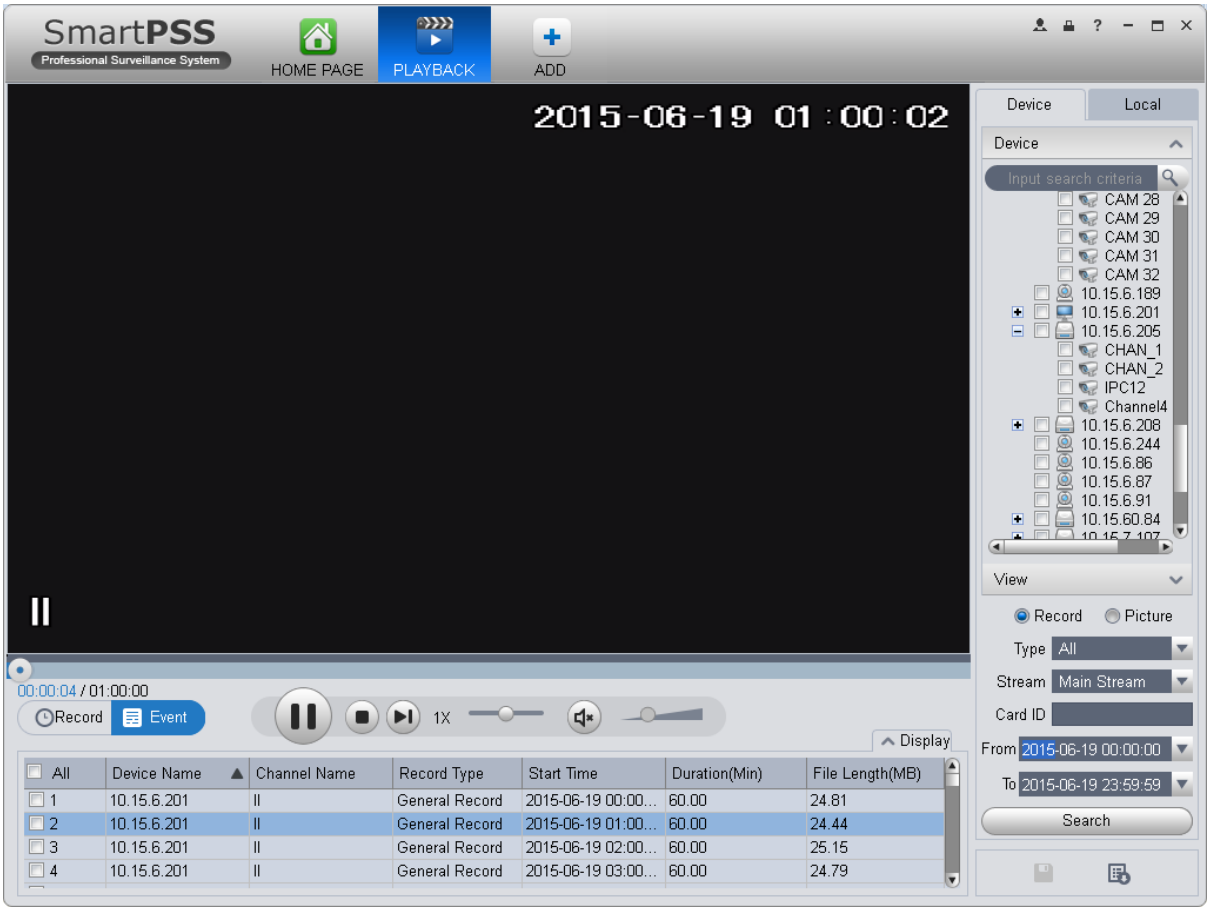
9) Kliknij przycisk , aby odtworzyć nagrane zdarzenie detekcji ruchu w oknie wideo.

: Ponownie wybierz obszar detekcji ruchu.

: Zamknij inteligentne wyszukiwanie.

10) Kliknij zdarzenie w okienku znajdującym się u dołu okna wideo. System wyszukuje pliki nagrań według zdarzenia.

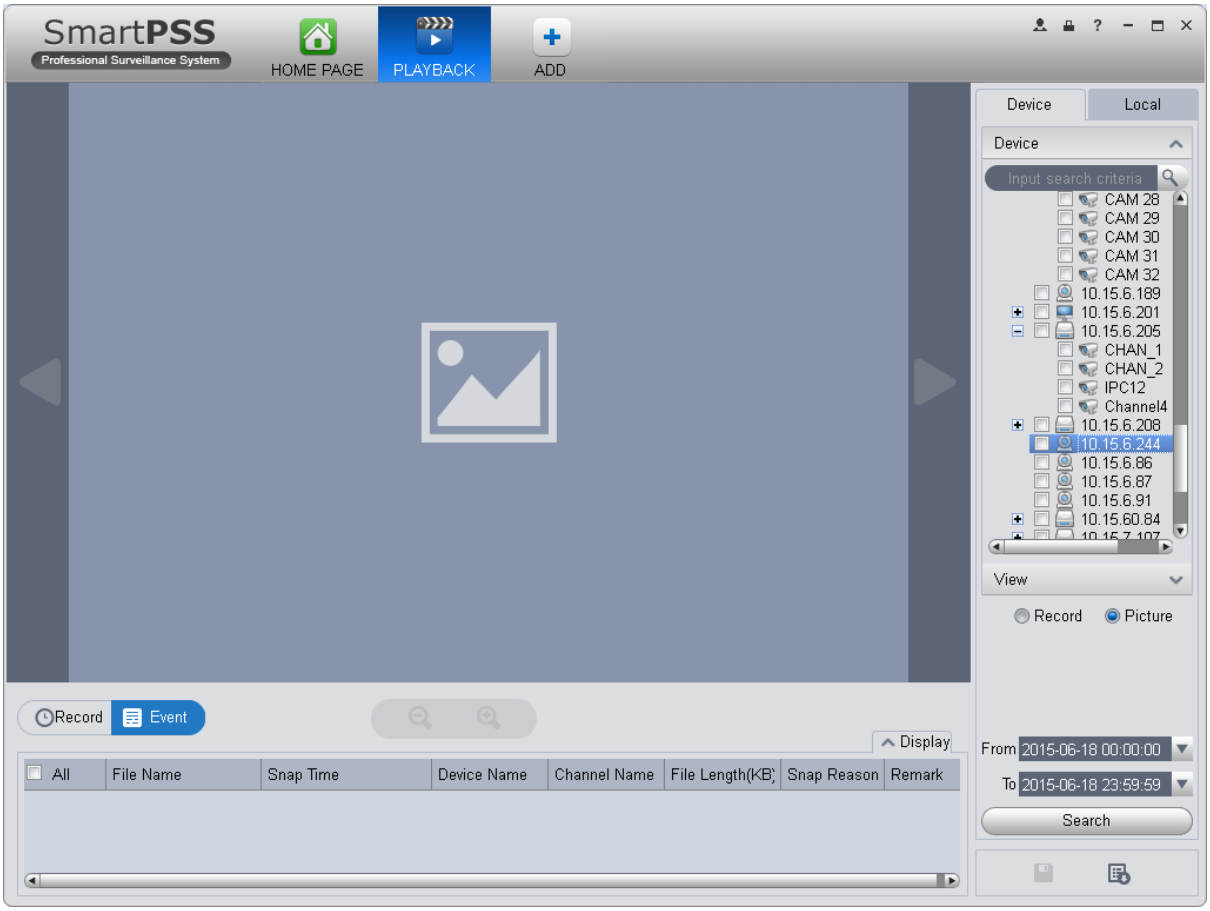
11) Kliknij przycisk , aby odtworzyć nagranie. Zobacz Rysunek 4-22.



Rysunek 4-22

12) W oknie po prawej stronie zaznacz opcję "Picture (Zdjęcie)".

13) Ustaw czas wyszukiwania i kliknij przycisk "Search (Wyszukaj)". System wyświetli zdjęcia. Zobacz Rysunek 4-23.



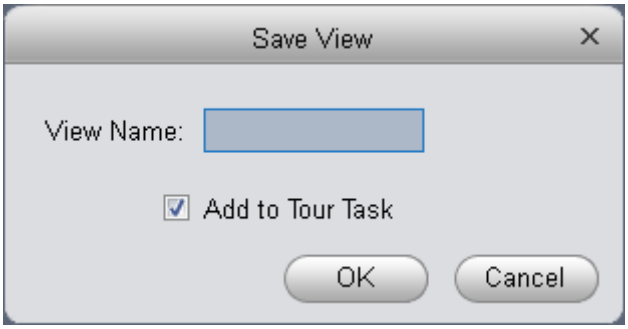
Rysunek 4-23

Kliknij przycisk , aby obejrzeć zdjęcie.

14) Nagrania można także odtwarzać w interfejsie podglądu na żywo (opcjonalnie).

a) Kliknij przycisk  u dołu interfejsu podglądu na żywo.

Wyświetli się interfejs przedstawiony na Rysunek 4-24.



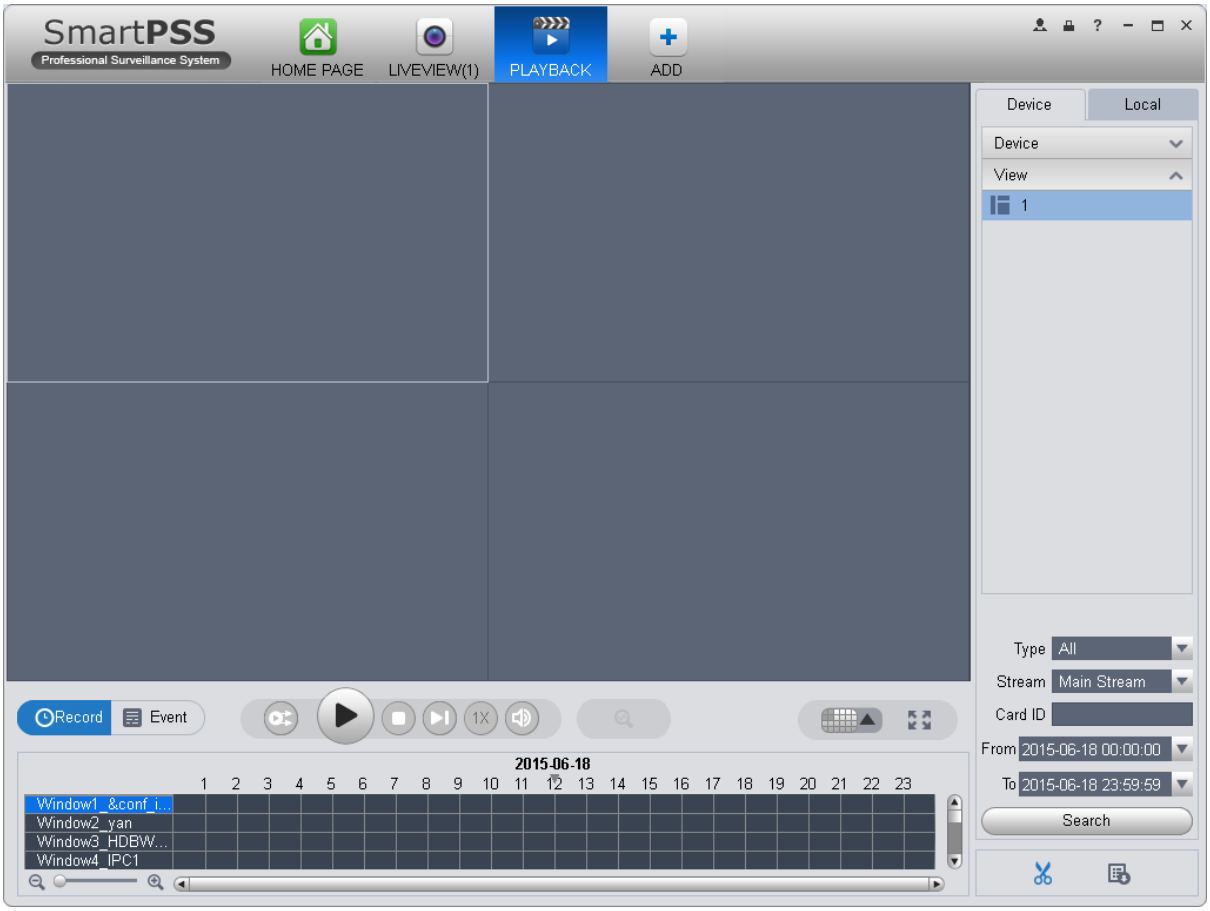
Rysunek 4-24

b) Wprowadź nazwę pliku wideo i kliknij przycisk "OK".

c) Otwórz zakładkę "View (Przeglądaj)" znajdującą się w okienku po prawej stronie. Kliknij prawym przyciskiem myszy ostatnio dodany podgląd i wybierz opcję "Playback (Odtwórz)".

d) System automatycznie przejdzie do okna odtwarzania i wyświetli pasek postępu u dołu.

e) Kliknij przycisk , aby odtworzyć nagranie. Zobacz Rysunek 4-25.



Rysunek 4-25

4.2.2 Odtwarzanie lokalnego nagrania

Aby wyszukać i odtworzyć pożądane nagranie, należy postępować zgodnie z opisanymi poniżej krokami.

1) W interfejsie przedstawionym na Rysunek 4-19 otwórz zakładkę "Local (Lokalne)" znajdującą się w prawym oknie.
2) Na liście urządzeń w prawym górnym okienku zaznacz kanał (lub kilka kanałów).
3) Wybierz opcję "Record (Nagranie)" lub "Picture (Zdjęcie)" oraz ustaw czas wykonania lokalnego nagrania lub zdjęcia, aby je wyszukać.
4) Kliknij przycisk 

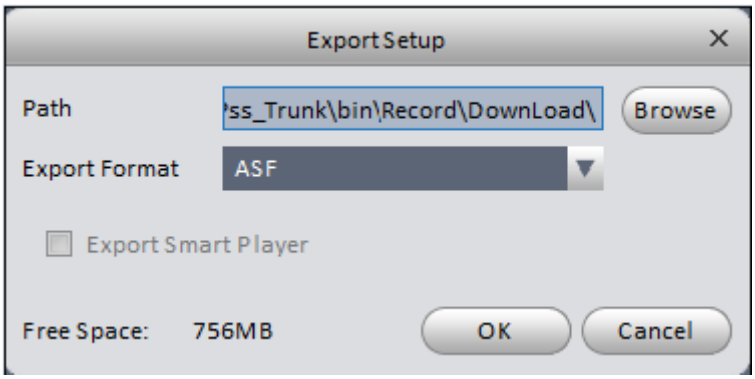
(Wyszukaj), aby wyszukać nagranie lub zdjęcie za pomocą interfejsu podglądu na żywo (zobacz rozdział 4.1.2 lub 0).
5) Kliknij przycisk , aby odtworzyć plik w oknie. Kliknij przycisk , aby przewinąć do tyłu. Kliknij przycisk , aby wyświetlić zdjęcie.

4.2.3 Eksportowanie

Istnieją trzy sposoby wyboru nagrań do eksportowania.

10) W zakładce "Device (Urządzenie)" w interfejsie odtwarzania ustaw przedziały czasu na pasku czasu, a następnie kliknij przycisk , aby eksportować nagrania wykonane w danym czasie.
11) W zakładce "Event (Zdarzenie)" w interfejsie odtwarzania wybierz typ nagrania, a następnie kliknij przycisk , aby eksportować nagrania.
12) W zakładce "Local (Lokalne)" w interfejsie odtwarzania zaznacz nagrania, a następnie kliknij przycisk , aby eksportować nagrania.

Wyświetli się interfejs eksportowania przedstawiony na Rysunek 4-26. Wybierz odpowiednią ścieżkę eksportowania plików, a następnie kliknij przycisk "OK", aby eksportować.



Rysunek 4-26

Kliknij przycisk , aby wyświetlić ustawienia eksportowania.

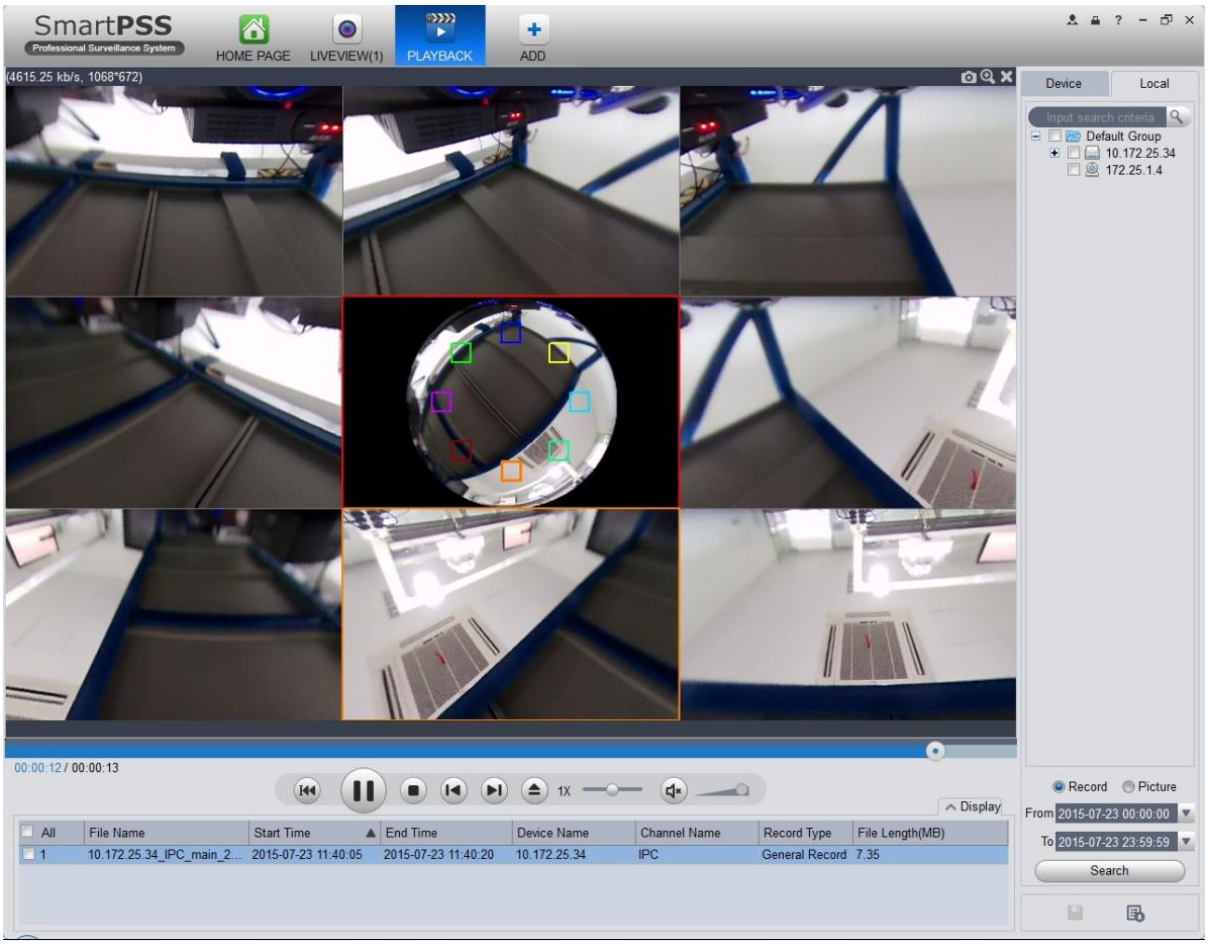
4.2.4 Odtwarzanie w trybie rybiego oka

Nagrania urządzenia i nagrania lokalne można odtworzyć w trybie rybiego oka.

Na przykład można w ten sposób odtworzyć nagranie lokalne.

Kliknij zakładkę "Local (Lokalne)" w oknie odtwarzania.

Po wyszukaniu nagrania wybierz opcję "Fisheye view (Podgląd w trybie rybiego oka)", aby odtworzyć nagranie. Zobacz Rysunek 4-27.



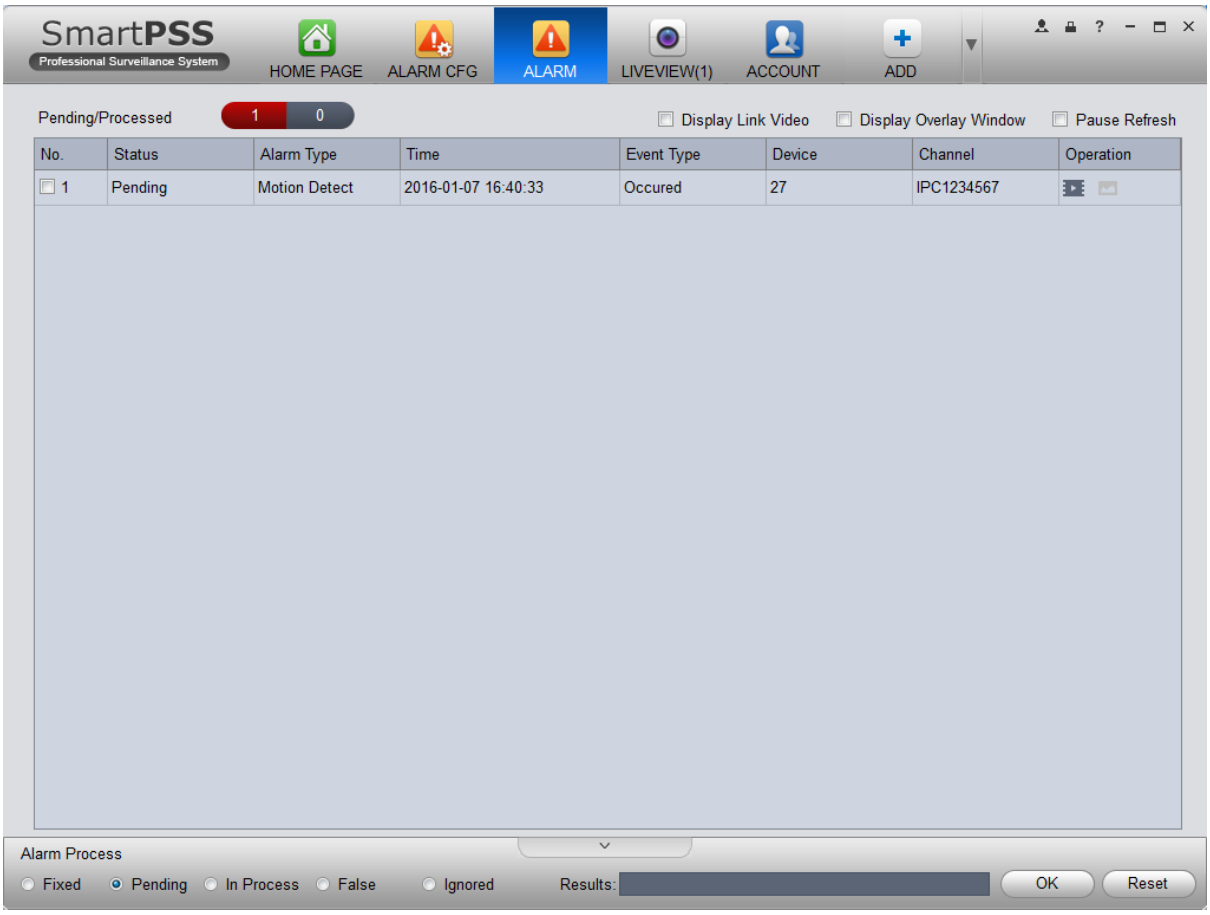
Rysunek 4-27

4.3 Menedżer alarmów

Jeśli ustawiono schemat alarmu, w interfejsie menedżera alarmu wyświetli się odpowiedni alarm. Aby najpierw ustawić schemat alarmu, należy zapoznać się z rozdziałem 3.7.1.

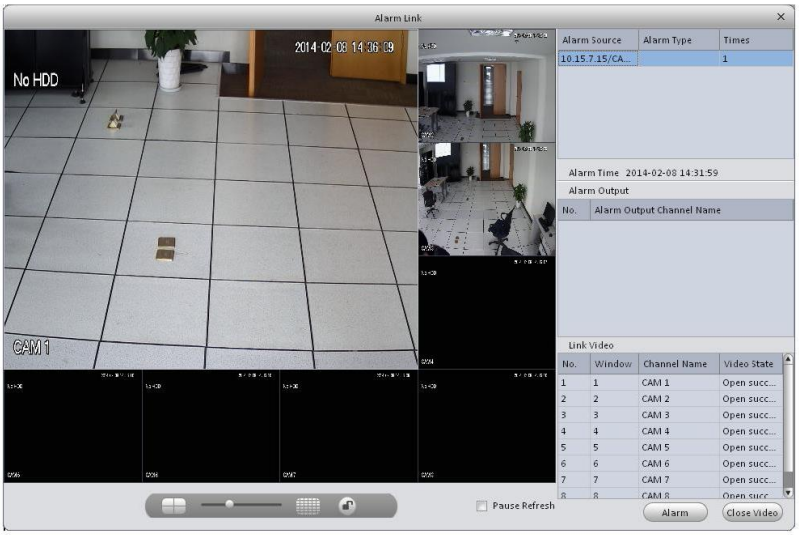
Kliknij ikonę  w polu "Basic (Podstawowe)", aby przejść do interfejsu menedżera alarmów.

Zobacz Rysunek 4-28.



Rysunek 4-28

Jeśli w konfiguracji schematu alarmu (zobacz rozdział 3.7) ustawiono funkcję aktywacji nagrywania wideo w momencie wystąpienia alarmu, wówczas po przejściu do interfejsu menedżera alarmów niezwłocznie wyświetli się okno obrazu wideo. Zobacz Rysunek 4-29. Jeśli zaznaczysz opcję "Pause Refresh (Wstrzymaj odświeżanie)" znajdującą się u dołu interfejsu, wówczas nowy alarm nie pojawi się niezwłocznie na liście alarmów. Kliknij przycisk "Alarm" znajdujący się w prawym dolnym rogu interfejsu. Wyświetli się interfejs menedżera alarmów w celu wyświetlenia odpowiedniego nagrania alarmu.

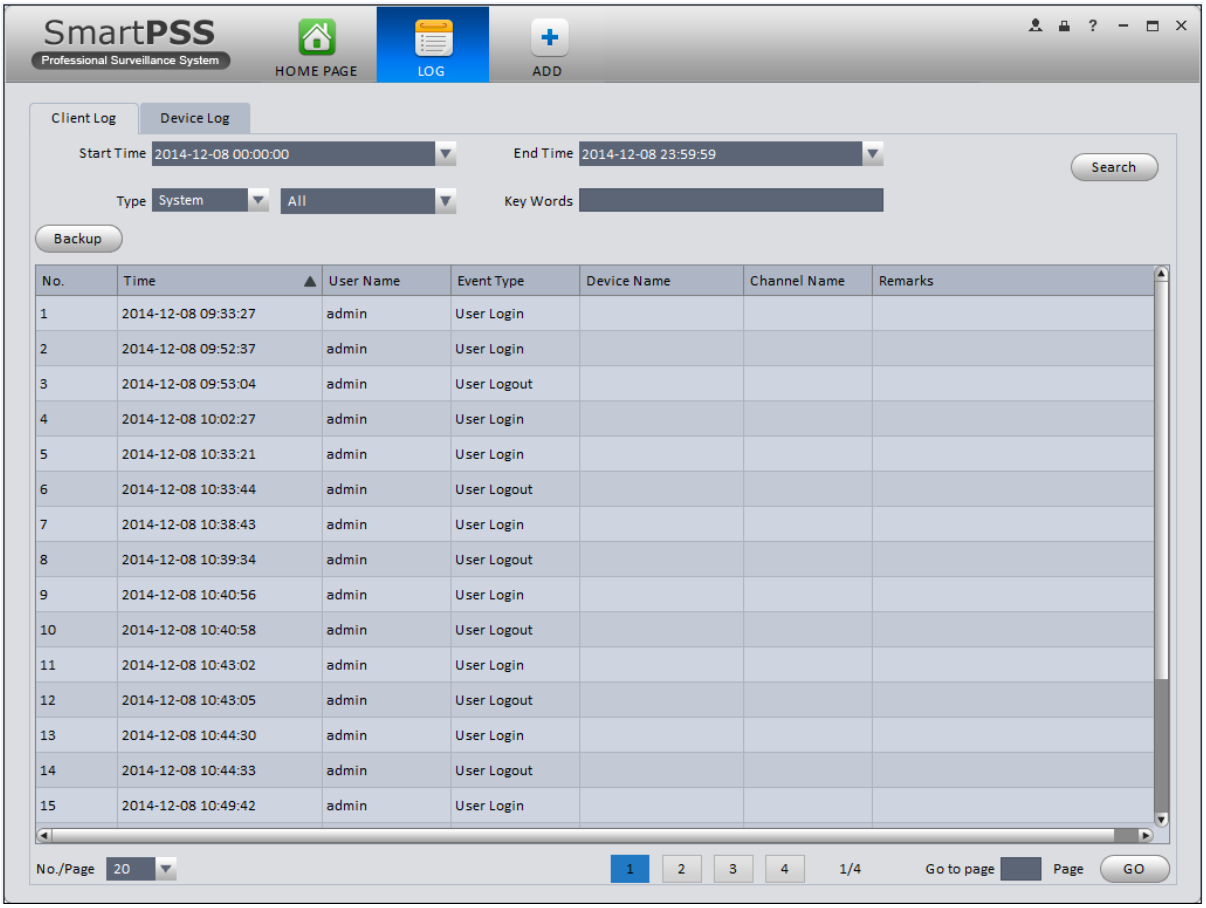


Rysunek 4-29

4.4 Rejestr

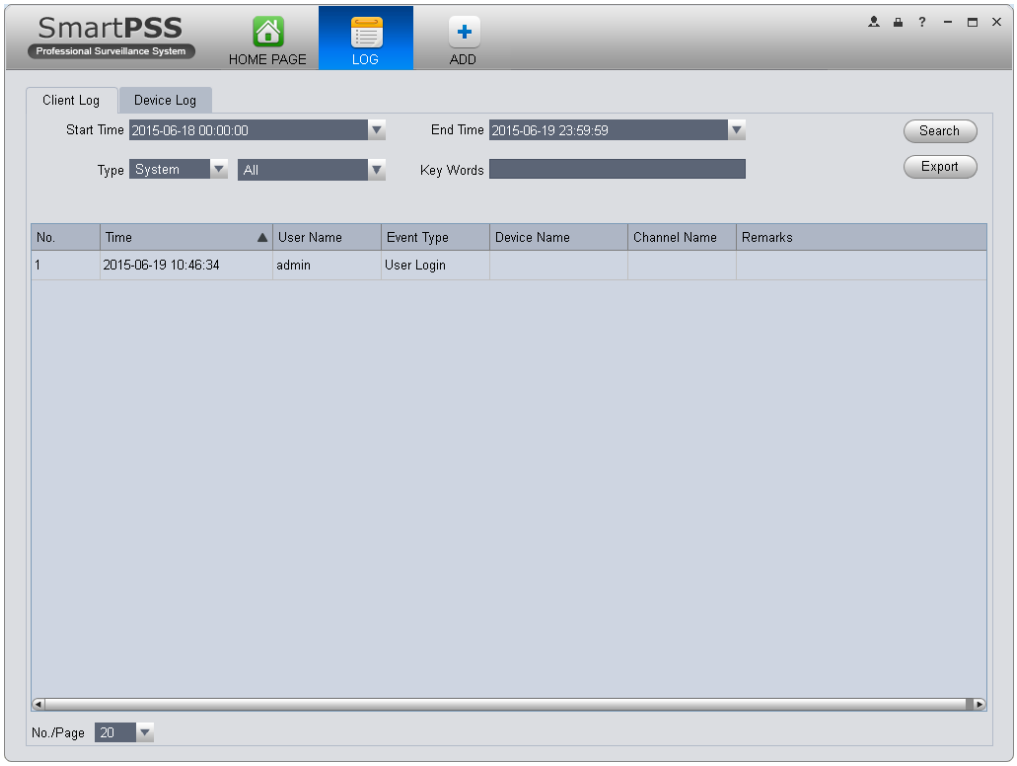
Interfejs rejestru przedstawiono na Rysunek 4-30.

1) Na stronie głównej kliknij przycisk  znajdujący się w polu "Basic (Podstawowe)".
2) Otwórz zakładkę "Client log (Rejestr klienta)", ustaw czas rozpoczęcia/zakończenia oraz wybierz typ z listy rozwijanej. Kliknij przycisk "Search (Wyszukaj)", aby wyświetlić informacje o rejestrze.



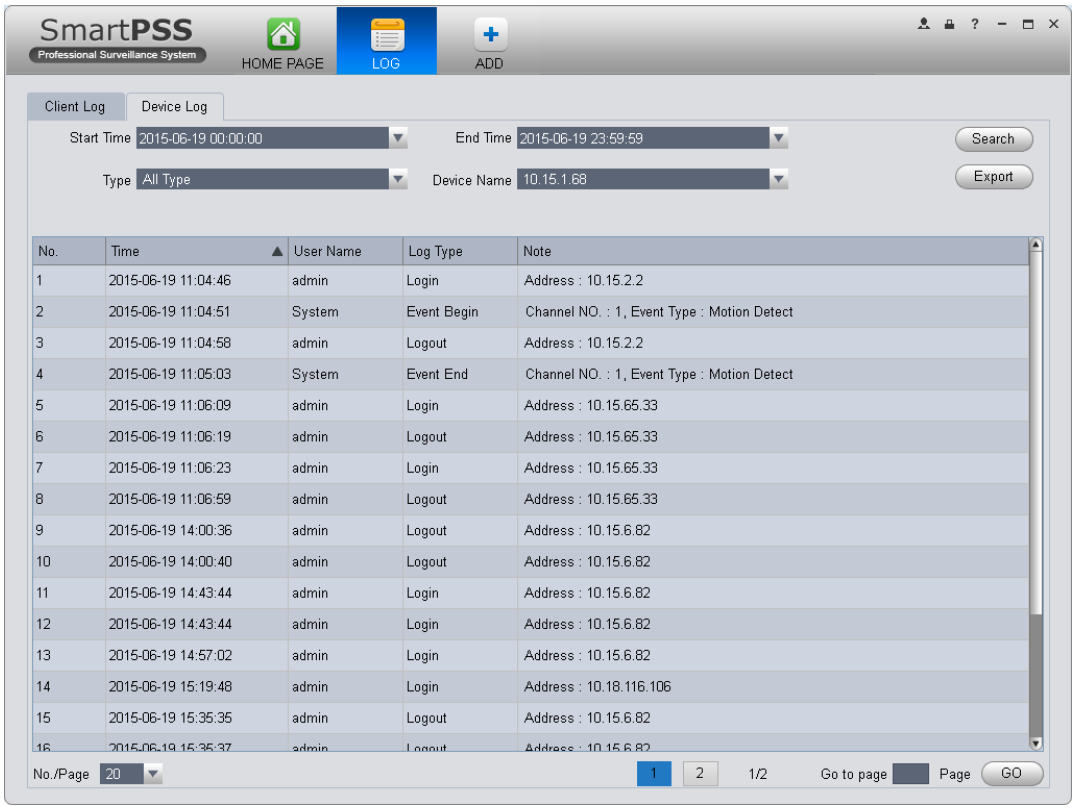
Rysunek 4-30

3) Kliknij przycisk "Search (Wyszukaj)". Zobacz Rysunek 4-31.



Rysunek 4-31

4) Otwórz zakładkę "Device log (Rejestr urządzenia)".
5) Ustaw czas rozpoczęcia/zakończenia oraz wybierz typ i nazwę urządzenia z listy rozwijanej.
6) Kliknij przycisk "Search (Wyszukaj)". Zobacz Rysunek 4-32.



Rysunek 4-32

4.5 Rozmowa wideo

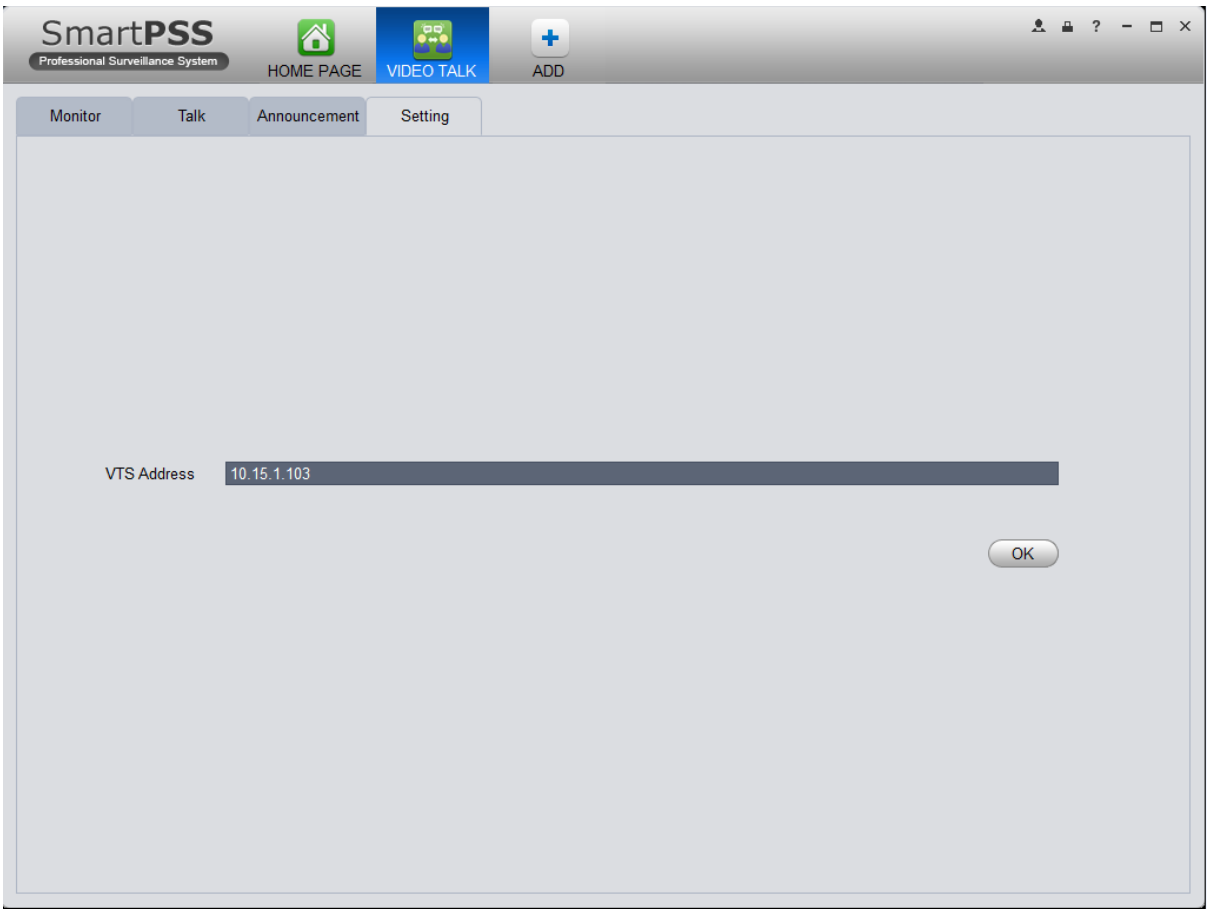
Interfejs rozmowy wideo umożliwia wykonywanie połączeń, podgląd na żywo, zdalne odblokowanie urządzeń i wysyłanie wiadomości.
W przypadku stacji bramowej w interfejsie sieciowym jako typ urządzenia należy wybrać "Fence Station (Stacja bramowa)". Idź do "System Settings>Local Config>Device Type (Ustawienia systemu>Konfiguracja lokalna>Typ urządzenia)". W interfejsie "System Settings>LAN Config (Ustawienia systemu>Konfiguracja sieci LAN)" w polu: "Building no. (Nr budynku)" i "Unit no. (Nr jednostki)" wprowadź wartość 0. Jako adres IP centrum MGT ustaw adres IP komputera z zainstalowanym oprogramowaniem SmartPSS. Stacja zewnętrzna wybierze numer budynku i numer jednostki zgodnie z konfiguracją w interfejsie sieciowym.
Na przykład, jednostka 1, budynek 1. W interfejsie sieciowym stacji zewnętrznej można także ustawić numer pokoju. W lokalnym interfejsie graficznym stacji wewnętrznej można ustawić numer pokoju oraz numer odpowiedniej stacji zewnętrznej.

Uwaga:
Po skonfigurowaniu stacji zewnętrznej oraz stacji bramowej w interfejsie sieciowym tych urządzeń, należy je dodać do systemu SmartPSS. Aby dowiedzieć się więcej na temat procedury dodawania urządzenia, należy zapoznać się z rozdziałem 3.5.

Po dodaniu urządzenia w interfejsie rozmowy wideo w systemie SmartPSS po prawej stronie wyświetli się drzewo urządzeń składające się z numerów budynków i numerów jednostek zgłoszonych przez każde z dodanych urządzeń. W przypadku stacji bramowej wyświetli się jej nazwa.

1) Konfiguracja.

   a) Na stronie głównej w polu "Basic (Podstawowe)" kliknij przycisk .
   Wyświetli się interfejs rozmowy wideo. Zobacz Rysunek 4-33



Rysunek 4-33

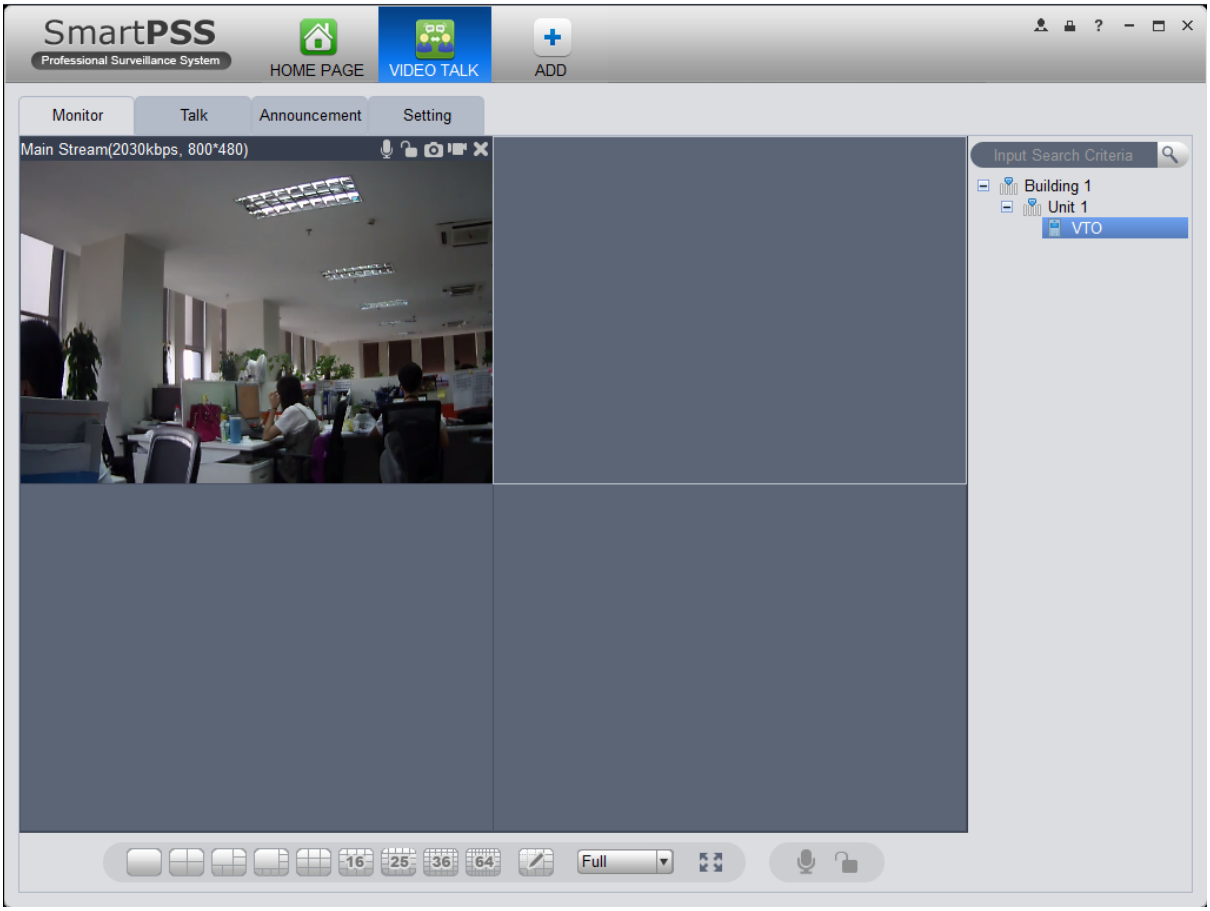
b) W polu "VTS address (Adres VTS)" wprowadź adres urządzenia lokalnego wymagany do rozpoczęcia rozmowy z urządzeniem.

c) Kliknij przycisk "OK".

2) Monitorowanie.

a) Otwórz zakładkę "Monitor (Monitorowanie)".

W interfejsie monitorowania można odblokować urządzenie, nawiązać jednokierunkową rozmowę ze stacją bramową lub stacją zewnętrzną oraz wykonać inne działania. Zobacz Rysunek 4-34.



Rysunek 4-34

b) Kliknij przycisk znajdujący się na pasku okna, przycisk u dołu interfejsu lub kliknij okno prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję , aby rozpocząć rozmowę.

Za pomocą powyższych opcji można rozpocząć jednokierunkową rozmowę ze stacją zewnętrzną lub stacją bramową, a zatem osoba korzystająca ze stacji zewnętrznej lub bramowej słyszy to, co mówi użytkownik systemu SmartPSS, podczas gdy tenże użytkownik nie słyszy tego, co mówi osoba korzystająca ze stacji bramowej/zewnętrznej.

c) Kliknij przycisk znajdujący się na pasku okna, przycisk u dołu interfejsu lub kliknij okno prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję , aby odblokować urządzenie.
Za pomocą powyższych opcji można odblokować stację zewnętrzną lub stację bramową.

d) Kliknij przycisk lub znajdujący się na pasku okna lub kliknij okno prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję "Snapshot (Wykonaj zdjęcie)" lub "Start record (Rozpocznij nagrywanie)".
W ten sposób można wykonać zdjęcie lub nagrać obraz podglądu na żywo.

Menu dostępne po kliknięciu prawym przyciskiem myszy okna obrazu wideo obejmuje wykonywanie zdjęć, nagrywanie, wybór typu strumienia, dostosowanie rozmiaru okna itp. Aby uzyskać więcej informacji, należy zapoznać się z rozdziałem 4.1.

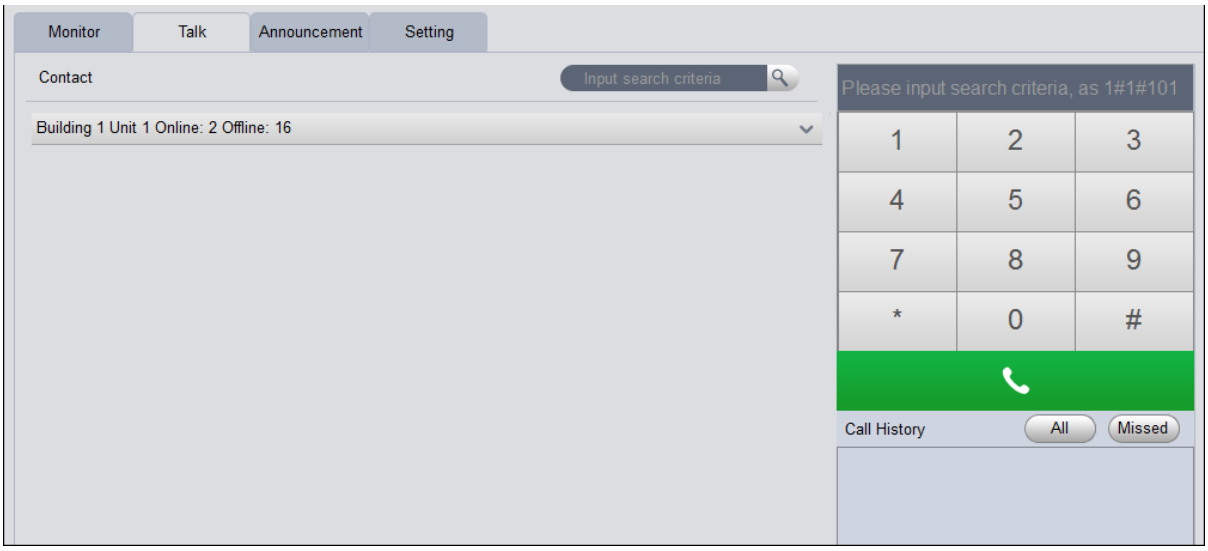
3) Rozmowa.

a) Otwórz zakładkę "Talk (Rozmowa)".

Połączenie zostanie automatycznie wygenerowane zgodnie ze zgłoszoną nazwą stacji bramowej lub numerem budynku, numerem jednostki i innymi informacjami o stacji wewnętrznej zgłoszonymi przez stację zewnętrzną.

Na pasku znajdującym się pod opcją "Contact (Połącz)" wyświetlane są informacje o stacji bramowej lub stacji zewnętrznej w postaci informacji o jednostce, w tym informacji o stacji zewnętrznej, wewnętrznej i bramowej (nazwa urządzenia).

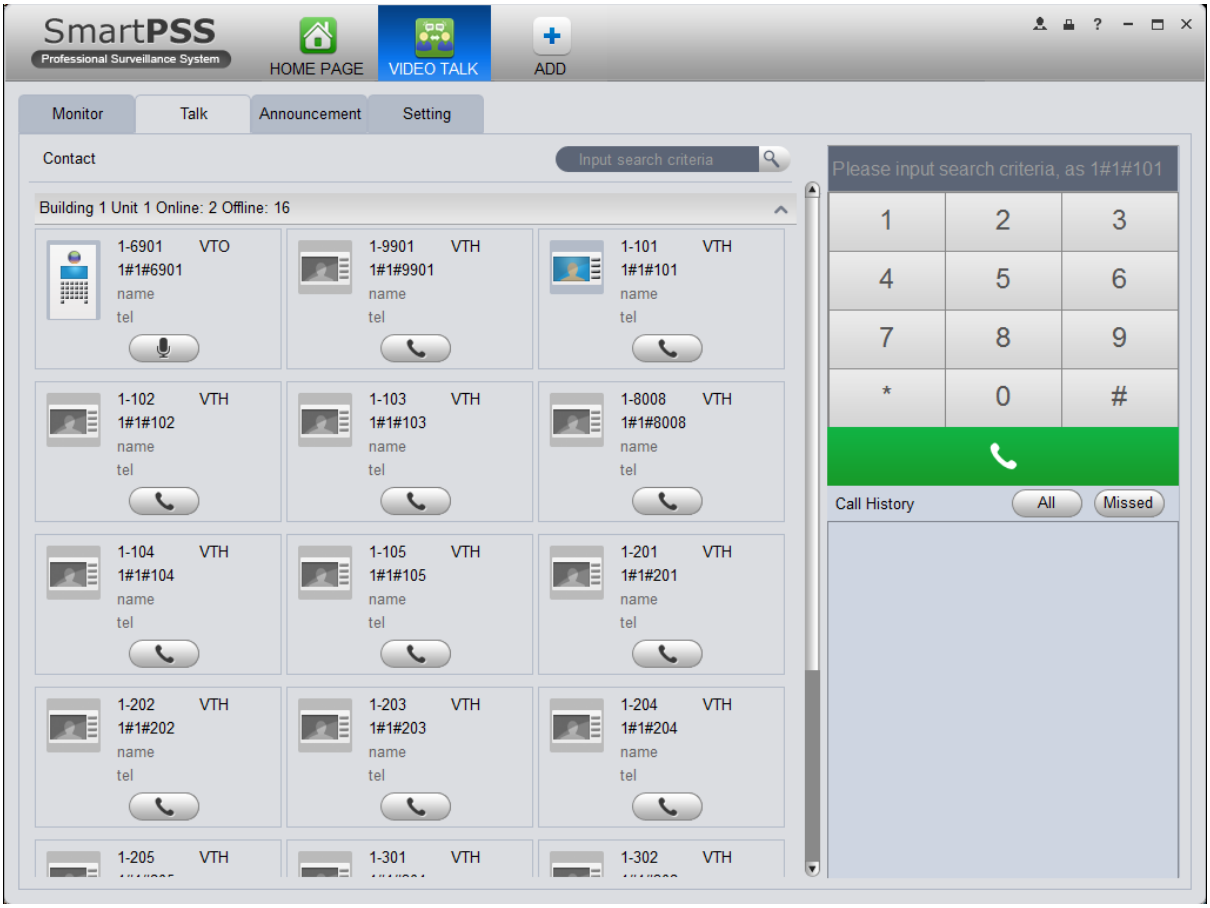
Zobacz Rysunek 4-35.



Rysunek 4-35

b) Kliknij przycisk  znajdujący się po prawej stronie paska.

Zobacz Rysunek 4-36.



Rysunek 4-36

- Jeśli za pomocą programu SmartPSS chcesz połączyć się ze stacją zewnętrzną w konkretnej jednostce:

  1). Kliknij przycisk  na karcie identyfikacyjnej stacji zewnętrznej.

  Należy pamiętać, iż rozmowa pomiędzy systemem SmartPSS a stacją zewnętrzną będzie rozmową jednokierunkową.

  Wyświetli się okno rozmowy. Zobacz Rysunek 4-37.



Rysunek 4-37

2). Kliknij przycisk  (Dodaj regułę).

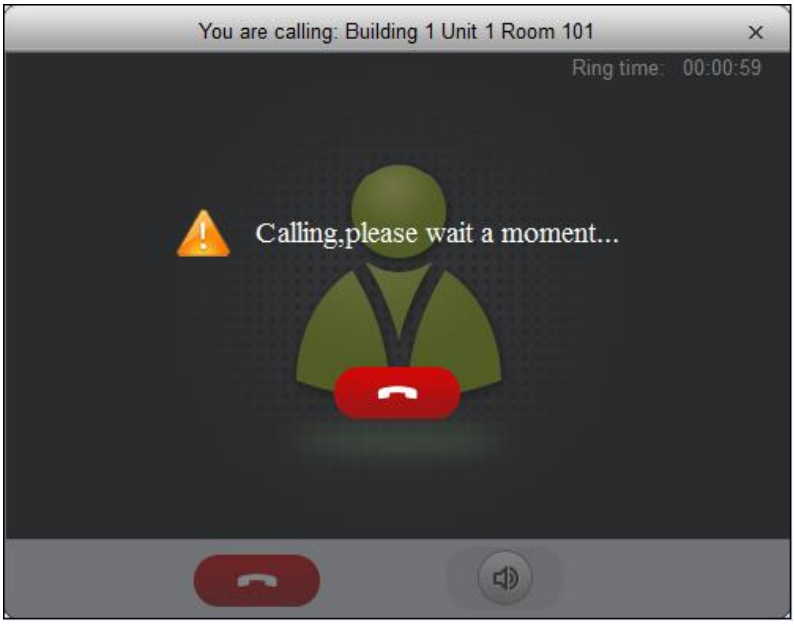
3). Wyświetli się okno dialogowe. Kliknij przycisk "OK".
Można także zdalnie odblokować stację zewnętrzną.

4). Kliknij przycisk , aby przerwać bieżące połączenie.
Okno rozmowy nie zostanie zamknięte.

- Jeśli za pomocą programu SmartPSS chcesz połączyć się ze stacją wewnętrzną w konkretnej jednostce i konkretnym pokoju:

1). Kliknij przycisk  na karcie identyfikacyjnej stacji wewnętrznej.

Należy pamiętać, iż rozmowa pomiędzy systemem SmartPSS a stacją wewnętrzną będzie rozmową dwukierunkową.
Wyświetli się okno rozmowy. Zobacz Rysunek 4-38.



Rysunek 4-38

2). Gdy połączenie ze stacją wewnętrzną zostanie odebrane, rozpocznie się rozmowa.
Zobacz Rysunek 4-39.



Rysunek 4-39

- Jeśli połączenie ze stacją wewnętrzną nie zostanie odebrane w ciągu 60 sekund, wówczas w interfejsie programu SmartPSS wyświetli się okno z pytaniem, czy chcesz zadzwonić ponownie. Kliknij przycisk , aby zadzwonić ponownie.
- Jeśli stacja wewnętrzna jest zajęta lub jeśli połączenie zostało zawieszone, wyświetli się okno z informacją, iż należy spróbować później.

- Jeśli stacja zewnętrzna próbuje połączyć się z systemem SmartPSS:

W interfejsie systemu SmartPSS wyświetli się okno rozmowy ze stacją zewnętrzną. Zobacz Rysunek 4-40.



Rysunek 4-40

Kliknij przycisk , aby odebrać połączenie od stacji zewnętrznej i rozpocząć rozmowę dwukierunkową.

Kliknij przycisk , aby odblokować urządzenie.

- Jeśli stacja wewnętrzna próbuje połączyć się z systemem SmartPSS:

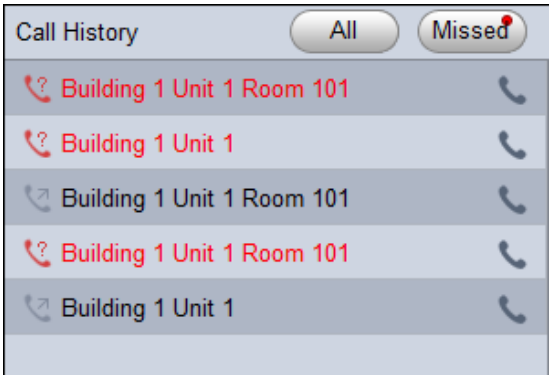
W interfejsie systemu SmartPSS wyświetli się okno rozmowy ze stacją wewnętrzną. Zobacz Rysunek 4-41.



Rysunek 4-41

Kliknij przycisk , aby połączyć się ze stacją wewnętrzną.

Nieodebrane połączenia są wyświetlane w prawym dolnym rogu interfejsu rozmowy. Zobacz Rysunek 4-22.



Rysunek 4-42

Można wyświetlić historię wszystkich rozmów.

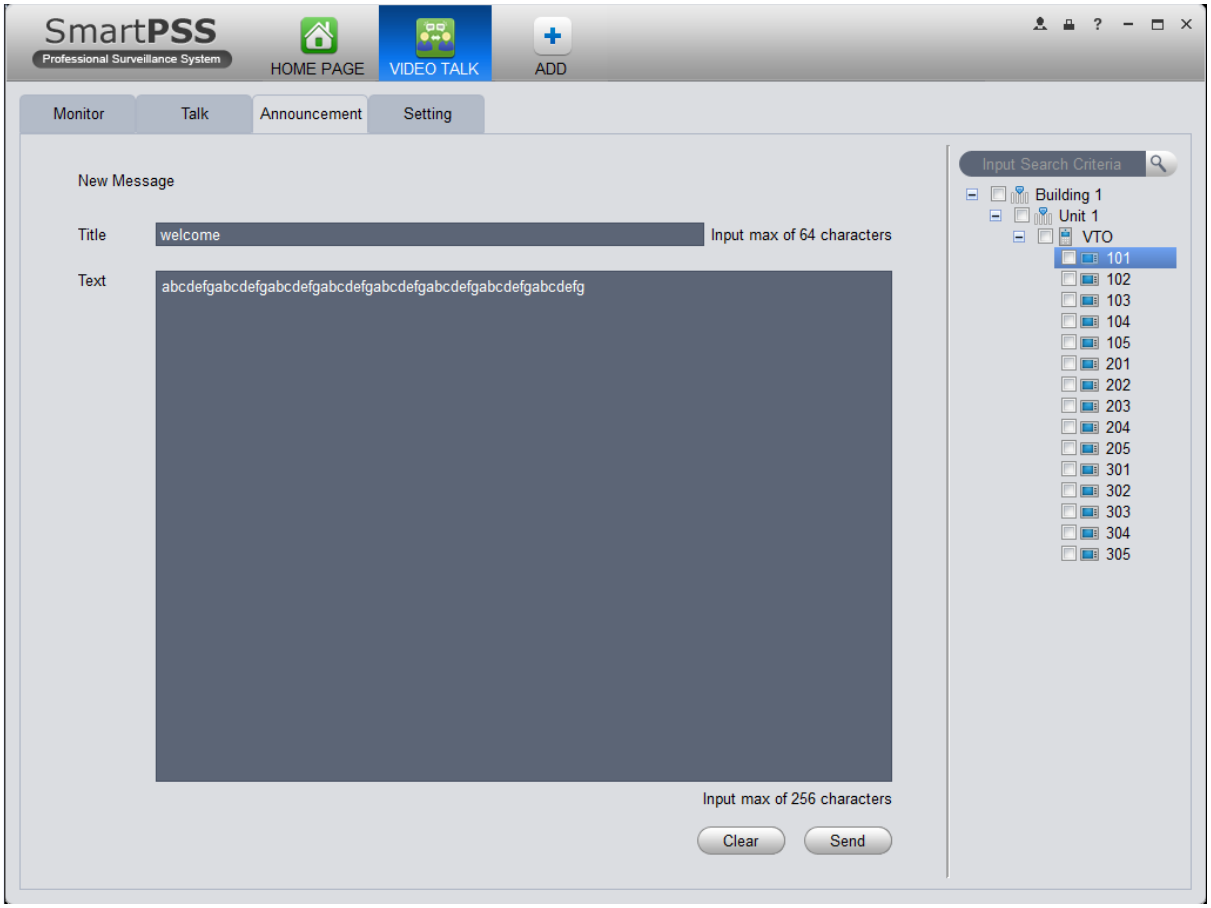
Kliknij przycisk , aby połączyć się ze stacją, z której wykonano nieodebrane połączenie.

Podczas wyszukiwania za pomocą polecenia  koniecznie należy podać dokładny numer budynku i jednostki oraz orientacyjny numer pokoju. Na przykład wprowadź numery: "1#1#", aby wyszukać wszystkie urządzenia w jednostce 1 i budynku 1. Wprowadź numery: "1#1#10", aby wyszukać wszystkie stacje wewnętrzne w pokoju numer 10.

Można także umieścić nazwę i numer telefonu na każdej karcie identyfikacyjnej urządzenia i podczas wyszukiwania wprowadzić bezpośrednio frazę: "nr budynku#nr jednostki#nazwa".

W oknie po prawej stronie  można bezpośrednio wprowadzić numer i nawiązać jednokierunkową rozmowę ze stacją zewnętrzną lub dwukierunkową rozmowę ze stacją wewnętrzną.

4) Komunikat.
   a) Otwórz zakładkę "Announcement (Komunikat)".
   b) Wprowadź tytuł i treść komunikatu. Zobacz Rysunek 4-43.



Rysunek 4-43

   c) Na liście urządzeń po prawej stronie zaznacz jedną lub więcej stacji wewnętrznych, a następnie kliknij przycisk "Send (Wyślij)".

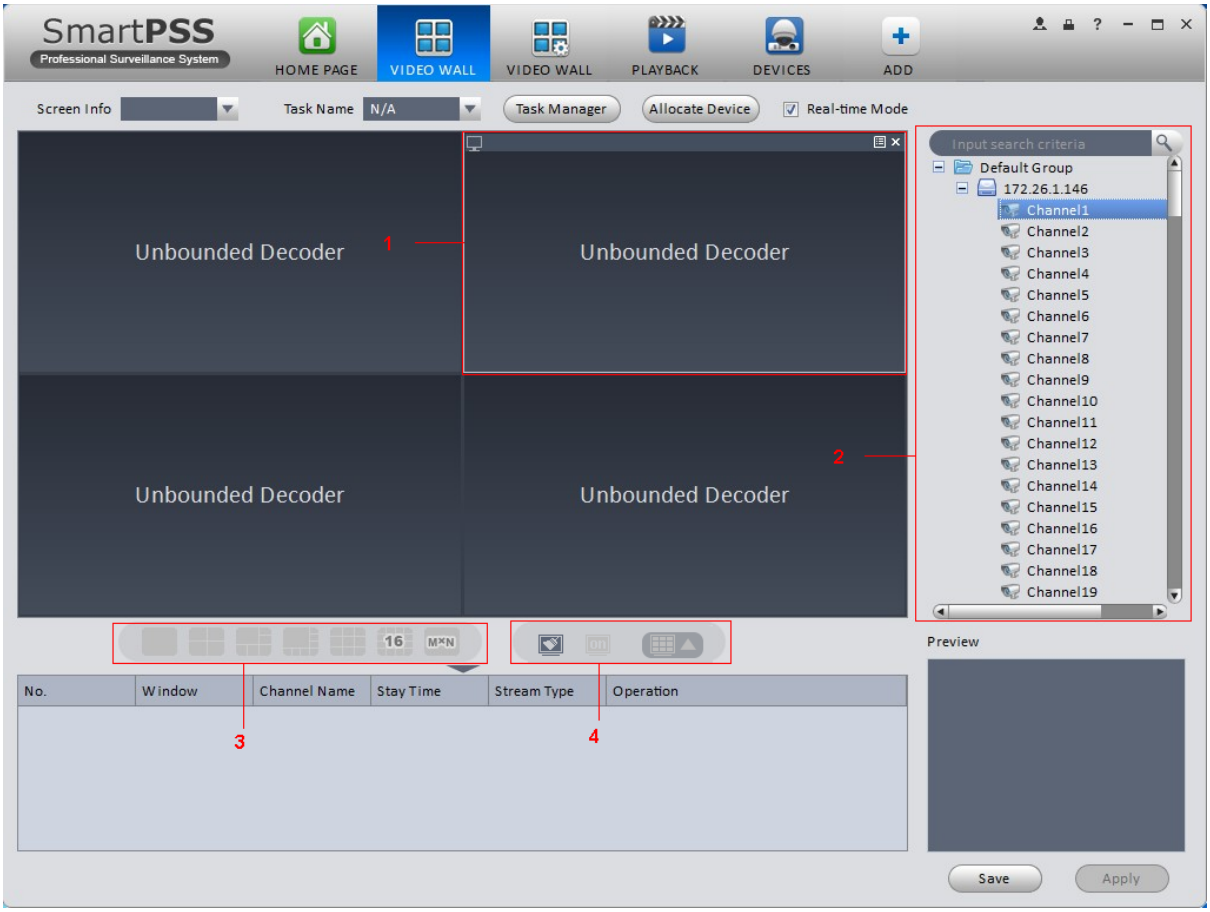
Podczas wysyłania kolor przycisku "Send (Wyślij)" zmieni się na szary. Jeśli chcesz kontynuować wysyłanie komunikatu, odczekaj, aż przycisk "Send (Wyślij)" powróci do stanu wyjściowego. Treść komunikatu można wyświetlić na stacji wewnętrznej.

5. Extension (Dodatkowe)

5.1 Ściana wideo

Po ustawieniu konfiguracji ściany wideo (zobacz rozdział 3.10) można przesłać sygnał wideo do ściany wideo. Aby ustawić przesyłanie sygnału, należy postępować zgodnie z wymienionymi poniżej krokami.

1) Na stronie głównej kliknij ikonę , aby przejść do poniższego interfejsu. Zobacz Rysunek 5-1.



Rysunek 5-1

Lp	Pozycja	Funkcja
1	Okno obrazu wideo	Po podłączeniu do dekodera NVD: Okno obrazu wideo znajduje się w ustalonej pozycji i nie może zostać przeciągnięte. Po podłączeniu do kontrolera ściany wideo M30: Pozycja okna obrazu wideo może zostać zmieniona, maksymalnie można wyświetlić 16 okien.
2	Kanał wideo	-

SN	Pozycja	Funkcja
3	Otwieranie okien obrazu wideo	Po podłączeniu do dekodera NVD: Kliknij jeden z przycisków , aby wybrać układ okien: 1*1, 2*2, 3*3 lub 4*4. Po podłączeniu do kontrolera ściany wideo M30: Kliknij jeden z przycisków , aby wybrać układ okien: 1*1, 2*2, 3*3, 4*4 lub M*N.
4	Wyczyść ekran, otwórz/zamknij okno	: Wyczyść wszystkie kanały wideo lub wszystkie układy na ekranie. : Konfiguracja włączania/wyłączania ekranu w celu włączenia/wyłączenia ściany wideo. : Wyczyść ekran i otwórz okno.

2) Wybierz odpowiednią ścianę wideo z listy rozwijanej "Screen info (Informacje o ekranie)". Jeśli istnieje taka potrzeba, można także zaznaczyć opcję "Real-time mode (Tryb czasu rzeczywistego)". Po włączeniu trybu czasu rzeczywistego system automatycznie prześle obraz wideo do ściany wideo po zakończeniu konfiguracji. Jeśli nie wybrano trybu rzeczywistego, system nie prześle obrazu wideo do ściany wideo.
3) Przeciągnij kanał z okna po prawej stronie do odpowiedniego ekranu po lewej stronie, a następnie powiąż.
   Szczegółowe informacje na temat powiązania kanału i ekranu wideo można wyświetlić za pomocą przeglądarki internetowej Internet Explorer.
   1. Wprowadź adres IP kontrolera ściany wideo M30 lub dekodera NVD w pasku adresu przeglądarki IE.
   2. Pobierz z sieci dodatek Service Pack.
   3. Po zakończeniu pobierania wyświetli się interfejs logowania.
   4. Wprowadź nazwę użytkownika i hasło, a następnie kliknij przycisk "Login (Zaloguj)", aby wyświetlić szczegółowe informacje na temat powiązanego źródła sygnału wideo. Domyślna nazwa użytkownika i hasło to "admin/admin".

4) Kliknij przycisk "Save as task (Zapisz jako zadanie)". Wyświetli się okno dialogowe z prośbą o wprowadzenie nazwy zadania.
5) Wprowadź nazwę zadania i kliknij przycisk "Save (Zapisz)".
6) Kliknij przycisk "Output video (Prześlij sygnał wideo)".

Uwaga:

- Aby wyświetlić obraz wideo, można wybrać zadanie ściany wideo z listy rozwijanej nazw zadań, a następnie kliknąć przycisk "Output video (Prześlij sygnał wideo)".
- Kliknij opcję "Task Manager (Menedżer zadań)", aby wyświetlić bieżący stan zadania.

  Można także zaznaczyć jedno zadanie i kliknąć przycisk  lub , aby zmodyfikować lub usunąć bieżące zadanie.

5.2 E-mapa

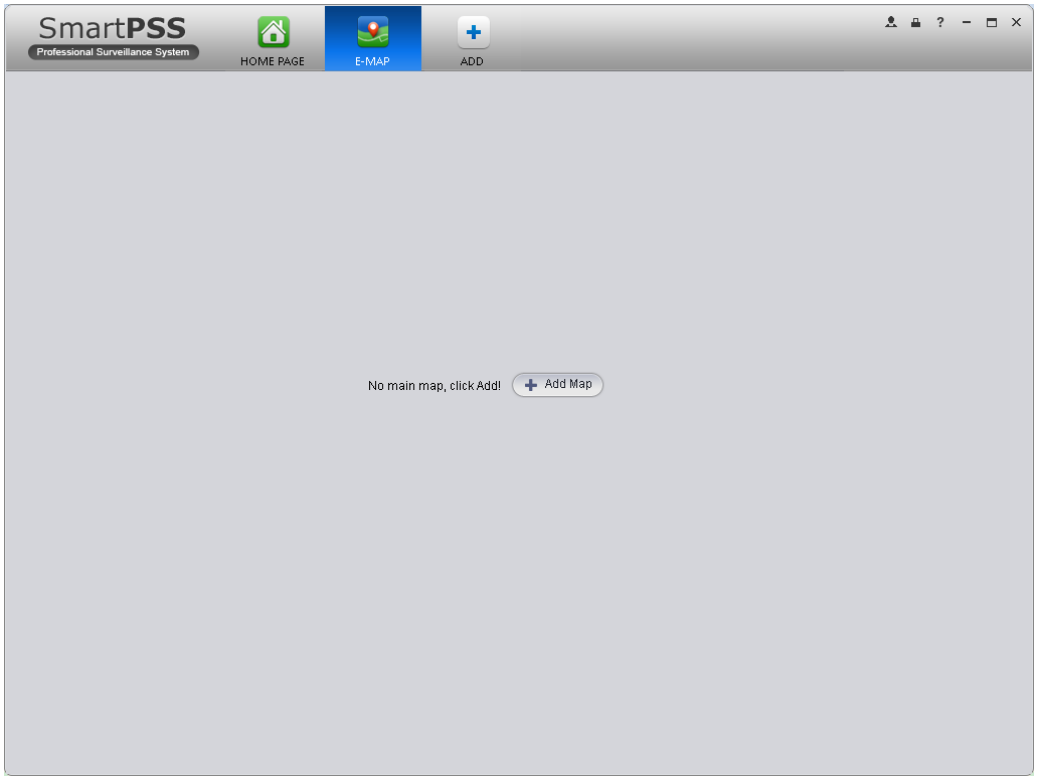
Na stronie głównej kliknij ikonę , aby przejść do interfejsu e-mapy. Stan urządzenia zostanie wyświetlony na e-mapie. W interfejsie podglądu mapy można powiększyć e-mapę lub otworzyć plik wideo, ale nie można edytować e-mapy. W interfejsie edycji e-mapy można edytować e-mapę, dodać kamerę itp.

Uwaga:

Jeśli w interfejsie nie wyświetla się żadna mapa, należy kliknąć przycisk "Add Map (Dodaj mapę)" i wprowadzić nazwę mapy, aby ją dodać.

5.2.1 Dodawanie e-mapy

Podczas korzystania z e-mapy po raz pierwszy wyświetli się poniższy interfejs. Zobacz Rysunek 5-2.



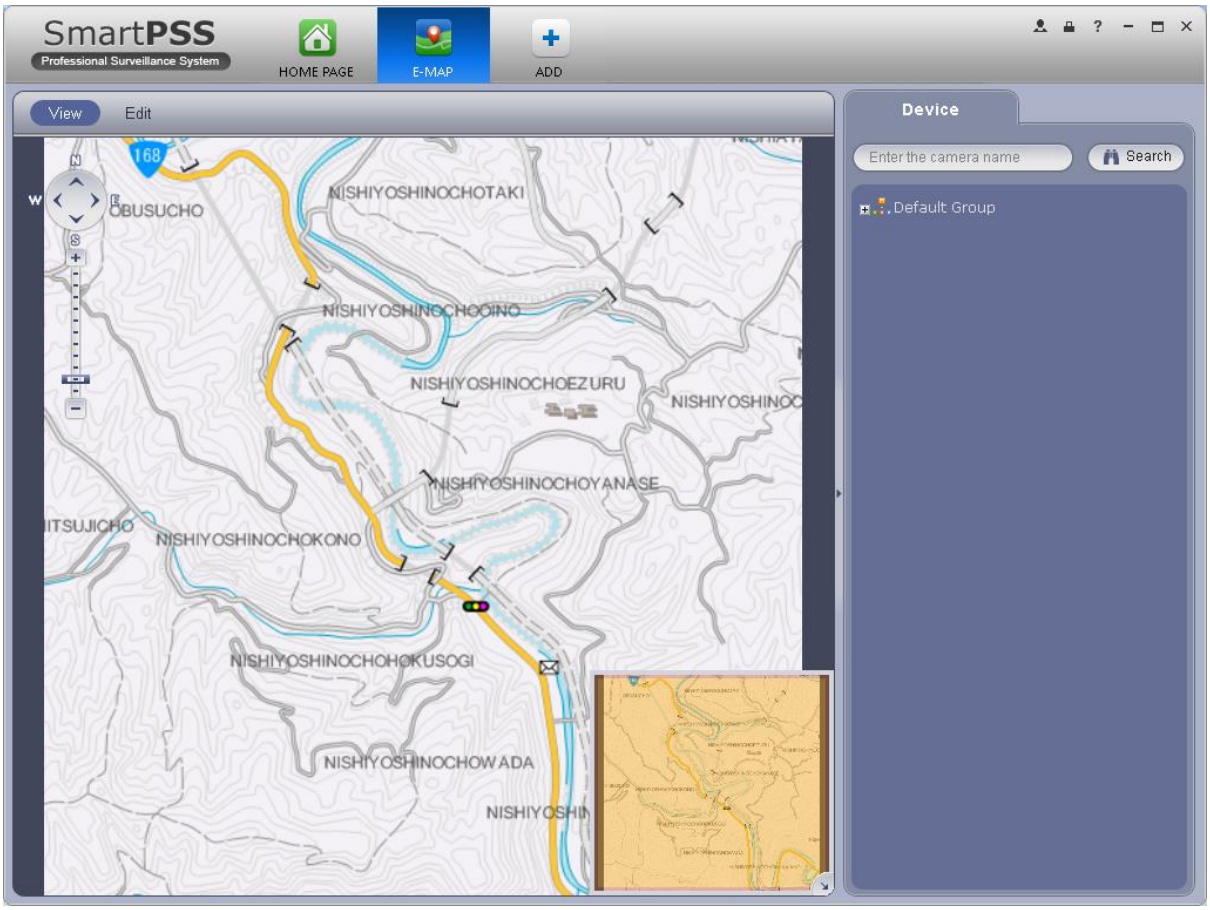
Rysunek 5-2

Kliknij przycisk "Add map (Dodaj mapę)". Wyświetli się interfejs przedstawiony na Rysunek 5-3. Wprowadź nazwę e-mapy, a następnie wybierz obraz e-mapy. W razie potrzeby można także dodać informacje dodatkowe dotyczące roli.



Rysunek 5-3

Po dodaniu e-mapy wyświetli się interfejs przedstawiony poniżej. Zobacz Rysunek 5-4.



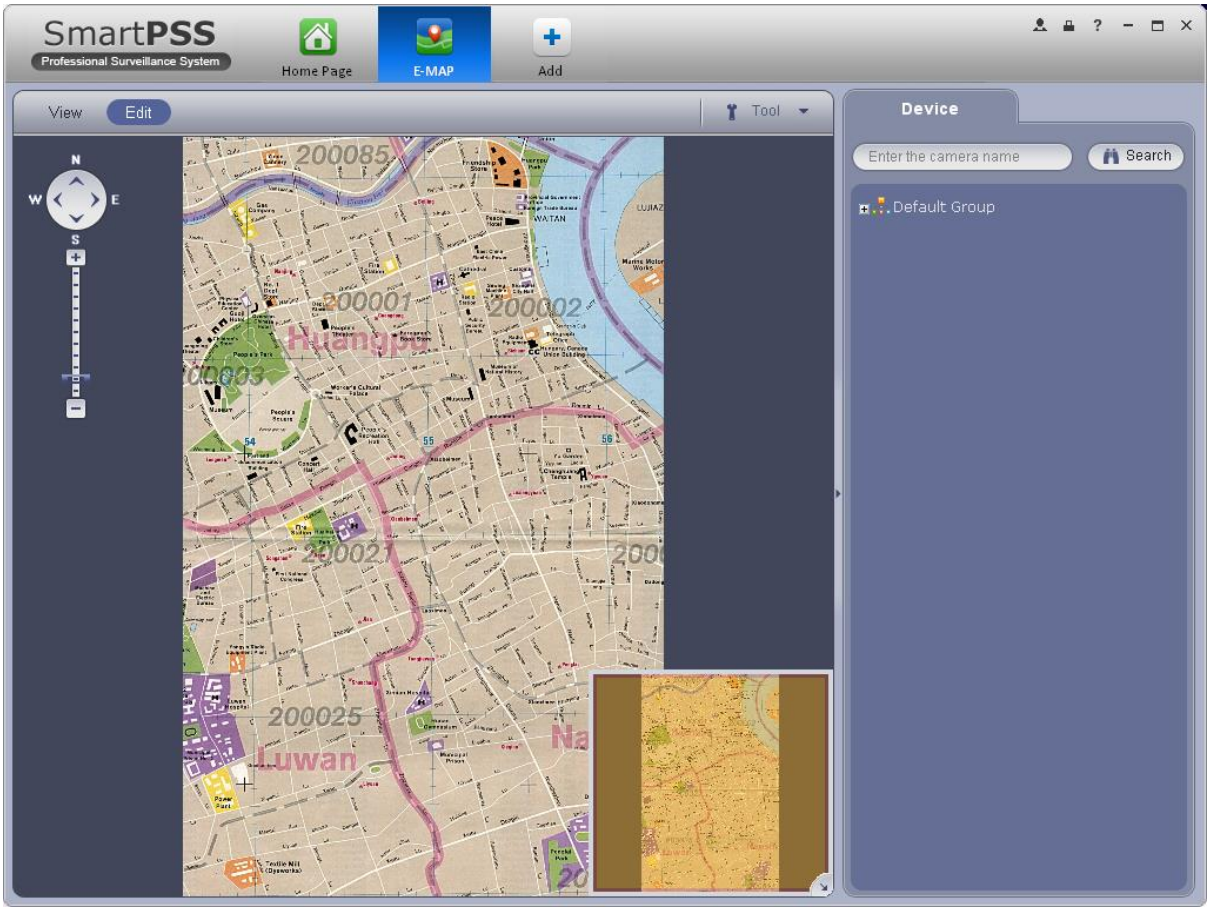
Rysunek 5-4

5.2.2 Edycja e-mapy

Kliknij przycisk Edit (Edycja), aby przejść do poniższego interfejsu. Zobacz Rysunek 5-5.

Kliknij przycisk "Tools (Narzędzia)", aby edytować lub usunąć e-mapę, usunąć urządzenie, dodać, modyfikować lub usunąć obszar itp.

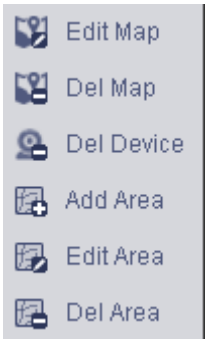
Przeciągnij kanał z prawego okna do e-mapy, aby dodać go do e-mapy.



Rysunek 5-5

Kliknij przycisk 

(Narzędzia), aby wyświetlić pasek funkcji przedstawiony poniżej. Zobacz Rysunek 5-6.



Rysunek 5-6

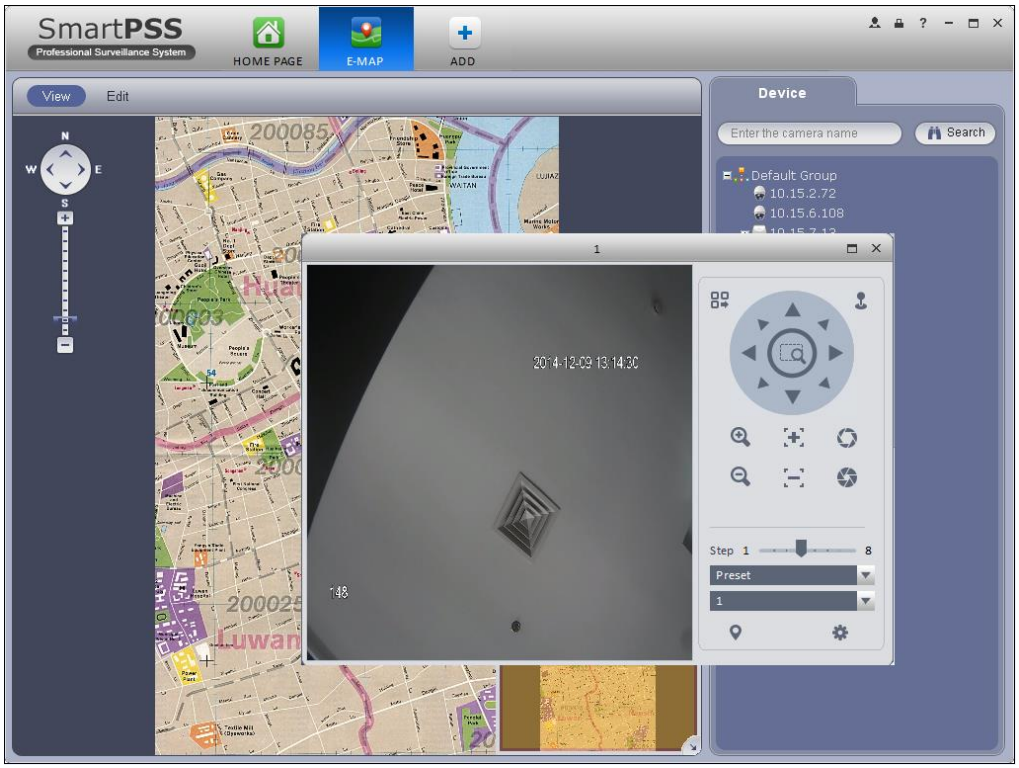
Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy zapoznać się z poniższą tabelą.

Pozycja	Funkcja
Modify e-map (Modyfikuj e-mapę)	Funkcja ta służy do zmiany nazwy, obrazu lub opisu e-mapy.
Delete e-map (Usuń e-mapę)	Funkcja ta służy do usunięcia bieżącej e-mapy.
Delete device (Usuń urządzenie)	Funkcja ta służy do usunięcia urządzenia z e-mapy.

Pozycja	Funkcja
Add area (Dodaj obszar)	Funkcja ta służy do dodania aktywnego obszaru do e-mapy.
Modify area (Modyfikuj obszar)	Funkcja ta służy do zmiany nazwy, obrazu lub opisu aktywnego obszaru na mapie.
Delete area (Usuń obszar)	Funkcja ta służy do usunięcia odpowiedniego aktywnego obszaru.

5.2.3 Podgląd e-mapy na żywo

Po zakończeniu edycji e-mapy można kliknąć przycisk "View (Podgląd)", aby wyświetlić podgląd e-mapy na żywo. Za pomocą przycisków znajdujących się w lewym górnym rogu interfejsu można powiększyć, pomniejszyć lub przesunąć e-mapę. Dwukrotnie kliknij kamerę na e-mapie, aby wyświetlić obraz wideo. Zobacz Rysunek 5-7.



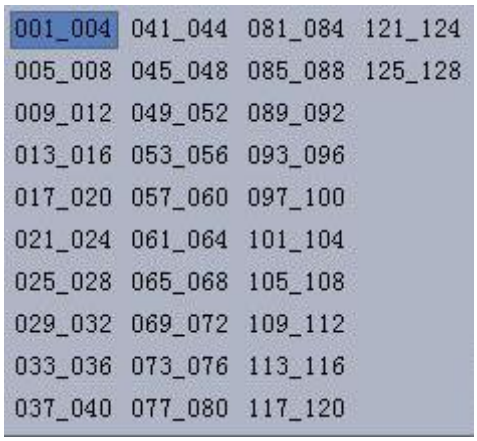
Rysunek 5-7

5.3 Sterowanie ustawieniami wyświetlania obrazu

Urządzenie obsługuje jedynie rejestratory z serii NVR6000. Funkcja ta służy do ustawienia trybu podziału i wyświetlania kanału.

Kliknij ikonę , aby przejść do poniższego interfejsu. Przeciągnij kanał z okienka po prawej stronie do okna obrazu wideo, aby go powiązać.

Kliknij przycisk konfiguracji trybu wyświetlania okien znajdujący się u dołu interfejsu. Wyświetli się 128 kanałów rejestratora NVR6000. Na Rysunek 5-8 przedstawiono tryb pojedynczego podziału. Aby wybrać kanał, wybierz odpowiedni przedział.



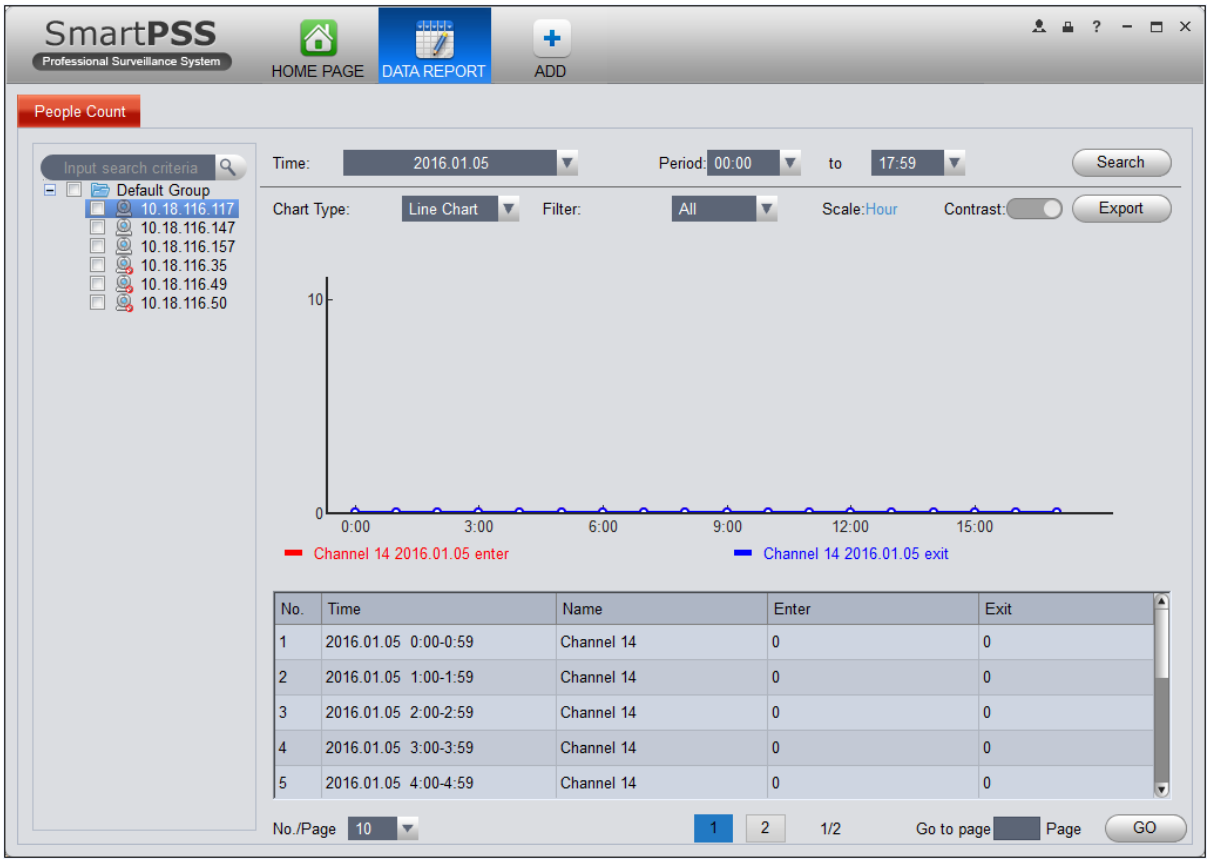
Rysunek 5-8

Przesuń mysz w kierunku okna i kliknij przycisk M, aby wybrać strumień główny, strumień dodatkowy lub automatyczną konfigurację. Kliknij przycisk ✕, aby anulować powiązanie. Aby anulować powiązanie lub zmienić typ strumienia, można także kliknąć prawy przycisk myszy i wybrać odpowiednią opcję.

5.4 Raport danych

System SmartPSS obsługuje funkcję wyświetlania statystyk przepływu w postaci wykresu i generowania raportów w celu porównania danych.

1) W polu "Advanced (Dodatkowe)" kliknij przycisk .
2) Zaznacz kanał w oknie po lewej stronie, ustaw czas wyszukiwania i kliknij przycisk "Search (Wyszukaj)".
   Zobacz wyniki wyszukiwania przedstawione na Rysunek 5-9.



Rysunek 5-9

- Chart Type (Typ wykresu): dostępne opcje to "Line chart (Wykres liniowy)" i "Histogram".
- Time (Czas): dostępne opcje to "Today (Dziś)", "This month (W tym miesiącu)", "This year (W tym roku)".
- Filter (Filtr): dostępne opcje to "Filter inflow (Filtr sygnałów przychodzących)" i "Filter outflow (Filtr sygnałów wychodzących)".
- Contrast (Zestawienie): Zestawienie maksymalnie 5 rekordów danych według czasu lub według kanału.
- Export (Eksportuj): funkcja ta służy do eksportowania statystycznych danych o przepływie w postaci pliku programu Excel.

Uwaga:

- **Niniejsza instrukcja ma wyłącznie orientacyjny charakter. Interfejs użytkownika może się nieznacznie różnić.**
- **Wszystkie projekty i oprogramowanie przedstawione w instrukcji mogą ulec zmianie bez konieczności wcześniejszego powiadamiania na piśmie.**
- **Wszystkie wymienione znaki towarowe oraz zarejestrowane znaki towarowe są własnością ich poszczególnych właścicieli.**
- **W przypadku niepewności lub kwestii spornych, należy kierować się ostatecznym wyjaśnieniem firmy.**
- **Aby uzyskać więcej informacji, należy odwiedzić stronę internetową firmy lub skontaktować się z lokalnym inżynierem pomocy technicznej.**